
REVISTA + JUEGO
3,99€
Computer Hoy
Juegos
Práctica • Completa
Nº 80 NOVIEMBRE / 2007
LA REVISTA DE JUEGOS PARA PC MÁS VENDIDA EN EUROPA
AHÓRRATE HASTA 5 EUROS
En las últimas novedades para PC en Pág. 93
¡¡DESCUENTO SEGURO!!
Prueba la Beta de Navy Moves
Y gana un PC portátil
PRIMER CONTACTO
Bienvenido a la Guerra Moderna
Call of Duty 4
TEST
¡Vuelve el fútbol de verdad!
PES 2008
Acción 'made in' Hollywood
Stranglehold
GUÍAS Y TRUCOS
• The Settlers
• Hellgate London
GUÍA DE COMPRAS
100 JUEGOS COMENTADOS Y PUNTUADOS
¡¡EXCLUSIVA!!
El Test más completo del bombazo del año
Hellgate
¡¡El Rol que no te puedes perder!!
REGALO
Partners
¡¡Búscate la vida en la oficina más loca y divertida!!
8 424094 002429 00080
HOBBY PRESS


Computer
Hoy
Juegos

PRIMER CONTACTO — PÁGINA 14

Call of Duty 4 Modern Warfare

La saga «Call of Duty» abandona la Segunda Guerra Mundial para situarnos en pleno siglo XXI con todas las armas y tácticas del combate moderno. Si quieres descubrir cómo será uno de los juegos de acción 3D más importantes, no te pierdas el reportaje que hemos preparado este mes. ¡¡Lo hemos jugado y es total!!





TEST — PÁGINA 26

Hellgate London

¡¡Los demonios han tomado Londres!! Por suerte para nuestros vecinos británicos, la resistencia nos ha fichado para derrotar a las hordas de seres de ultratumba. Y eso haremos con un montón de habilidades y armas. Si te gustó el «Diablo» de Blizzard, «Hellgate London» te va a a encantar.

COMPARATIVA — PÁGINA 58

Juegos de Fútbol

Los cuatro mejores títulos de fútbol del momento confrontados en nuestra exigente tabla. «FIFA 08», «PES 2008», «FIFA 07» y «PES 6» son los elegidos para alcanzar la gloria. ¡¡La cosa promete estar muy reñida!!



HARDWARE — PÁGINA 74

Teclados y Ratones

Reunimos a los conjuntos de escritorio más modernos del mercado para someterlos a las más intensas pruebas. ¿Quién ganará?

EDITORIAL

SE ACERCA LA GRAN BATALLA DEL AÑO



Jose Luis Sanz
Director

Noviembre es uno de los meses de año que más novedades tiene. Su cercanía con la campaña de Navidad le convierte en **uno de los objetivos** clave **que se marcan las compañías para ganar** la batalla **a su competencia**. Y como si de un juego de estrategia se tratara, las unidades ya están sobre el campo de operaciones. Listas para entrar en combate. La primera de esas unidades es **«Call of Duty 4 Modern Warfare»**, un título **antológico** y al que hemos podido jugar antes que nadie. También hemos probado la versión definitiva de «The Witcher», un título que va a encantar a los aficionados a la fantasía.

Como siempre, **analizamos los juegos en** nuestro laboratorio: **24 ordenadores** y 48 pruebas de rendimiento. A tan riguroso castigo hemos sometido al que consideremos **mejor juego de rol** de los últimos tiempos: **«Hellgate London»**. Nos ha dejado sin habla. También comentamos «PES 2008», «The Settlers Construye tu Imperio», «Stranglehold» o la expansión autojugable de «Company of Heroes». Para que no falte de nada.

En Hardware os contamos cuáles son **los mejores teclados y ratones** para vuestro PC, cómo solucionar los fallos de Windows o la manera de saber qué componentes tenéis instalados.

Como **juego completo** de regalo, **el divertidísimo «Partners»** y un pase exclusivo a la versión Beta 2.0 del próximo éxito de FX Interactive: «Navy Moves». ¡Qué lo disfrutéis!

chj.jlsanz@axelspringer.es

ASÍ ES COMPUTER HOY JUEGOS

Actual. Las últimas noticias y las versiones más recientes de los juegos más importantes.

Comprensible. En COMPUTER HOY JUEGOS no encontraréis tecnicismos informáticos, ni valoraciones eruditas. Todo muy claro.

Práctica. Explicamos las cosas paso a paso, demostrando que funcionan con ejemplos gráficos claros y precisos. Así, no hay dudas.

Rigurosa. Nadie prueba cada juego en 24 ordenadores distintos. COMPUTER HOY JUEGOS sí lo hace y te lo explica en la sección ¿Funciona en tu PC? Más rigor... imposible.

THE ORANGE BOX

La mayor recopilación de todos los tiempos

Valve reúne en una sola caja lo mejor de las series «Half-Life 2» y «Team Fortress».

Recopilación para PC, X360 y PS3 | Valve ha desvelado por fin el contenido de la "Caja Naranja", que incluirá cinco juegos completos, dos de los cuales ya han sido comentados en esta revista: «Half-Life 2» y «Half-Life 2 Episode One». Los otros tres, «Half Life 2 Episode Two», «Team Fortress 2» y «Portal» son inéditos aunque sus orígenes están arraigados en la historia más clásica y legendaria de Valve.

La esperada continuación de «Half-Life 2 Episode One» vuelve a dejarnos con la boca abierta, revelando los hechos acaecidos tras fugarse Gordon Freeman de la Ciudadela 17. Nuevos mapas, mejores efectos visuales, temibles peligros, más acción y una arrolladora imaginación.

Por otro lado está «Team Fortress 2». La esperada segunda parte de uno de los juegos de acción online de mayor éxito en la historia del PC. Apareció en 1999 y al principio sólo se trataba de una modificación (MOD) de «Half-Life». «Portal», por su parte, es un curioso juego de lógica con la tecnología gráfica de «Half-Life 2». El objetivo es superar niveles utilizando portales espaciales por los que podrá moverse todo cuerpo material que encontremos por el escenario, el nuestro inclusive.

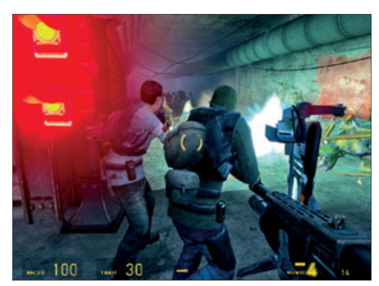
En resumen, podemos hablar de una propuesta colosal por parte de Valve: tres estupendas aventuras repletas de acción, un apasionante multijugador online y el desafío de puzzles más original en años. Si existe una recopilación imprescindible, esa es «The Orange Box». 11 Pág. 94

Lanzamiento: Ya disponible
Más inf.: Electronic Arts, Tel. 91 492 60 00



«Half-Life 2 Episode Two» nos cuenta todo lo sucedido tras escapar con Gordon Freeman de la Ciudadela 17. ¿Recordáis cómo acabó el «Episode One»?


Alyx Vance es la joven que nos acompaña de nuevo en «Half-Life 2 Episode Two».


Los aliens siguen persiguiéndonos con sus repelentes tentáculos. ¡¡Dadles plomo!!

Los nuevos mapas plagados de acción y los mejores efectos visuales le dan brillo al nuevo episodio de «Half Life 2».

«TEAM FORTRESS 2» Y «PORTAL»



El aspecto gráfico de esta segunda parte es de lo más original. Acción total.


En «Portal» debemos tener un sexto sentido para crear portales y cruzarlos.

Lanzamientos PC

NOVIEMBRE

- **Agatha Christie Maldad Bajo el Sol** Aventura • Proein • N/D
- **Beowulf** Acción • Ubisoft • 44,95€
- **Call of Duty 4 Modern Warfare** Acción • Activision • N/D
- **Championship Manager 2008** Mánager • Proein • 29,95€
- **Crusaders Kingdom Come** Estrategia • Virgin Play • 49,95€
- **Crysis** Acción • Electronic Arts • 49,95€
- **Delaware St. John Volumen 3** Aventura • Nobilis • 19,99€
- **Donkey Xote** Aventura • Virgin Play • 19,95€
- **Empire Earth III** Estrategia • Vivendi • N/D
- **FIFA Manager 08** Mánager • Electronic Arts • 19,95€
- **Ford Land Rover Offroad** Velocidad • Virgin Play • 19,95€
- **Gears of War** Acción • Microsoft • 54,95€
- **Helldorado** Acción • Nobilis • 39,99€
- **Hellgate London** Rol • Electronic Arts • 49,95€
- **Hot Wheels Beat That!** Acción • Activision • 19,95€
- **Kane & Lynch Dead Men** Acción • Proein • 44,95€
- **NBA Live 08** Deportivo • Electronic Arts • 49,95€
- **Reprobates** Aventura • Friendware • 44,95€
- **Soldier of Fortune 3** Acción • Activision • 29,95€
- **Timeshift** Acción • Vivendi • N/D
- **Unreal Tournament 3** Acción • Virgin Play • 54,95€
- **Unreal Tournament 3 Ed. Coleccionista** Acción • Virgin Play • 64,95€
- **World Series of Poker FY08** Simulador • Activision • 19,95€

Datos proporcionados por las compañías distribuidoras. COMPUTER HOY JUEGOS no puede garantizar el cumplimiento exacto de las fechas previstas.

EL SEÑOR DE LOS ANILLOS ONLINE: BOOK 11

¡Mi tesoooooroo!

Juego de Rol Online para PC | El universo online de «El Señor de los Anillos» se expande a una velocidad de vértigo. El nuevo capítulo, «Los Defensores de Eriador», añade hasta 100 misiones nuevas que se desarrollarán en dos territorios inéditos hasta ahora; Tâi Bruinen, donde conoceremos a Gollum, y el Paso Alto en las Montañas Nubladas, región donde está la ciudad de los Trasgos. Una nueva "raid2" (o incursión), la segunda del juego, nos llevará a Nûrz Ghâshu y, por primera vez, podremos tener nuestra casa en la Tierra Media. 12 Pág. 94

Lanzamiento: Ya disponible
Más inf.: Atari, Tel. 91 329 42 35



Nuestro nuevo hogar, que podremos decorar como queramos, podrá levantarse en varias zonas, incluyendo la Comarca y la bella Ered Luin.

El mapa del juego es inmenso en esta ocasión, con nada menos que tres km² de extensión por donde movernos.

HELLDORADO

Cabalga al Oeste

Juego de Acción y Estrategia para PC | En realidad se trata de la tercera parte de la conocida saga «Desperados», que "adoptó" meritoriamente el sistema de juego ideado por Pyro para su genial «Commandos». La verdad, es que puestos a copiar la gente de Spellbound lo hizo realmente bien, recreando el lejano Oeste de una forma muy diferente y atractiva. «Helldorado» lleva distinto nombre y distribuidor, pero conserva el mismo sistema de juego, mezcla de acción táctica y estrategia en el que la historia cobrará una importancia mayor que en anteriores entregas. 13 Pág. 94

Lanzamiento: Noviembre 2007
Más inf.: Nobilis, Tel. 91 185 81 60

KANE & LYNCH

Huye con el dinero

Juego de Acción para PC, X360 y PS3 | Esta historia de maleantes y ladrones de bancos llega dispuesta a ser uno de los juegos de éxito de este año. Un título de acción donde hay que disparar primero y preguntar después. Además, sus creadores han puesto especial interés en su modo multijugador, llamado "Alianza frágil". En él, junto a otros siete jugadores, debemos obtener el mayor botín posible mientras burlamos a la policía. Nada nuevo si no fuese porque el ganador de la partida será quien consiga el mayor botín. Muy divertido, ¿verdad? 14 Pág. 94

Lanzamiento: Noviembre 2007
Más inf.: Proein, Tel. 91 406 29 40



Mientras se ejecute el robo nos ayudará el resto de jugadores. Después... ¡a buscarse la vida!

¿QUÉ...

... será lo siguiente para «Los Sims 2»?



Muy pronto Electronic Arts lanzará un nuevo pack de accesorios para «Los Sims 2». Se llamará «Jóvenes Urbanos» y la moda volverá a ser protagonista, centrándose en ropa para adolescentes y complementos para sus dormitorios, además de deportes extremos. 15 Pág. 94

¿CUÁNDO...

... sale «Flight Simulator X Acceleration»?



Si no ha habido retrasos desde el pasado dos de noviembre estará ya en las tiendas. Incorpora tres nuevas aeronaves de combate, con el F/A-18a Hornet como estrella, 20 misiones inéditas y vibrantes carreras de velocidad en modo multijugador. 16 Pág. 94

¿CÓMO...

... es «Simon the Sorcerer 4 Chaos Happens»?



Suponemos que tan divertido como las primeras aventuras de la serie, con las que tanto nos reímos a principios de los noventa. Esta cuarta aventura vuelve a los escenarios en 2D, y deja las 3D sólo para recrear a los personajes con mayor detalle. 17 Pág. 94

LA IMAGEN



COMMAND & CONQUER 3 LA IRA DE KANE

La guerra del Tiberio continúa

Juego de Estrategia para PC | Aproximadamente un año después de su lanzamiento, «Command & Conquer 3» recibirá su primera expansión, llamada «La Ira de Kane». La nueva campaña se desarrollará durante la segunda y tercera guerras del Tiberium, abarcando un total de 20 años e incluirá seis nuevas facciones, así como unidades inéditas. Como apunte anecdótico, los fans de la serie podrán volver a ver a Joe Kucan, el actor que encarnó a Kane en los capítulos de la saga de la década de los noventa. Junto a Natasha Henstridge se encargarán de interpretar un guión que, como en cada «Command & Conquer», aportará más fuerza a la historia del juego. 18 Pág. 94

Lanzamiento: Principios 2008 **Más información:** Electronic Arts, Tel. 91 492 60 35

EN EL PUNTO DE MIRA



Configurar el router dejará de ser una tarea de locos.

1 ASUS WL-520GU

La tarjeta de presentación del nuevo router inalámbrico de ASUS es demoledora: velocidad de transferencia un 135% mayor que otros actuales y con un 300% más de cobertura inalámbrica. Además, dispone de botón EZSetup, que se encarga de configurarlo en apenas segundos. Cuesta 83,30€ con IVA. 20 Pág. 96



Si te apasiona «Guild Wars», tienes que hacerte con él.

2 GUILD WARS RACER DEATHADDER MOUSE

Para conmemorar el éxito de «Guild Wars», Razer ha desarrollado este espectacular ratón óptico con 1.800 dpi de resolución. Su característica más reseñable es que, tanto el logo de «Guild Wars» como la rueda de desplazamiento, se iluminan cuando el ratón se conecta al PC. Cuesta 69,99€ con IVA 22 Pág. 94



Di adiós al receptor inalámbrico con este ratón de Logitech.

3 LOGITECH V470

Si tu ordenador portátil dispone de conexión Bluetooth integrada, sería buena idea hacerse con este ratón de Logitech. El motivo es que te ahorrarás tener que conectar y desconectar el receptor inalámbrico cada vez que utilices el ordenador. Cuenta con sensor láser y su precio es de 49,99€ con IVA. 19 Pág. 94



Existe una versión con Docking Station para iPod de Apple.

4 CREATIVE ITRIGUE 3000

Si no tienes mucho espacio en la mesa pero no quieres renunciar a un buen sonido con abundancia de graves, el iTrigue 3000 es la solución. Estos pequeños altavoces ofrecen tan buenas prestaciones como sus hermanos mayores, incluyendo mando a distancia por cable. Nos saldrá por 89,90€ con IVA. 23 Pág. 94



Aparecen las primeras placas para las CPU AM2+.

5 ASUS M2A-VM

ASUS se ha convertido en la primera compañía en desarrollar placas base para la nueva gama de procesadores AM2+ de AMD. Y su primer producto es esta M2A-VM, con soporte para reproducción de discos Blu-Ray y HD-DVD, y tarjeta gráfica Radeon X-1250 integrada. Su precio es de 58€ con IVA. 20 Pág. 94

¿SABÍAS QUE...

... llega la era del Terabyte?

Primero fueron los discos duros con capacidad para "mogollón de megas", ahora estamos en plena época de las unidades con "cientos de gigas". Pues Western Digital y su MyBook HDE acaban de meternos de lleno en la era del terabyte (1.024 gigabytes). Del precio, mejor ni hablamos.



LOGITECH G9

Llega el súperratón

Aquellos que utilizan su PC para trabajar y jugar, desearían muchas veces cambiar la configuración de su ratón para que se adapte a las necesidades de cada momento. Y eso es precisamente lo que permite hacer este G9 de Logitech. Dispone de dos carcasas intercambiables: la XL, de textura satinada y mayor tamaño, da el confort necesario en las tareas comunes de nuestro PC; la Precision, por su parte, es más compacta, e ideal para ganar en precisión mientras jugamos. A esto también contribuye, el sensor láser de alta precisión, cuya resolución podemos configurar mientras jugamos, en el margen de los 200 dpi a los 3.200 dpi. Los led multicolor situados en la parte superior del ratón, nos indican qué tipo de perfil estamos utilizando, de los cinco que se pueden almacenar. Y claro, como buen ratón para juegos, también incluye un completo sistema de pesas con los que ganar en precisión. Cuesta 99,99€ con IVA. 19 Pág. 96



Podemos intercambiar la carcasa del G9 para mejorar el control.

Lanzamiento: Ya disponible
Más inf.: Logitech, 91 375 33 68

ASUS ROG MXIMUS EXTREME

Pásate al overclocking sin perder el control

Hacer overclocking al procesador, es decir, forzarlo para que funcione a una velocidad mayor para la que en teoría no está preparado, puede ser muy peligroso, tanto como para inutilizar la CPU del ordenador. ASUS, consciente de ello, ha desarrollado la serie ROG –siglas de Republic Of Gamers–, compuesta por varias placas base, una de las cuales, denominada Maximus Extreme, os mostramos este mes. Incluye un módulo desde el que monitorizar el estado de la CPU, así como un potente software con el que realizar el overclocking con seguridad, tanto si eres un usuario sin experiencia como un "overclockeador" experto. Su precio es de 309€, IVA incluido. 20 Pág. 96

Comprueba hasta dónde puede llegar tu procesador con la nueva placa base de ASUS.

Lanzamiento: Ya disponible
Más inf.: ASUS, Tel. 902 889 688

SITECOM WL-181 300N PCI

Tres antenas para que no te quedes "offline"

Uno de los mayores problemas a los que se enfrentan los usuarios, dada la saturación de redes inalámbricas que vivimos actualmente, es la calidad de la señal. Por eso la nueva tarjeta inalámbrica PCI de Sitecom nos parece una solución sensacional. Con sus tres antenas, además de transferir información a 300 megabits por segundo, gracias al estándar 802.11n, es capaz de conectarse a redes con muy bajos niveles de cobertura. Como todos los modelos de Sitecom de esta serie, incluye el botón WPS, que configura automáticamente la red inalámbrica, habilitando la seguridad sin participación del usuario. Otro aliciente es el precio, tan asequible como 59,99€ con IVA. 21 Pág. 96



Con sus tres antenas, se acabarán los problemas de cobertura que tanto nos preocupan.

Lanzamiento: Ya disponible
Más inf.: Sitecom, www.sitecom.com




Computer
Hoy
Juegos

ACÉRCATE A E-LIFE Y JUEGA CON COMPUTER HOY JUEGOS

Ocio digital para todos

Ven a la feria de la tecnología y los juegos del 8 al 11 de Noviembre en Madrid

El conocido "e-life" es uno de los pocos eventos en España que nos muestra todas las novedades que se producen en el sector de la electrónica de consumo y los juegos. Integrado dentro del SIMO, año tras año ha ido ganando adeptos y ya en 2006 alcanzó un nuevo récord al conseguir más de 63.000 visitantes. La edición 2007 de "e-life" se celebra de los días 8 al 11 de Noviembre en el recinto ferial Juan Carlos I de Madrid y, como es lógico en una cita de esta categoría, no podía faltar COMPUTER HOY JUEGOS. Allí estaremos, precisamente, para organizar divertidas competiciones con el juego «NBA Live 08» de EA Sports. Al mismo tiempo, podréis visitar las otras áreas de juego de nuestras revistas hermanas PlayManía, Micromanía, Hobby Consolas y Nintendo Acción. Ven a vernos y te divertirás jugando y compitiendo, además de ganar estupendos premios y disfrutar del resto de actividades que os tenemos preparadas en el interior de esta nueva edición de "e-life". ¿Te lo vas a perder?



Ven a "e-life" y demuestra en la Arena de COMPUTER HOY JUEGOS que eres el mejor jugador de «NBA Live 08». Los premios que puedes ganar bien merecen el esfuerzo.


Computer
Hoy
Juegos



«Hellgate» es lo más IN en rol desde los tiempos de «Diablo II»



in

La mezcla de rol y acción de «Hellgate London» es lo mejor que hemos jugado en el género en años. ¡Y el multijugador promete!

«Guild Wars» sigue arrasando. «Eye of the North», su primera expansión, se colocó número uno en ventas en España el mismo día de su lanzamiento.



La competencia entre ATI y nVidia, los dos principales fabricantes de chips gráficos, ha propiciado una espectacular bajada en el precio de las tarjetas gráficas.

Corren rumores incesantes de que el equipo de desarrollo de «Bioshock», planea publicar en breve un parche con nuevos plásmidos. ¡Gran noticia para los millones de fans del juego!

out

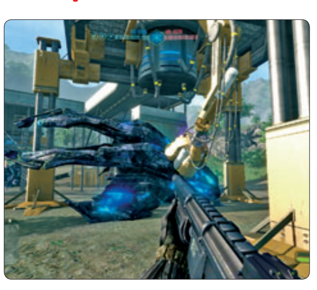
Algunos títulos como «Obscure 2» ofrecen muy pocas opciones gráficas para ajustar el rendimiento del juego en nuestro PC.

A punto de entrar de lleno en la campaña navideña, lamentablemente entre los juegos anunciados no estará el largamente esperado «Spore».

La demo multijugador de «Crysis» ha confirmado lo que muchos temíamos, que hará falta un PC muy, muy potente, para hacerlo funcionar. ¿Habrá que resignarse?

Casi todos los juegos que se lanzan últimamente, incluyen entre sus requisitos mínimos una tarjeta gráfica con Pixel Shader 3.0. ¡Y eso sólo lo tienen las tarjetas de última generación!

Está OUT que casi todos los juegos pidan PixelShader 3.0 para funcionar



LA OTRA NOTICIA



Finalizada la entrega de premios, quisimos reunir a todos los ganadores para inmortalizar el momento en que posaban orgullosos y sonrientes junto a sus trofeos. Más tarde, todos aparcaron los nervios y las emociones para disfrutar de la noche madrileña.

SEXTA EDICIÓN DE LOS PREMIOS COMPUTER DE ORO

Un «Need for Speed» de Oro

La sexta edición de los premios Computer de Oro han reunido una vez más al sector de la informática en pleno, esta vez bajo el techo de uno de los edificios más emblemáticos de la ciudad de Madrid: el Círculo de Bellas Artes. La cita tuvo lugar el pasado 10 de octubre y en esta ocasión fueron Eva Resano, presentadora de los informativos de La Sexta y Marcos Sagrado, Director de la revista COMPUTER HOY, los encargados de dirigir una divertida entrega de premios. Jorge Blass, el genial mago del programa «Nada x Aquí» que se emite en Cuatro, se encargó de amenizar la velada con sus divertidos trucos de magia.



En el apartado de juego, «Need for Speed Carbono» fue el ganador con un 16,2% de los votos. Muy cerquita de él quedó «World of Warcraft the Burning Crusade», que logró el 14,4% de los votos. Ya algo más lejos, en tercera posición, «Imperivm Civitas» tuvo que conformarse con el tercer puesto y un 9,8% de vuestro apoyo. El premio fue recogido por Hugo Velasco, Product Manager de Electronic Arts, de manos de José Luis Sanz, Director de COMPUTER HOY JUEGOS. Una velada estupenda que el año que viene repetiremos.

La presentadora Eva Resano dirigió la ceremonia.



Hugo Velasco, de EA, con el premio al mejor juego de 2007.



El mago Jorge Blass nos asombró con sus divertidos trucos.

LA CIFRA

300.000.000 con «HALO 3»

Son los millones de dólares que Microsoft ha ganado con el lanzamiento de «HALO 3» para Xbox 360, convirtiéndose así en el producto de entretenimiento que más dinero ha recaudado en los siete primeros días. La cifra es espectacular, como lo es que en tan solo 24 horas logró alcanzar los 170 millones de dólares. ¡¡Sólo falta que salga para PC!!

GANADOR

Microsoft

Desde que lanzara en 1982 su primer ratón, la división de hardware de Microsoft ha creado todo tipo de periféricos como teclados, auriculares, joysticks, gamepads y volantes para hacernos los juegos un poquito más divertidos. Entre sus logros más recientes, el desarrollo de la tecnología óptica en los ratones.



PERDEDOR

Mánager de Liga

No hay noticias de la versión 2008 del clásico mánager de fútbol de Codemasters, pese a que el resto de compañías ya han lanzado en las fechas habituales sus respectivos juegos con los datos de la temporada 2007/08. Mucho nos tememos que la cancelación de este gran juego es un hecho.




Computer
Hoy
Juegos

CONCURSO

PREMIAMOS TU ORIGINALIDAD

3er Concurso de Carteles Antipiratería Axel Springer

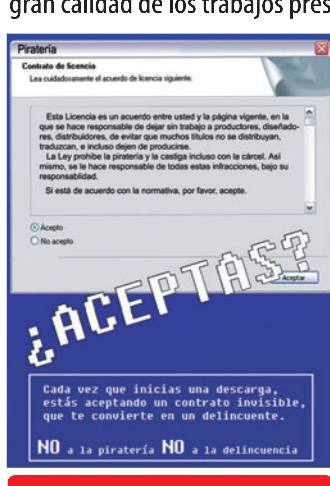
Como sabéis, un año más, las revistas de videojuegos de Axel Springer convocamos hace unos meses un nuevo concurso de carteles contra la piratería. Tras intensos debates, ya tenemos al ganador y los tres finalistas de Computer Hoy Juegos. ¡Enhorabuena a todos!

Rafael Gil Plazas *(Barcelona)*
Gana 3.000€
+ una consola portátil (PSP o Nintendo DS)



Pero han llegado muchos más...

Como muestra de vuestro talento, aquí os mostramos algunos de los carteles que más nos han llamado la atención, ya sea por su estética o por su originalidad. Sólo queda agradeceros vuestra participación y la gran calidad de los trabajos presentados e invitaros a la próxima edición de 2008. ¡¡Gracias!!



Jesús Ruiz-Herrea Gallego (Cádiz)



Sara Guardia Díaz (Málaga)



Adrián Cerrajería Jiménez (La Rioja)



José M. Triguero Valladolid (Cuenca)

Carlos Reig Insa (Valencia)



Kevin García Serrano (Girona)

LOS TRES FINALISTAS

Los ganadores de Computer Hoy Juegos



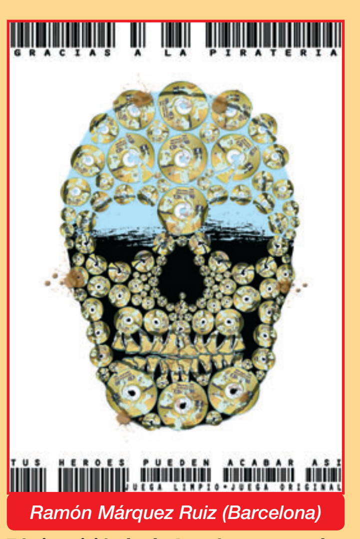
Daniel Rivera Miguel (Pontevedra)

Daniel resalta que la industria somos todos. Si quiebra, se acabó jugar.



Rocío Perea Delgado (Sevilla)

Los piratas tiran por la borda el esfuerzo de quien crea los juegos, nos dice Rocío.



Ramón Márquez Ruiz (Barcelona)

Tétrica visión la de Ramón; entre todos matamos lo que más nos gusta: jugar.




Computer
Hoy
Juegos



¡¡LA SAGA SE ACTUALIZA!! VIVE AHORA LA GUERRA MODERNA CON LA ÚLTIMA TECNOLOGÍA

Call of Duty 4
Modern Warfare

ACCIÓN · Coordinación, velocidad y puntería te va a hacer falta para sobrevivir a la guerra del siglo XXI: la cruzada contra el terrorismo.

La saga «Call of Duty» abandona su territorio natural, la Segunda Guerra Mundial, para graduarse en las modernas tácticas de combate y en la tecnología armamentística de la guerra del siglo XXI.

En esta cuarta entrega tendremos la posibilidad de manejar al cuerpo de marines americanos, o bien a las S.A.S. del ejército británico, en su lucha por combatir a grupos terroristas que amenazan la vida de miles de ciudadanos con sus actos de barbarie. Así que habrá que preparar el petate para una larga temporada, ya que nos veremos envueltos en todo tipo de misiones; desde rescatar a los rehenes de un avión, hasta evitar la explosión de una bomba nuclear lanzada desde Chernobyl.

CÓMO SE JUEGA

Infinity Ward ha creado un título muy compensado, dinámico y divertido, que tiene como bazas →

«Call of Duty 4» es un espectacular torrente de acción, donde nos veremos abrumados por la ingente cantidad de enemigos.

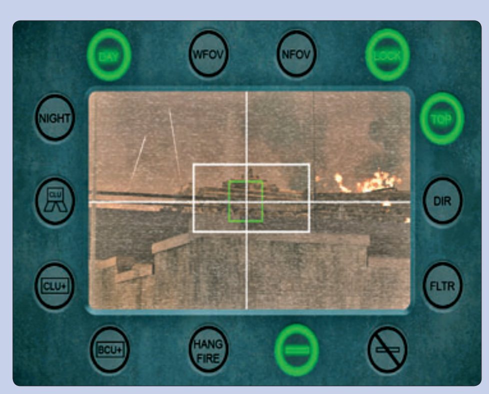

La mirilla es fundamental para apuntar mejor. Aunque es diferente en cada modelo de arma, en todos se saca pulsando el botón derecho del ratón.


El trabajo en equipo resulta imprescindible para cumplir los objetivos. Si entramos en una habitación llena de enemigos sin cobertura acabaremos en el cementerio.


Los objetivos se irán actualizando según avanza la misión. En principio siempre se nos obligará a tomar una zona, para después obtener nuevas órdenes.

ARMAS Y EQUIPO PARA SOBREVIVIR


Armas: hay más de 70 distintas, desde el fusil de asalto M4A1 hasta el típico Kalashnikov ruso.



Javelin: hay armas menos comunes, como el FGM-148 Javelin; tras fijar el objetivo lanza un misil por aire.


Visión nocturna: el equipo es fundamental, además de las gafas hay granadas flash, trajes de camuflaje...

LO MÁS NUEVO

"La saga abandona la II Guerra Mundial y se apunta a las tácticas bélicas del siglo XXI"

principales la espectacularidad y tensión de los combates.

El desarrollo, como en anteriores entregas, está estucturado en misiones con unos objetivos muy concisos. Éstos se nos transmitirán antes de alcanzar la zona de guerra aunque, con posterioridad, se irán actualizando en función del curso que tome la lucha.

Algo que no debemos olvidar a la hora de abordar los objetivos, es la necesidad de coordinarnos con nuestro grupo. Sólo avanzando en bloque podremos sorprender al enemigo, además de evitar enfentamientos en inferioridad que nos causarán más bajas de las necesarias.

En cuanto a las armas, podemos estar tranquilos pues nos van a surtir a base de bien. Nada menos que 70 armas reales, entre las que se incluyen rifles de asalto con miras láser, minas claymore, rifle de francotirador del calibre 50 o la mortal ametralladora M-290 SAW. Igual de determinante para sobrevivir será el equipo de apoyo, que trae desde gafas de visión nocturna a trajes de camuflaje.

De todos modos no será nuestra única defensa, ya que desdelos cielos recibiremos ayuda en forma de ataques aéreos. Atentos, sobre todo, al devastador poder destructivo de los helicópteros. El problema es que para llamarlos hay que llegar a un punto concreto fuertemente protegido por el enemigo. De hecho, habrá que atravesar un auténtico diluvio de balas para llegar hasta allí.

Tan importante como la aviación será los elementos topográficos que encontremos en el escenario. Buscar cobertura en cualquier desnivel del terreno, muro o vehículo, es imprescindible para evitar que nos frían.

VALORACIÓN

Infinity Ward lo tenía muy claro, querían desarrollar un juego sencillo, pero que no se hiciera lineal ni repetitivo. Pues bien, «Call of Duty 4» es la simplicidad hecha arte. Simplemente avanzar entre una tormenta de balas nos hará disfrutar como locos.

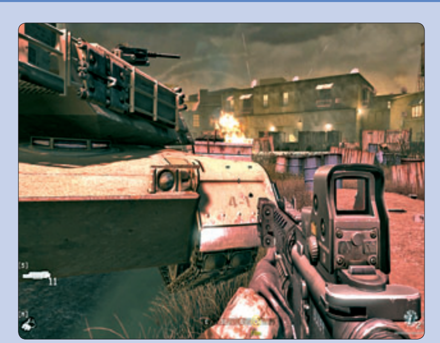
Esto implica tener buena puntería para abatir a tanto enemigo, pero la cabeza también juega. Habrá que elegir un camino con abundantes parapetos. Y no será fácil avanzar por calles que parecen ratoneras y la tensión se puede cortar con un cuchillo.

«Call of Duty 4» aumentará la leyenda de la saga. Es puro espectaculo, diversión y adrenalina.

La ambientación es total, cada palmo del escenario ha sido cuidado al máximo.

Las gafas de visión nocturna son vitales para asaltar edificios.

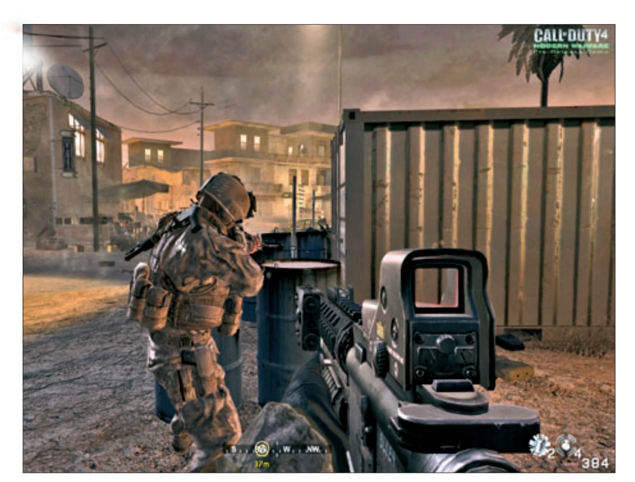
SIEMPRE A CUBIERTO



Un vehículo, muro o desnivel topográfico servirá para resguardarnos de las balas enemigas. Tan sólo debemos asomarnos para disparar.



Ocultarnos a los ojos del adversario también es importante. La vegetación puede darnos una buena cobertura y hacernos "desaparecer".



Disponemos de una cámara en primera persona, que nos facilita la tarea de apuntar con precisión en cualquier tipo de arma de fuego.

LO QUE HAY QUE SABER

FECHA DE LANZAMIENTO: NOVIEMBRE 2007 **DISTRIBUIDOR:** ACTIVISION
TEL. INFORMACIÓN: 91 490 15 80 **PRECIO ESTIMADO:** 59,95€
EDAD RECOMENDADA: MAYORES16 AÑOS **OTRAS VERSIONES:** XBOX 360, PS3, NINTENDO DS
EQUIPO RECOMENDADO POR EL FABRICANTE: PENTIUM CORE 2 DUO 2,0 GHZ / 2 GB RAM



PRIMERA IMPRESIÓN DE LA REDACCIÓN

«Call of Duty 4» ofrece a toneladas acción sin distracciones secundarias. Escenarios, situaciones, tecnología bélica... todo está cuidado al detalle para que los combates, además de frenéticos y divertidos, parezcan reales.

VERSIÓN PROBADA: Demo en inglés **ADECUADO PARA:** Todos los niveles de experiencia


Computer
Hoy
Juegos

LO MÁS NUEVO

¡¡CONVIÉRTETE EN BRUJO Y ACABA CON TUS ENEMIGOS USANDO LA MAGIA Y LA ESPADA!!

The Witcher



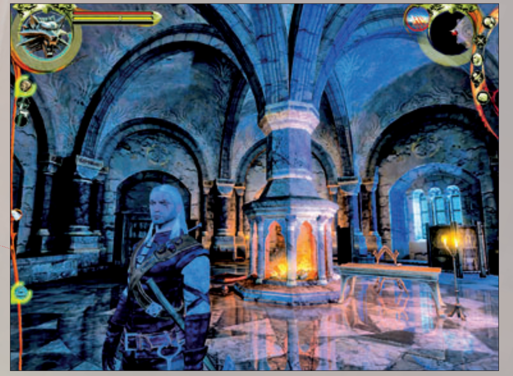
ACCIÓN · Geralt ha perdido la memoria, pero de darle a la espada y elaborar pociones bien que se acuerda. ¡¡El hechicero clama venganza!!

El protagonista de «The Witcher» es una creación del escritor polaco Andrzej Sapkowski, que ha vendido millones y millones de ejemplares de los siete volúmenes publicados hasta la fecha con las aventuras de este peculiar personaje.

La historia no está basada en ninguno de los libros, de hecho arranca seis años después de los hechos narrados en la última entrega. Geralt de Rivia, el hechicero protagonista de la saga, regresa amnésico al lugar donde estudió las artes de la brujería.

Casualmente, al poco de su regreso este reducto de nigromantes es atacado por unos siniestros personajes, que roban todos los secretos celosamente guardados durante generaciones y asesinan a uno de los integrantes del gremio. Geralt y sus compañeros claman venganza furiosos, y→

«The Witcher» presenta rol puro sazonado con mucha acción y protagonizado por un hechicero que ha de encontrar a los asesinos de su compañero.



Contamos con tres tipos de vista, que condicionan la forma de manejar al personaje. En una controlaremos todo con el ratón, mientras en otra sólo movemos la cámara.



Configurar a nuestro personaje es muy sencillo, primero hay que subir de nivel y luego asignar los puntos de habilidad en las distintas categorías de combate.

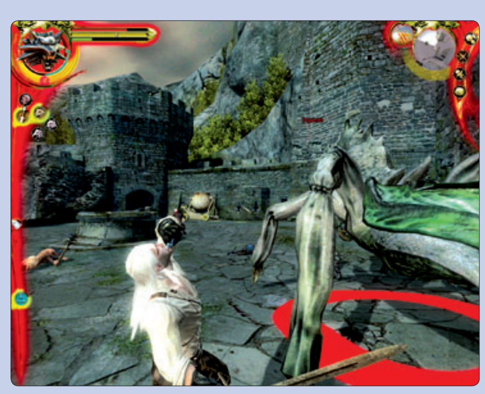


Controlaremos a Geralt de dos formas diferentes; la primera será con el teclado y el ratón, mientras la segunda lo haremos sólo con el puntero del ratón.

TRES AYUDAS EN COMBATE



Espada: las armas blancas se usan constantemente en los combates contra nuestros enemigos.



Pociones: conviene tenerlas a mano, pues elevan nuestra resistencia a los golpes y el daño que causamos.



Magia: elemento fundamental en los combates. Sólo con hechizos lograremos liquidar a ciertos enemigos.

LO MÁS NUEVO

Misión actualizada: La defensa de Kaer Morhen

¡Tengo que ayudar a los brujos a matar a los bandidos!

Hay tres tipos de combate: fuerte, veloz y de grupo. Se elige según la situación.

Los sobornos son caros pero vitales para obtener información privilegiada.

CONSIGUE TUS PODERES



Para crear una poción se necesita primero un caldero y luego entrar en modo meditación para acceder al menú que permite fabricarlas.



Si queremos preparar determinado brebaje, hay que contar, cómo no, con la fórmula y los ingredientes necesarios que en ella se detallan.

"Aunque parece un juego de acción 3D, por desarrollo y opciones es puro rol"

➜parten raudos a recorrer cada rincón de su mundo en busca de la banda de criminales.

CÓMO SE JUEGA

La primera fase arranca con Geralt defendiendo la morada de los brujos de los pérfidos invasores. Se trata de un breve tutorial, que sirve como toma de contacto para aprender a manejar al personaje y para introducirnos en la mecánica de los combates.

Lo primero que debemos saber es que Geralt cuenta con tres estilos de ataque: fuerte, veloz y de grupo. Dependiendo del tipo de enemigo al que nos enfrentemos, optaremos por uno u otro.

Otra aspecto básico del juego son las pociones. Poderosas ayudas con que cuentan los brujos y que nos permiten regenerar la salud mucho más deprisa, aumentar nuestra fuerza, hacernos más resistentes... Eso sí, conseguirlas nos costará mucho trabajo; no basta con tener la receta, hay que buscar o comprar los ingredientes con que se elabora.

Por último, está la magia. Podremos combatir al enemigo haciendo uso de poderosos hechizos. Estos se aprenden de distintas formas y nos proporcionan grandísimos poderes: desplazar al enemigo mediante fuerzas telequinéticas, lanzar rayos, etc.

Combinando estas tres habilidades –alquimia, combate con armas y magia–, ningún enemigo se nos resistirá.

Otra cosa a reseñar es la interacción con los personajes. Si decimos algo que pueda ofenderles, dejarán de hablarnos y nos negarán sus artículos. Además, serán ellos quienes nos ofrezcan misiones para obtener recompensas o pistas que nos acerquen a los asesinos.

VALORACIÓN

La versión que hemos jugado hace gala de una ambientación espectacular –los parajes por donde nos movemos son fantásticos– y concede una libertad de decisiones prácticamente total.

Pero donde realmente nos divertiremos será en los combates. Cada pelea nos exige realizar múltiples funciones, lo que se traduce en variedad. Además, podemos "especializar" a Geralt en un tipo de combate.

«The Wicher» es un juegazo, que brilla por su desarrollo y su abundante ración de luchas. ¿Quieres convertirte en brujo?



Los golpes finales acaban con el enemigo de un intento, pero antes habrá que aturdirle. Esperamos la indicación y pinchamos sobre él.

LO QUE HAY QUE SABER

FECHA DE LANZAMIENTO: YA A LA VENTA DISTRIBUIDOR: ATARI
TEL. INFORMACIÓN: 91 329 42 35 PRECIO ESTIMADO: 49,95€
EDAD RECOMENDADA: MAYORES DE 18 AÑOS OTRAS VERSIONES: NO
EQUIPO RECOMENDADO POR EL FABRICANTE: INTEL CORE 2 DUO / 2 GB RAM

PRIMERA IMPRESIÓN DE LA REDACCIÓN

Divertido rol con una gran carga de acción, que nos transporta al fantástico universo creado por el escritor Andrzej Sapkowski. Ambientación, decorados y personajes se han cuidado al detalle para sumergirnos en la historia.

VERSIÓN PROBADA: Producto final ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia


Computer
Hoy
Juegos


Computer
Hoy
Juegos


Computer
Hoy
Juegos

Desde el Laboratorio
Así hacemos los Test

La tabla de Test es el escaparate donde se exponen todas las pruebas que, previamente, hemos realizado en el Laboratorio. Un largo camino que ahora te describimos minuciosamente...



COMPUTER HOY JUEGOS es la única revista del mercado que prueba todos los juegos de PC en 24 ordenadores distintos, sobre los que se realizan posteriormente 48 pruebas de rendimiento de vídeo.

La configuración del laboratorio no se ha realizado al azar, ya que es un fiel reflejo de los tipos de procesadores y tarjetas gráficas y de sonido que aún se encuentran operativos en los hogares españoles. De ahí que sea tan importante valorar en su conjunto cuál es el grado de compatibilidad de un juego cuando se expone a la vara de medir de nuestros ordenadores.

Nuestros resultados no intentan ser verdades universales, ya que dos ordenadores idénticos pueden ofrecer resultados distintos por razones de optimización, driver mal instalados o aplicaciones, periféricos y sistemas operativos defectuosos.

Nuestros resultados son fiables desde el momento en que nuestros PC no se dedican a otro cometido que el juego, no están conectados a Internet y, por lo tanto, expuestos a virus, los driver están actualizados a las últimas versiones y los discos duros son sometidos, mensualmente, a procesos de limpieza y defragmentación que mejoran notablemente los resultados de muchos de los lanzamientos.

¿Funciona en mi PC?

Si queréis conocer realmente el grado de compatibilidad de un juego con vuetro PC, o tarjeta gráfica, podéis acudir a la página 80 para evaluar el rendimiento obtenido en el laboratorio del ordenador más parecido al vuestro. Siempre por aproximación, y teniendo en cuenta las condiciones de uso antes descritas.



Los ganadores en Calidad y Precio Calidad aparecen destacados con dos identificaciones distintas para que os quede claro, de un vistazo, cuáles son los vencedores en cada número.

Hace 12 años un PC, obviamente, no estaba al nivel tecnológico de una recreativa. Conversiones como la que Sega hizo de una de las grandes estrellas de los salo-

El argumento y los objetivos se describen en las primeras líneas del artículo, destacando los precedentes y nombres de los protagonistas.



Los iconos PEGI indican la edad recomendada (1) y si su contenido es violento (2), discriminatorio (3), con lenguaje soez (4), con sexo explícito (5), si se enseña el uso de drogas (6), si causa miedo (7) o si fomenta el juego (8).









Sección Test

Las páginas correspondientes a la sección de Test son la base sobre la que se asienta el concepto revolucionario que representa COMPUTER HOY JUEGOS ya que, en todo momento, se presenta la información de un modo sencillo y práctico, con la clara intención de ofrecer respuestas inmediatas a cualquier duda que os pueda surgir sobre su argumento, desarrollo o estilo de juego.

La forma de jugar se explica de una forma sencilla a través de una serie de pantallas numeradas en las que se detallan algunos aspectos importantes que siempre tienen que ver con el momento de jugar, obviando menús o configuraciones. En este apartado podréis encontrar la forma de eliminar a algún enemigo, los marcadores e indicadores de pantalla o la forma de alcanzar un cometido concreto que se repite más veces.



CÓMO SE JUEGA

«Sega Rally» es un título de velocidad basado en las carreras de rallys, aunque se toma ciertas licencias con respecto a la norma-

La forma de jugar y el modo de conseguir los distintos objetivos son el eje fundamental de este apartado del texto principal.

ASÍ SE JUEGA, PASO A PASO



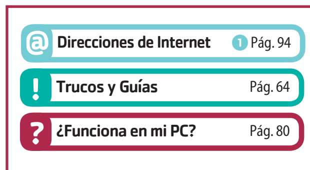


Además de los datos de distribuidor, edad, etc. la tabla está acompañada por un concreto comentario que resume su calidad, o algún aspecto importante como la diversión.

CONTROLES BÁSICOS

Ratón:
Botón Izquierdo: Selección
Botón Derecho: Acción

Los controles básicos hacen referencia siempre a los controles que recomendamos desde la redacción por tipo de juego.



Estos elementos son la forma de saber si existen otras reseñas en la revista del juego que protagoniza el artículo. De un vistazo podréis saber si existen trucos o guías, enlaces de internet y si funciona o no correctamente en vuestro PC.

Tabla de Test

Si queréis conocer la forma de obtener la nota, sólo tenéis que aplicar una sencilla fórmula que consiste en multiplicar el resultado de cualquier parámetro y multiplicarlo por su porcentaje. Es decir, la Tecnología, que afecta en un 3% al total de la nota ha obtenido un 10,00. El resultado se suma a los demás parciales, que finalmente se dividen por el 13% . De ahí el 10,00 en gráficos obtenido. Esa operación se realiza con todos los parciales.

CALIDAD DEL JUEGO

1 Este apartado, que supone un 58% de la nota final, se muestra a través de tres parciales (Gráficos, Sonido y Jugabilidad) que os pueden servir de fieles indicadores sobre su verdadera calidad.

SERVICIOS DE ATENCIÓN AL CLIENTE

2 Creemos que la responsabilidad de las distribuidoras no termina con la puesta a la venta del juego. Por eso, os informamos de sus direcciones de internet Pág.94 y fax de asistencia a los que podéis acudir.

INSTALACIÓN

3 Este apartado está concebido para definir el grado de dificultad de la instalación de cualquier juego de PC, diferenciando si el proceso se realiza con muy pocos pasos o con muchos.

MANUAL DE INSTRUCCIONES

4 Tan importante como el propio juego no hay nada salvo un buen manual. Por eso, en el Test podréis encontrar todos los requisitos que consideramos esenciales para calificar un manual de muy completo o no. Los datos que valoramos son: Licencia de uso (A), Solución de problemas (B), Glosario de términos (C), Guía de referencia de los controles (D), Trucos y pistas (E), Guía rápida para empezar a jugar(F), Descripción del juego (G), Descripción de elementos en pantalla (H), Teléfono de asistencia técnica (I) y Ayuda en internet (J).

PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE SONIDO

5 Para las pruebas de compatibilidad de sonido se realizan 24 pruebas sobre 13 tarjetas de sonido distintas. Estos son todos los modelos: Terratec Sound System DMX Fire 1024, Terratec Sound System 512i, Guillemot Maxi Sound Muse, Terratec Sound System DMX, Terratec EWX 24/96, Terratec Aureon 5.1 Fun, Creative Sound Blaster Audigy Player, Terratec Aureon 5.1 Sky, Creative Sound Blaster Live! 5.1, Creative Sound Blaster Live! 5.1 Bulk, Creative Sound Blaster Audigy 2 y dispositivos analógicos integrados en placa AC97 y SoundMax.

PRUEBA DE RENDIMIENTO DE VÍDEO

6 Enmarcada en la filosofía de aportar datos contrastados, podéis ver el grado de compatibilidad con vuestro PC en la sección ¿Funciona en tu PC? Pág. 80.

POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN

7 Se valora si el juego dispone de menús en castellano, ajustes de resolución/profundidad de color para la pantalla, subir o bajar el volumen de la música y sonido, o aumento y disminución de la dificultad.

OTROS DATOS

8 Aquí se valoran aspectos que en ocasiones se olvidan. Número de fases, jugadores, periféricos que permite o el idioma son algunos datos "vitales" para conocer el grado de extensión y posibilidades.

VERSIÓN COMENTADA

RESULTADOS DEL TEST — PC-DVD (Win XP/Vista)

Sega Rally

DISTRIBUIDOR: Sega
TEL. INFORMACIÓN: 91 754 64 00 FAX: 91 572 66 21
PRODUCTOR: Sega
DESARROLLADOR: Sega Racing Studio
OTRAS VERSIONES: PS3, PSP, Xbox 360

¿Funciona en tu PC? Mira el Laboratorio. Consulta la Pág. 80

EDAD RECOMENDADA: Mayores de 3 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO

Desarrollo elemental, diversión monumental. Así es este juego de velocidad basado en el mundo de los rallys. Visualmente derrocha espectacularidad, pero lo mejor es que recupera el espíritu de la recreativa de Sega.

		Porcentaje		Nota
1	**CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)**	**58%**		**8,67**
	Gráficos	**13%**		**10,00**
	Nivel de detalle de los personajes	3%	Muy cuidados	10,00
	Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy cuidados	10,00
	Animación / Movimientos de los personajes	2%	Perfectos	10,00
	Efectos especiales	2%	Increíbles	10,00
	Tecnología	3%	3D	10,00
	Sonido	**7%**		**5,86**
	Música	2%	Cuidada	6,00
	Efectos de sonido	3%	Muy buenos	9,00
	Diálogos / Voces	2%	Sin traducir	1,00
	Jugabilidad	**38%**		**8,74**
	Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Mínimo	10,00
	Vida del juego	6%	Muy Larga	8,00
	Argumento	4%	No es necesario	10,00
	Realismo	3%	Destacable	7,00
	Intensidad	3%	Enorme	10,00
	Variedad de situaciones	3%	Abundante	7,00
	Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Alta	8,00
	Textos - Subtítulos	2%	Convincentes	7,00
	Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Volante / Óptima	10,00
2	**SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE**	**2%**		**3,00**
	Teléfono de asistencia técnica	1%	91 747 03 15	6,00
	Ayuda en internet	1%	No tiene (www.sega-europe.com)	0,00
3	**INSTALACIÓN**	**5%**		**8,00**
	Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
	¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	No (4.112,4 Megabytes)	0,00
	¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	No	0,00
	Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	0 Megabytes	10,00
	Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
4	**MANUAL DE INSTRUCCIONES**	**2%**	Adecuado (A,C,D,G,H,I)	**6,00**
5	**PRUEBA DE COMP ATIBILIDAD DE SONIDO**	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
6	**PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO**	**10,8%**	Más información en Pág. 80	**5,30**
7	**POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN**	**4%**		**10,00**
	Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
	Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/Sí	10,00
	Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
	Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
8	**OTROS DATOS**	**7,4%**		**8,78**
	Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	Más de 30 coches, 15 circuitos y 5 entornos diferentes	9,50
	Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En momentos concretos	7,00
	Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado, Pad de control, Volante	8,00
	Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
	Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/6 (Red Local/Internet)	
9	**NOTA MEDIA**	**100%**		**8,31**
10	Corrección positiva			
	Corrección negativa			
11	**RESULTADO DEL TEST**		**Notable**	**8,31**
12	**PRECIO/CALIDAD**		**Suficiente**	
	Precio (recomendado por el distribuidor)	44,95€		
	Cálculo de la nota precio/calidad	44,95 / 8,31 = 5,41 = Suficiente		

NOTAS PARCIALES

Según lo que cada uno busca en un juego, es posible considerar que ciertas valoraciones no son significativas y, por lo tanto, tenerlas en cuenta sólo sirve para aumentar o reducir la nota artificialmente. Para estos lectores, que no creen en una valoración que comprenda el manual o el servicio técnico, acudir a las notas parciales puede ser una solución.

LAS VERSIONES DE PRUEBA

En la sección Primer Contacto se alude a una serie de términos técnicos que hacen referencia al estado de desarrollo de los juegos. Con "Alfa" nos referimos a versiones muy básicas que no superan el 50% de desarrollo, y con "Beta" a los juegos que aún están a falta de algunas opciones y que no se pueden considerar 100% "Finales".

NOTA MEDIA

9 Este número se obtiene de hacer la media de todas las notas obtenidas en los distintos apartados que se valoran, y que hemos descrito anteriormente.

CORRECCIÓN POSITIVA/NEGATIVA

10 Si existe algún detalle, bueno o malo, que merezca ser reseñado y valorado, este es su sitio. Y es que debéis tener en cuenta que nunca se tratará de supuestos arbitrarios, sino de apartados cuantificables, demostrables, que merezcan ser destacados y que no tengan cabida en otro lugar de la tabla.

RESULTADO DEL TEST

11 La nota final es el resultado de aplicar la Corrección positiva/negativa a la nota media y, según su valor, adquiere un calificativo y un color determinado.

De 9,02 a 10	Sobresaliente
De 7,02 a 9	Notable
De 5,02 a 7	Bien
De 3,02 a 5	Suficiente
De 1,2 a 3	Insuficiente
De 0 a 1	Deficiente

PRECIO/CALIDAD

12 Lo barato no siempre es malo y lo caro tampoco es sinónimo de bueno. Por eso, hemos realizado un exhaustivo estudio de todos los juegos publicados durante el último año y hemos obtenido un precio medio.
El resultado se obtiene de dividir el precio recomendado y la nota obtenida en el Resultado del Test. El valor obtenido es llevado a una tabla que dictamina su rentabilidad.

PRECIO MEDIO (RELACIÓN PRECIO/CALIDAD)

Para llevar a cabo correctamente el cálculo de la relación precio/calidad en los Test, COMPUTER HOY JUEGOS actualiza el precio medio todos los años, tomando como referencia los lanzamientos producidos durante los doce meses anteriores. En la revisión presente, el precio medio de todos los lanzamientos se ha fijado en 25,73€, frente a los 26,50€ del año anterior.

RESULTADO DEL TEST	**Notable**	**8,31**
PRECIO/CALIDAD	**Suficiente**	
Precio (recomendado por el distribuidor)	44,95€	
Cálculo de la nota precio/calidad	44,95 / 8,31 = 5,41 = Suficiente	

Indice	hasta	2,57	Sobresaliente
2,58	hasta	3,22	Notable
3,23	hasta	4,29	Bien
4,30	hasta	6,43	Suficiente
6,44	hasta	12,87	Insuficiente
	Desde	12,88	Deficiente

HELLGATE LONDON

ROL • El mundo ha desaparecido tal y como lo conocemos y los demonios han salido del infierno para arrasarlo todo. Toca luchar.

Desde que Bill Roper (uno de los creadores de «Diablo») anunció el lanzamiento de «Hellgate London» mucho se ha especulado sobre cómo iba a ser. Ahora que ya lo tenemos entre manos, no podemos más que felicitarnos. Si te gusta el rol, amas la acción 3D sin parar y has disfrutado con la legendaria saga de Blizzard... ¡¡prepárate porque Bill ha hecho un juego que va a volverte loco!!

Ahora, la excusa es la aniquilación de la Humanidad a manos de una legión de demonios aparecidos directamente desde el infierno. Los hombres han repelido como han podido el ataque y ahora se refugian en las estaciones de metro de Londres, custodiados por caballeros de la legendaria orden Templaria.

Equipado con tu mejor arma, prepárate para hacer frente al mal y a vencerlo en su propio escenario. El infierno te espera y el trabajo aún no ha comenzado.

CÓMO SE JUEGA

«Hellgate London» es un juego de rol con altísimas dosis de acción en su desarrollo y que gira alrededor de la vieja idea de completar misiones sin parar y ganar experiencia y dinero para mejorar a nuestro personaje.

La primera decisión que tendremos que tomar es elegir clase. Existen seis que alternan la manera en la ➜



En el intrincado laberinto del metro de Londres se desarrolla este divertido juego de rol que cuenta con altísimas dosis de acción al más puro estilo «Diablo». ¡¡Toda una garantía de éxito!!



ROL Y ACCIÓN, LA MEZCLA PERFECTA

Los enfrentamientos con los demonios serán infinitos y para derrotarlos tendremos que recurrir al viejo método de aplastarlos con nuestras armas. Mayor sencillez es... ¿imposible?

Una vez terminada la "quest" y cobrada la recompensa podremos ir a los vendedores para hacer caja o mejorar nuestras armas y partes de la armadura. Así conseguiremos un héroe invencible.

Si te gusta luchar sin descanso contra el enemigo, disfrutarás con el poader de tu héroe y la cantidad de enemigos que atacan. Por eso, es muy bueno disponer de buenas armas y objetos de armadura.

Nos las veremos con feroces enemigos finales con los que se finalizan algunas de las "quest" con mejores recompensas. Compra pociones de vida y no dejes de usarlas.

"Si te gusta el rol con altas dosis de acción al estilo «Diablo»... ¡¡Este es tu juego!!"

➜ que nos enfrentaremos a los enemigos. Así por ejemplo, existen tres maneras de jugar según la clase elegida: los que rinden mucho en el combate cuerpo a cuerpo, los que recurren a armas de rango (larga distancia) y los mixtos, que en ambos terrenos se defienden con bastante eficacia. Unos y otros están compensados para que la aventura no sea difícil, pero sí que cambian la manera en la que nos metemos en los combates del juego.

Nuestro héroe comienza en el nivel uno y va subiendo a medida que ganamos experiencia. Como ocurre en la totalidad de juegos de rol, ésta podemos conseguirla eliminando enemigos y, sobre todo, completando las misiones ("quest") que recogemos en las estaciones de metro de Londres.

A medida que subimos de nivel las necesidades de equipo se aumentan, así como el poder de nuestra arma. Por eso hay que saber invertir el dinero que ganamos al comprar nuevas o mejorar las que ya tenemos equipadas.

Las estaciones son el centro neurálgico del juego y suelen estar aisladas de las zonas donde viven los demonios. Allí podremos recoger y entregar "quest", comprar y vender los objetos recogidos, fabricar ingenios y armas, aliviar nuestras heridas y transportarnos instantáneamente de una estación a otra sin perder tiempo.

Los combates suelen tener poca ciencia: nos atacarán decenas de bichos a la vez y en ese momento sólo debe preocuparnos hacer el mayor daño posible aplicando nuestros golpes especiales. Si perdemos mucha vida sólo hay que beber pociones de salud y seguir dándole al botón izquierdo del ratón sin parar.

CONTROLES BÁSICOS

Ratón:

- **Botón Izquierdo: Acción**
- **Botón Derecho: Selección**
- **Rueda Ratón: Rotar cámara**

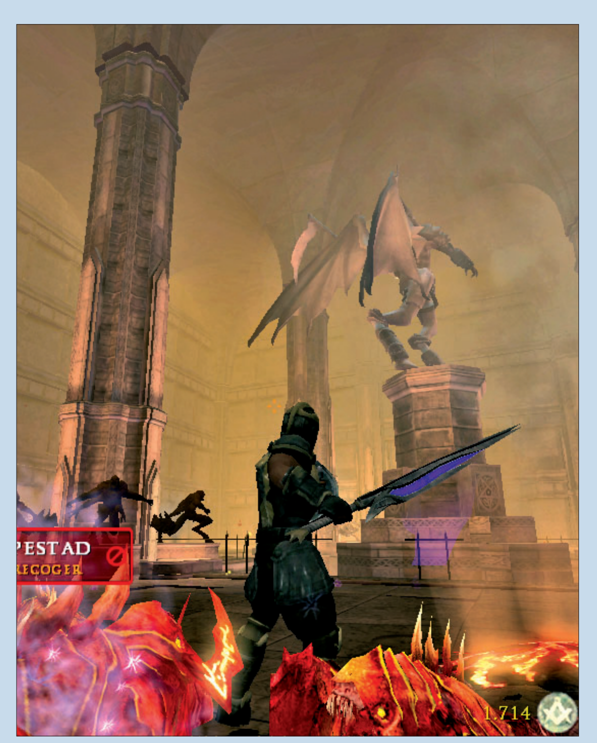
Teclado:

- **E: Invocar portal metro**
- **F: Recoger todos los objetos**
- **M: Mapa del metro**
- **L: Misiones**
- **I: Inventario**

VALORACIÓN

«Hellgate London» es lo más divertido que hemos probado en mucho tiempo. Fiel al planteamiento de la saga «Diablo», nos tiraremos horas y horas completando misiones para subir de nivel como cosacos. ¿Monótono? De eso nada. Las misiones son va-

ASÍ SE JUEGA: MISIÓN IMPOSIBLE EN EL INFIERNO



1 **En el infierno nos esperan monstruos de dimensiones increíbles. Afina bien tu arma y no quites el dedo de las pociones...**



2 **En las estaciones están las misiones que debemos completar. Darán dinero y experiencia.**



3 **Aprovecha el escenario para explotar bidones que manden al otro barrio a los demonios.**



6 **Los enemigos son débiles ante ciertos tipos de ataques como el fuego, el tóxico, etc.**



7 **Algunas armas tienen bonus de ataque extra. Como este estallido que arrasa con todo...**



La tensión durante todo el juego es alucinante, con decenas de enemigos que nos rodearán. Utiliza todos tus golpes especiales y gasta el poder de ataque para salir airoso de los combates.

riadas y la dificultad está tan bien equilibrada que invita a seguir probando. Una vez tras otra.

Las clases de los héroes también se notan y jugar con cada uno es distinto. Encima, los que llevan armas de fuego podemos jugarlos como si de un «Doom 3» o un «Bioshock» se tratara.

Sus creadores no han querido olvidarse del modo multijugador y han ideado una especie de juego de rol online en el que hay que pagar cuotas mensuales (10 euros) y que nos permitirá actualizarlo con nuevas misiones y objetos cada pocas semanas. De todos modos, si no queremos pagar todos los meses, sólo con el modo campaña y el multijugador gratis tendremos para "tirarnos" un montón de horas arrasando a los demonios del infierno conocido.

Por si fuera poco, nos ha funcionado bastante bien en PC teóricamente lentos por lo que ya no tienes excusa para conseguirlo. ¿Te gusta «Diablo»? ¿Te gusta el rol? ¿Te gusta la acción? «Hellgate» te encantará...

Direcciones de Internet — Pág. 94
Trucos y Guías — Pág. 64
¿Funciona en mi PC? — Pág. 80



4 El escudo protector es obligatorio contra enemigos que nos atacan desde las alturas.



5 Mejora tu armadura siempre que puedas, con los objetos recogidos durante la misión.



8 No os dejéis arrinconar por muy grandes que sean los enemigos. Dos golpes y... ¡¡fuera!!



9 En el infierno nos esperan algunas misiones muy divertidas llenas de demonios.



RESULTADOS DEL TEST

VERSIÓN COMENTADA

PC-DVD (Win XP/Vista)



Hellgate London

DISTRIBUIDOR: Electronic Arts
TEL. INFORMACIÓN: 91 492 60 35
FAX DE INFORMACIÓN: 91 492 61 17
PRODUCTOR: Namco-Bandai
DESARROLLADOR: Flagship Studios
OTRAS VERSIONES: No

¿Funciona en tu PC? Mira el Laboratorio Consulta la Pág. 80

EDAD RECOMENDADA: Mayores de 18 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO



Sensacional juego de rol con muchas dosis de acción que nos tendrá ocupados eliminando a todos los demonios que nos salgan en pantalla. Profundo y rápido de entender, nos tendrá pegados a la pantalla del PC. ¡¡Salvaje!!

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**9,48**
Gráficos	**13%**		**10,00**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Muy cuidados	10,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy cuidados	10,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Perfectos	10,00
Efectos especiales	2%	Increíbles	10,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**7,00**
Música	2%	Excelente	10,00
Efectos de sonido	3%	Muy buenos	9,00
Diálogos / Voces	2%	Sin traducir	1,00
Jugabilidad	**38%**		**9,76**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Muy corto	9,00
Vida del juego	6%	Infinito	10,00
Argumento	4%	Apasionante	10,00
Realismo	3%	No es necesario	10,00
Intensidad	3%	Enorme	10,00
Variedad de situaciones	3%	Muy elevada	9,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Alta donde es necesaria	10,00
Textos - Subtítulos	2%	Perfectos	10,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	902 234 111	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.es.ea.com)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**8,20**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	Sí (6.881,23 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	No	0,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	4 Megabytes	6,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Adecuado (A,D,F,G,H,I,J)	**7,00**
PRUEBA DE COMP ATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 80	**7,52**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**8,75**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/No	5,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**8,92**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	Seis clases de héroes diferentes	9,00
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En cualquier momento	10,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón	4,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/999 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**9,01**
Corrección positiva			
Corrección negativa			
RESULTADO DEL TEST		**Sobresaliente**	**9,01**
PRECIO/CALIDAD		**Suficiente**	

Precio (recomendado por el distribuidor)	49,95€
Cálculo de la nota precio/calidad	49,95 / 9,01 = 5,54 = Suficiente

PES 2008

DEPORTIVO • ¿Podíamos disfrutar en nuestro PC de un fútbol aún más realista y divertido? Pues sí, la saga «PES» se supera a sí misma y a nuestras mejores expectativas con su nueva edición.

Año tras año la franquicia «Pro Evolution Soccer», ahora «PES», se supera a sí misma alcanzando un grado de excelencia que le ha valido el calificativo de mejor título de fútbol... a juicio de muchos. Si bien es cierto que la competencia es especialmente dura, Konami no se ha dormido en los laureles y ha seguido depurando año tras año su arriesgada apuesta por alcanzar la perfecta sinergia entre realismo y diversión. Lo único que permanece invariable es el objetivo primordial del juego: coger un equipo y ganarlo todo.

CÓMO SE JUEGA

Una seña de identidad que caracteriza a esta saga, y posiblemente también lo que la hace tan atractiva para miles de jugadores, es su complejo pero a la vez preciso control. Es tan completo que nos permite ejecutar una variedad prácticamente ilimitada de jugadas, si somos capaces de dominarlo a la perfección. Y eso lleva algo de tiempo y un pad de control para no liarnos.

Pues bien, incluso algo que parecía tan depurado se ha conseguido afinar en «PES 2008» hasta cotas increíbles. Se usan exactamente los mismos botones para los diversos tipos de pase, chutar, correr más rápido, cambiar de jugador, etc. Pero se ha ampliado el número de combinaciones posibles, con objeto de permitirnos trenzar jugadas maravillosas, dignas de las botas de los galácticos de antaño o los fantásticos de hoy.

De todos modos, conviene advertir que la efectividad sobre el terreno de juego no depende por entero de nuestra habilidad con el pad, también hay que tener en cuenta las características de cada jugador para sacarle partido. Por ejemplo, quitar a un futbolista de su demarcación natural debilitará su juego y, por consiguiente, el del equipo; ubicar a un goleador nato como central convertirá nuestra línea defensiva en un coladero, aparte de perder gol.



Cuando realismo y diversión se alían sólo puedes esperar algo tan increíble como la nueva versión de «Pro Evolution Soccer».

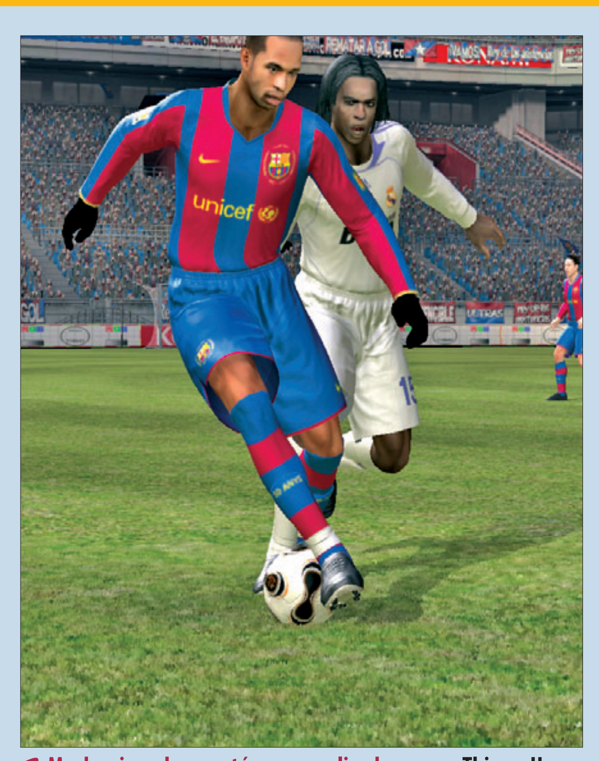
La estrategia es otro factor al que debemos prestar mucha atención. Si tenemos idea de jugar al ataque, bien está, pero habrá que disponer sobre el campo un dibujo netamente ofensivo, con formaciones como 4-3-3 ó 3-4-3. Además, podemos precisar ciertas tácticas que definan el estilo del equipo, como abrir el campo por las bandas, tocar más por el centro, etc. Resumiendo, múltiples alternativas para configurar nuestro juego no nos van a faltar, pero si no queremos complicarnos podemos elegir una opción automática que se encargará de todo, aunque será menos efectiva que la manual.

Controlar y dominar los apartados técnicos del juego lleva tiempo, pero a la larga compensa. Con algo de práctica estaremos en disposición de armar un equipo con posibilidades de ganar Liga, Champions o el trofeo que se ponga por delante. Estos triunfos, además, llevarán emparejados desbloquear diversas opciones que mejoran la experiencia de juego. Entre otras cosas, podemos incluir en nuestro equipo a los más grandes de la historia del fútbol: Pelé y Maradona.

VALORACIÓN

La primera sensación al probar «PES 2008» ha sido que algo ha cambiado. Explicar exactamente el qué ya resulta algo más ➜

ASÍ SE JUEGA: NI GALÁCTICOS NI FANTÁSTICOS, SÓLO FÚTBOL



1 Muchos jugadores están personalizados, como Thierry Henry que luce sus características medias hasta las rodillas.



2 Disponemos de varias cámaras para elegir la perspectiva con la que mejor nos apañemos.



3 El bote del balón se señala con una cruz (1) lo que ayuda al control si el pase viene por alto.



6 Se han incorporado selecciones oficiales como Brasil, Portugal, Grecia, Escocia e Irlanda.



7 Los penaltis han cambiado, ahora se nos ofrece una cámara desde detrás del portero.



4 **La ambientación es total,** con estadios rebosantes de un público que vibra con cada jugada.



5 **La ley de la ventaja se ha mejorado** para no perjudicar a los atacantes si hay peligro.





8 **Configurar bien la táctica** de nuestro equipo es vital para conseguir la victoria.



9 **Lanzar faltas tiene su ciencia** y nos llevará bastante tiempo ejecutarlas con precisión.

10 **Rematar bien a puerta es muy complicado** y su efectividad está en función de la calidad del futbolista.



Estamos ante un simulador de fútbol tan bueno y especial que hasta es posible ganar un título internacional con la selección española. Empezar por llevarnos la próxima Eurocopa no estaría nada mal.

➜ complicado pues, si bien tanto los controles como los menús y estrategias permanecen inalterables, es indudable que la experiencia de juego no es la misma que recordábamos.

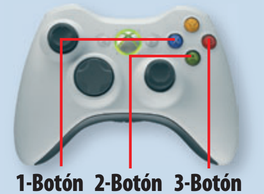
Lo que sí se percibe a primera vista son las mejoras en el motor gráfico, potenciado para ofrecernos las jugadas con muchos más detalles. Además, los estadios y la ambientación son más realistas, incluyendo público en 3D.

En cuanto al juego en sí, destacan las nuevas animaciones de los futbolistas, que se asemejan increíblemente a los de verdad. Sus gestos, estilo de juego y sus habilidades más características también están calcadas. Pero si en un apartado se ha notado un fenomenal salto hacia adelante, sin duda ha sido en la inteligencia artificial. Konami ha creado una tecnología especial, bautizada como Teamvision, cuyas virtudes hemos padecido a base de bien sobre el césped. Los rivales estudian nuestro estilo de juego y aprenden a contrarrestarnos y a explotar las carencias que mostremos. Por ejemplo, estarán más encima del mejor hombre de ataque para dificultar sus maniobras, o nos entrarán por la zona más despoblada de la zaga.

Mención aparte merecen las partidas multijugador. Es una experiencia única "picarse" con colegas, o desconocidos de todo el planeta, y humillarles en un partido a base de goles.

Un año más, y con permiso de «FIFA 08», claro está, la saga «PES» aumenta su leyenda y se convierte en el máximo aspirante a llevarse la corona de rey del fútbol. ¡¡Maravilloso!!

CONTROLES BÁSICOS



Botón 1: Disparo raso
Botón 2: Disparo alto
Botón 3: Disparo a puerta


Direcciones de Internet — Pág. 94

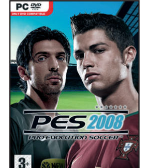

¿Funciona en mi PC? — Pág. 80



Se ha mejorado el motor gráfico y, por consiguiente, la experiencia de juego. Las animaciones de los futbolistas son ahora más reales y el nivel de detalle altísimo. ¡¡Fijaos en los tacos de la bota!!

VERSIÓN COMENTADA

RESULTADOS DEL TEST — PC-DVD (Win XP/Vista)



Pro Evolution Soccer 2008

DISTRIBUIDOR: Konami
TEL. INFORMACIÓN: 91 515 50 60 **FAX:** 91 515 50 88
PRODUCTOR: Konami
DESARROLLADOR: Konami
OTRAS VERSIONES: Xbox 360, PS3, Wii, PS2, PSP, DS



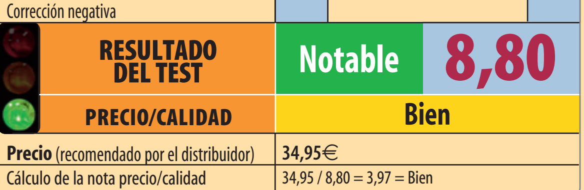


EDAD RECOMENDADA: Mayores de 3 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO

El acontecimiento futbolístico del año ya está aquí, remozado, ampliado y mejorado hasta alcanzar un nivel de realismo y diversión que le convierten en la mejor entrega de la saga. ¡¡Las partidas multijugador se salen!!

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**9,00**
Gráficos	**13%**		**8,77**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Muy cuidados	10,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy cuidados	10,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Perfectos	10,00
Efectos especiales	2%	Escasos	2,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**10,00**
Música	2%	Excelente	10,00
Efectos de sonido	3%	Excelentes	10,00
Diálogos / Voces	2%	Perfectos	10,00
Jugabilidad	**38%**		**8,89**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Prolongado	3,00
Vida del juego	6%	Infinito	10,00
Argumento	4%	No es necesario	10,00
Realismo	3%	Excepcional	10,00
Intensidad	3%	Enorme	10,00
Variedad de situaciones	3%	Infinita	10,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Muy alta	10,00
Textos - Subtítulos	2%	Perfectos	10,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Pad de control / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**0,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	No tiene	0,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (http://es.games.konami-europe.com)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**7,31**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	No (5.571,0 Megabytes)	0,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	No	0,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	3 Megabytes	6,54
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Adecuado (C,D,E,F,G,H)	**6,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 80	**9,55**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**8,75**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/No	5,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**8,51**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	7 ligas, 6 copas y 15 tipos de regates diferentes	9,50
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En momentos concretos	7,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado, Pad de control	6,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	4/2 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**8,80**
Corrección positiva			
Corrección negativa			



Precio (recomendado por el distribuidor)	34,95€
Cálculo de la nota precio/calidad	34,95 / 8,80 = 3,97 = Bien




Computer
Hoy
Juegos



1 **Tequila es un poli lleno de recursos;** sabe manejar todo tipo de armas y usar el escenario para protegerse.

JOHN WOO PRESENTS

STRANGLEHOLD

ACCIÓN • Honk Kong es la ciudad de los neones, pero también de los bajos fondos donde sólo los polis más duros se aventuran.

Si hay un director que encarna como ningún otro el cine de acción "made in Hong Kong", ese es John Woo, todo un maestro en el arte de ralentizar el tiempo y renovar el lenguaje visual en las escenas de tiroteos y peleas. Una de sus películas más conocidas de su etapa pre-Hollywood, "El Hervidero", sirve como punto de partida para «Stranglehold», continuación natural de aquel film protagonizado por el inspector "Tequila" Yuen, al que da vida el famoso actor Chow Yun Fat.

Tequila es un duro de manual con un complicado caso de drogas entre manos. La triada –la versión oriental de una familia mafiosa– más poderosa de Hong Kong está perdiendo terreno ante una nueva banda que quiere hacerse con su trozo de pastel. La guerra está en la calle, un policía ya ha caído y sólo nosotros podemos acabar con la sangría.

CÓMO SE JUEGA

Perspectiva en tercera persona, siete niveles por delante y cientos de enemigos deseosos de cargarse a un poli es el relleno que lleva este trepidante juego de acción. Nada nuevo bajo el sol, pero poco importa porque aquí el envoltorio gráfico y los detalles son los que hacen la diferencia.

Efectivamente, el desarrollo es sencillo y perfecto como la maquinaria de un reloj, sólo que aquí en vez de dar las horas repartimos balas a todo lo que se menea por pantalla. Y os advertimos que hay mucho movimiento, porque a la vez hay que esquivar el intenso fuego que nos llega por todos lados.

Las diversas fases que componen el juego se enlazan por medio de un guión, que nos enfrentará a situaciones de dificultad creciente. La trama se irá enredando cada vez más hasta que nuestros progresos nos permitan desvelar las razones escondidas tras la guerra entre triadas.

Por fortuna, Tequila es un portento físico y un duro con todas las letras, capaz de realizar toda suerte de acrobacias y movimientos especiales. Lo mismo se cuelga con una mano de una lámpara para disparar a sus rivales desde las alturas, que se lanza patinando vertiginosamente barandilla abajo. Además, es experto en armamento, e igual de bien se maneja con un rifle de asalto como abriendo fuego con una pistola en cada mano.

También será muy importante hacerse con un equipo potente, para lo que habrá que ins- ➔



«Stranglehold» es acción pura, dura y divertida. Si queremos pasar de fase no tenemos más remedio que liquidar a todos los enemigos.

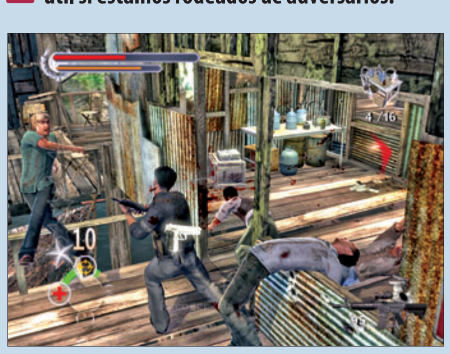
ASÍ SE JUEGA: LUCHA CONTRA LOS BAJOS FONDOS



2 **El ataque remolino es un poder especial** muy útil si estamos rodeados de adversarios.



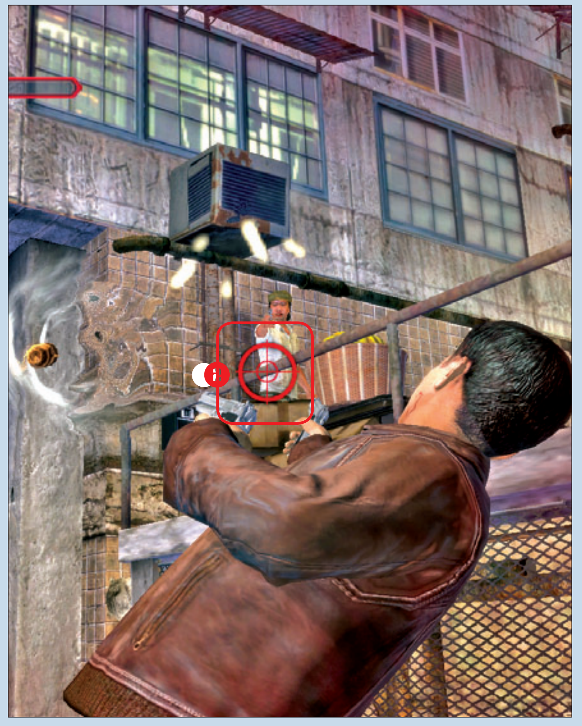
3 **El escenario se puede destruir,** incluso podemos hacer que un cartel caiga sobre un criminal.



4 **Hay mucha lucha cuerpo a cuerpo,** y ahí Tequila es letal gracias a sus contundentes golpes.



5 **Los jefes gozan de mayor resistencia** 1. Usar los poderes especiales será nuestra mejor baza.



6 **Las confrontaciones son duelos** entre Tequila y varios secuaces. La mirilla 2 es vital para precisar cada disparo.





El nivel gráfico del juego es simplemente impresionante y todos los escenarios gozan de innumerables detalles. Lástima que esto requiera un ordenador muy potente para poder disfrutarlo al máximo.

→peccionar a fondo los escenarios pues se hallan ocultos en los lugares más inverosímiles. Aunque lo principal será aprovisionarse de cuanta munición podamos. Con tanto criminal suelto no podemos andarnos con remilgos a la hora de gastar balas, así que habrá que rebuscar hasta en los cuerpos de los enemigos.

«Stranglehold» recupera un recurso muy utilizado en los juegos de acción, inventando su propia versión del célebre y socorrido tiempo bala. Tequila tiene la facultad de ralentizar el tiempo para poder escapar de situaciones muy comprometidas. Al activarlo, las acciones de sus enemigos o las balas que se dirigen hacia él lo harán en cámara lenta. Esto le permite anticiparse o tener unos segundos preciosos para recargar su arma y apuntar con precisión. Obviamente este efecto sólo dura unos instantes.

Otra ventaja importante de Tequila será su habilidad para realizar combos, que serán puntuados y nos permiten activar cuatro poderes especiales: curarnos, acertar cada tiro, disponer de munición infinita por unos instantes y eliminar a los enemigos que nos rodeen de un sólo disparo.

Parecen muchas y decisivas ventajas para enfrentarse con tranquilidad al enemigo, de hecho a veces Tequila parece casi inmortal, pero la realidad es que tendremos una dura oposición. Buscar y hacer acopio de botiquines será prioritario, ya que nos van a herir unas cuantas veces.

CONTROLES BÁSICOS

Ratón:
- **Botón Izquierdo: Disparo principal**
- **Botón Derecho: Tiempo Tequila**

Teclado:
- **←→↑↓: Movimiento**
- **Ctrl: Cubrirse con la pared**

VALORACIÓN

Lo que distingue y hace despuntar a «Stranglehold» de títulos similares es su espectacular puesta en escena. La acción que se despliega en pantalla es salvaje, con montones de enemigos que nos acosan sin apenas darnos tiempo para esquivar sus balas. Parapetados tras cualquier elemento del escenario trataremos de abatir una oleada tras otra.

Efectivamente, la palabra clave es intensidad. La tensión es continua y el ritmo de juego altísimo, tanto que nos costará fijarnos y maravillarnos con los deslumbrantes decorados.

Cierto es que no inventa nada, es deliciosamente básico, y tiene el peligro de hacerse monótono, pero su interesante guión, la variedad de poderes especiales y su magnífico apartado visual le hacen insanamente divertido.

Direcciones de Internet Pág. 94
¿Funciona en mi PC? Pág. 80

Tequila empieza a investigar en los bajos fondos de Hong Kong, pero sus descubrimientos le llevarán hasta la lejana Chicago.



RESULTADOS DEL TEST — PC-DVD (Win XP SP2/Vista)



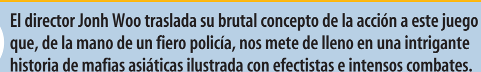


John Woo Presents Stranglehold

DISTRIBUIDOR: Virgin Play
TEL. INFORMACIÓN: 91 789 35 50 **FAX:** 91 789 35 60
PRODUCTOR: Midway
DESARROLLADOR: Tiger Hill Entertaiment
OTRAS VERSIONES: PS3, Xbox 360







EDAD RECOMENDADA:	Mayores de 18 años
ADECUADO PARA:	Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO

El director Jonh Woo traslada su brutal concepto de la acción a este juego que, de la mano de un fiero policía, nos mete de lleno en una intrigante historia de mafias asiáticas ilustrada con efectistas e intensos combates.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**9,38**
Gráficos	**13%**		**10,00**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Muy cuidados	10,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy cuidados	10,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Perfectos	10,00
Efectos especiales	2%	Increíbles	10,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**9,71**
Música	2%	Muy buena	9,00
Efectos de sonido	3%	Excelentes	10,00
Diálogos / Voces	2%	Perfectos	10,00
Jugabilidad	**38%**		**9,11**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Muy corto	9,00
Vida del juego	6%	Muy Larga	8,00
Argumento	4%	Interesante	9,00
Realismo	3%	De impresión	9,00
Intensidad	3%	Enorme	10,00
Variedad de situaciones	3%	Muy elevada	9,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Bastante alta	9,00
Textos - Subtítulos	2%	Perfectos	10,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	91 789 35 50	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.virginplay.es)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**10,00**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	Sí (12.732,5 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	Sí	10,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	0 Megabytes	10,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Completo (A,C,D,E,F,G,H,I)	**8,00**
PRUEBA DE COMP ATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 80	**3,93**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**10,00**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/Sí	10,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**8,24**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	7 fases, 4 habilidades especiales, decenas de armas y mucha, *	9,50
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En momentos concretos	7,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón	4,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/8 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**8,67**
Corrección positiva			
Corrección negativa			
RESULTADO DEL TEST	**Notable**		**8,67**
PRECIO/CALIDAD	**Suficiente**		
Precio (recomendado por el distribuidor)	49,95€		
Cálculo de la nota precio/calidad	49,95 / 8,67 = 5,76 = Suficiente		

* mucha acción


Computer
Hoy
Juegos

THE SETTLERS
CONSTRUYE TU IMPERIO

ESTRATEGIA • Los Settlers viven tranquilos y felices en su aldea... hasta que las cosas se ponen feas y tenemos que arreglarlo nosotros.

Hablar de «The Setllers» es hacerlo de una saga 100% PC que lleva entre nosotros algo más de diez años y, con éste, seis juegos.

«The Settlers Construye tu Imperio» nos reta a que manejemos los destinos de este curioso pueblo, que anhela hacer realidad la idea de vivir sin sobresaltos, trabajar en paz y progresar para hacerse un poquitín más ricos. ¿Pero acaso creéis que esto será posible? Por desgracia, las otras ciudades vecinas y, sobre todo, los temibles pueblos vikingos, van a darnos algunas horas de trabajo extra.

Afortunadamente, la suerte les sonríe a estos Settlers, pues van a contar con nuestra ayuda para construir sus ciudades, levantar empalizadas y defender con uñas y dientes el fruto de su trabajo. ¿Te apuntas a defenderlos de sus enemigos?

CÓMO SE JUEGA

«The Settlers Construye tu Imperio» es un juego de estrategia de gestión donde lo importante es manejar los hilos de la ciudad para convertirla en un motor perfectamente engrasado.

La ciudad, con todos sus Settlers allí metidos, es un ser vivo que necesita unos cuidados y, sobre todo, una planificación adecuada. Partimos siempre de una pequeña aldea que consta de castillo, almacén y catedral. En el primero se almacena el oro que recogemos para nuestro rey y es, por así decirlo, el escaparate de nuestro poder. En el almacén se van acumulando las mercancías y materias primas que recolectamos mientras que la



1 Hay que producir materias primas sin parar. Para eso hay que crear campos de trigo, granjas de animales o minas de piedra.

2 El carnicero prepara jugosas salchichas con la carne que le llega de las granjas.



5 Los recaudadores recogen el oro de los artesanos de nuestra ciudad y lo llevan al castillo.



Esta sexta entrega de «The Settlers» es la mejor de todas, y nos invita a gestionar los recursos, la producción y la diplomacia de una manera sencilla e intuitiva. ¡¡Y encima es muy bonito!!

catedral, da tranquilidad de espíritu a los Settlers y, de paso, les afloja el bolsillo para que suelten algunas monedillas de oro por la causa de nuestro monarca.

A partir de aquí comienza lo difícil: recolectar materias primas para dar de comer, vestir y mantener limpios a todos nuestros súbditos. En concreto, es obligatorio recoger madera, carne y piedra lo más rápido posible para poner en marcha el motor económico de nuestra ciudad.

Estos puntos de recolección deben estar bien comunicados con caminos, para que los carros entreguen antes las mercancías. La ciudad, obviamente, debe prepararse para convertir esas materias primas en productos manufacturados. Es decir, salchichas, ropa y mejoras en los edificios que aumentan la producción reduciendo de este modo el gasto.

Como es obvio, los Settlers evolucionan con la ciudad y a medida que cubren sus necesidades básicas, se van creando otras más... "refinadas". Así, lo primero de todo es comer y vestirse, luego bañarse habitualmente y, al final, pasárselo en grande con las →

ASÍ SE JUEGA: LA DURA VIDA DEL COLONO



3 Es posible recuperar mercancías de barcos hundidos. Eso sí, sólo puede hacerlo nuestro héroe.



4 Los edificios pueden mejorarse para ahorrar materia prima y fabricar más por menos.



6 Otras aldeas nos pedirán materias primas, comida o ropas. Si les ayudamos, serán aliados.



7 Es aconsejable amurallar toda la ciudad cuando el peligro vikingo nos amenace.



8 Los cargamentos de oro y mercancías deben ser protegidos por soldados para evitar los asaltos de los bandidos.



La plaza es el centro neurálgico de la ciudad y el lugar donde se realizan todas las celebraciones. Allí, festejaremos el ascenso de nuestro héroe, o la llegada de esposas que hagan más felices a los Settlers.

➜ fiestas en la plaza del pueblo y los teatros clásicos.

Precisamente, la plaza será testigo del ascenso de nuestro héroe. Se trata de una unidad especial que va ascendiendo en el escalafón del séquito real a medida que completamos una serie de objetivos. Así, para pasar de Alguacil a Barón, es necesario cumplir algunos requisitos como alcanzar un número de Settlers y esposas en la ciudad, fabricar una cantidad determinada de objetos y mejorar tanto el almacén como la catedral y el castillo.

Ese héroe, que en el modo Campaña llegan a ser cuatro, es el que nos permite entrar en contacto con otros pueblos y comerciar con ellos, comprando materias primas que puedan faltarnos o que aún no podemos recolectar por nuestro nivel dentro del juego.

VALORACIÓN

«The Settlers Construye tu Imperio» es un divertido juego de gestión de recursos y algo, muy poquito, de batallas. Aquí lo importante es saber cómo funciona el motor ecnonómico de la ciudad y mantenerlo en marcha creando edificios sin parar. Es, precisamente, esa atención que nos exige su punto más importante: estaremos en constante tensión elaborando todo tipo de materiales y comerciando con los pueblos vecinos sin quitarle ojo a la planificación de los nuevos barrios de la ciudad.

Gráficamente salta a la vista lo bonito que es y destaca la vida que transmite la ciudad. Todo el mundo está haciendo algo y, además, podemos verlo en primera persona con una nitidez y calidad de impresión. Por si fuera poco, la música es de una altura digna de película de cine. En fin, «The Settlers Construye tu Imperio» es un juego sencillo y muy, muy entretenido. Si puedes, mejor que no te lo pierdas.

Los artesanos nos indican las prioridades que debemos atender en cada momento. En este caso, carne, pescado, algodón y trigo.

CONTROLES BÁSICOS

Ratón:
- **Botón Izquierdo: Seleccionar unidad / edificio**
- **Botón Derecho: Ordenar unidad**

Teclado:
- **Espacio: Vista por defecto**
- **D: Diplomacia**
- **R: Producción**
- **T: Menú de clima**
- **M: Mejorar edificio**
- **K: Construir caminos**
- **S: Construir senderos**

Direcciones de Internet Pág. 94
Trucos y Guías Pág. 68
¿Funciona en mi PC? Pág. 80



RESULTADOS DEL TEST

VERSIÓN COMENTADA
PC-DVD (Win XP/Vista)



The Settlers Construye tu Imperio

DISTRIBUIDOR: Ubisoft
TEL. INFORMACIÓN: 91 640 46 00 **FAX:** 91 640 46 10
PRODUCTOR: Ubisoft
DESARROLLADOR: Blue Byte
OTRAS VERSIONES: No

¿Funciona en tu PC? Mira el Laboratorio Consulta la Pág. 80



EDAD RECOMENDADA: Mayores de 12 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO

Gestión de recursos, guerras contra enemigos irreconciliables y un sencillísimo sistema de control que nos tendrá horas, semanas y meses pegados a la pantalla del ordenador. Y encima, es bonito, bonito. ¡¡No se puede pedir más!!

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**8,54**
Gráficos	**13%**		**9,69**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Muy cuidados	10,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy cuidados	10,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Casi perfectos	8,00
Efectos especiales	2%	Increíbles	10,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**9,57**
Música	2%	Excelente	10,00
Efectos de sonido	3%	Muy buenos	9,00
Diálogos / Voces	2%	Perfectos	10,00
Jugabilidad	**38%**		**7,95**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Medio (tiene tutorial)	5,00
Vida del juego	6%	Muy Larga	8,00
Argumento	4%	No es necesario	10,00
Realismo	3%	Destacable	7,00
Intensidad	3%	Trepidante	9,00
Variedad de situaciones	3%	Elevada	8,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Aguda	7,00
Textos - Subtítulos	2%	Perfectos	10,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	901 11 78 03	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.ubisoft.es)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**9,37**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	Sí (2.815,57 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	Sí	10,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	2,5 Megabytes	6,84
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Adecuado (A,D,F,G,H,I,J)	**7,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 80	**9,53**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**8,75**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/No	5,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**8,78**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	Seis héroes y una campaña gigantesca	8,50
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En cualquier momento	10,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón	4,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/0 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**8,73**
Corrección positiva			
Corrección negativa			

RESULTADO DEL TEST	**Notable**	**8,73**
PRECIO/CALIDAD	**Sobresaliente**	

Precio (recomendado por el distribuidor)	19,95€
Cálculo de la nota precio/calidad	19,95 / 8,73 = 2,29 = Sobresaliente




Computer
Hoy
Juegos

COMPANY OF HEROES
OPPOSING FRONTS

ESTRATEGIA • Sin novedad en el frente, en esta continuación británicos y alemanes se siguen repartiendo estopa en dos nuevas campañas.

No se ha hecho esperar la continuación del aclamado título de Relic Entertainment. Esta vez entraremos en la contienda bien como miembros del 2º Ejército Británico, para liberar el enclave estratégico del pueblo francés de Caen, o bien en las filas de la Élite Panzer Alemana, que trata de neutralizar la invasión aérea aliada en la operación Market Garden.

CÓMO SE JUEGA

«Company of Heroes Opposing Fronts» es una expansión autojugable independiente del juego original, aunque calcada en su desarrollo, que sigue estando más orientado a los combates tácticos que a la recolección de recursos. Los suministros se adquieren al conquistar las distintas zonas en que se divide el mapa, siendo lo fundamental crear unidades con las que arrasar al enemigo.

El escenario es parte fundamental de los combates y debe utilizarse desde un punto de vista táctico. Edificios, cráteres, arbustos, o cualquier otro accidente del entorno se pueden utilizar como parapeto para protegernos del fuego enemigo. Hasta las condiciones climatológicas jugarán un papel importante en el desarrollo de las batallas; si llueve, por poner un ejemplo, nuestros vehículo lo ralentizarán el paso.



1 Participaremos en tres campañas distintas, la que se continúa el juego original y dos completamente nuevas.

Expansión autojugable que incide en la receta clásica de "mucho combate y pocos recursos".


El detalle gráfico es altísimo; si acercamos la cámara veremos cuán realista es cada unidad.

Como hemos dicho los recursos quedan en segundo plano. Se reducen a tres: combustible, cantidad de tropas y munición. Los dos primeros sirven para crear unidades, mientras el último es necesario para obtener mejoras y habilidades especiales. Las diferencias entre ambos ejércitos a la hora de conseguir recursos varía sensiblemente. Los Británicos deben desplazarse constantemente al cuartel general, que será un camión, para sacar el máximo rendimiento. En el caso de la Élite Panzer Alemana, la munición será su más preciado recurso, ya que sus habilidades especiales son muy potentes pero caras.

La forma de adquirir experiencia es abatir enemigos. Llena la barra y se nos concede un punto que podemos utilizar en el menú de habilidades para mejorar una unidad o conseguir refuerzos.

VALORACIÓN

Esta continuación no precisa del original para ejecutarse, aunque en cuanto a su desarrollo, apariencia e intensidad es clavado.

La piedra angular del juego son los combates, espectaculares llenos de acción y muy divertidos. Los nuevos ejércitos aportan variedad, al igual que otros factores como la climatología, que afecta al desarrollo de las batallas y el comportamiento de la tropa. Además, el apoyo aéreo es más intenso, y la inteligencia artificial permite al enemigo urdir planes maquiavélicos.

Sin duda, lleva aún más allá este clásico moderno de la estrategia bélica. ¡¡Genial!!

CONTROLES BÁSICOS

Ratón:
- **Botón Izquierdo:** Selección
- **Botón Derecho:** Acción

Direcciones de Internet Pág. 94
¿Funciona en mi PC? Pág. 80

ASÍ SE JUEGA: ¡¡MÁS MADERA, ES LA GUERRA!!


2 Los cráteres son buenos parapetos donde proteger a nuestros soldados del fuego rival.


3 La aviación cobra más importancia en las batallas, sobre todo la RAF británica.


4 Es vital combinar infantería con blindados para imponernos en tan dura contienda.


5 Cada unidad tiene habilidades especiales a las que debemos sacar todo el jugo.

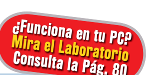
VERSIÓN COMENTADA

RESULTADOS DEL TEST — PC-DVD (Win XP/Vista)



Company of Heroes Opposing Fronts

DISTRIBUIDOR: THQ
TEL. INFORMACIÓN: 91 799 19 90
FAX: 91 799 19 91
PRODUCTOR: THQ
DESARROLLADOR: Relic Entertainment





EDAD RECOMENDADA: Mayores de 18 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO

Esta expansión tiene la ventaja de no necesitar del juego original sin perder un ápice de su espectacularidad. Los dos nuevos ejércitos aportan variedad y la intensidad de los combates alcanza niveles increíbles.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**8,81**
Gráficos	**13%**		**10,00**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Muy cuidados	10,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy cuidados	10,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Perfectos	10,00
Efectos especiales	2%	Increíbles	10,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**5,29**
Música	2%	Adecuada	7,00
Efectos de sonido	3%	Realistas	7,00
Diálogos / Voces	2%	Sin traducir	1,00
Jugabilidad	**38%**		**9,05**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Muy corto	9,00
Vida del juego	6%	Por encima de la media	6,00
Argumento	4%	Apasionante	10,00
Realismo	3%	Excepcional	10,00
Intensidad	3%	Trepidante	9,00
Variedad de situaciones	3%	Muy elevada	9,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Muy alta	10,00
Textos - Subtítulos	2%	Perfectos	10,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	91 799 19 90	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.thq-games.como/es)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**6,50**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	No (7.841,7 Megabytes)	0,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	No	0,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	14 Megabytes	2,52
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Adecuado (C,D,F,G,H,I)	**6,00**
PRUEBA DE COMP ATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 80	**8,03**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**10,00**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/Sí	10,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**8,38**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	2 campañas diferentes	7,00
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En cualquier momento	10,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón	4,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/8 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**8,58**
Corrección positiva			
Corrección negativa			
RESULTADO DEL TEST	**Notable**		**8,58**
PRECIO/CALIDAD	**Bien**		
Precio (recomendado por el distribuidor)	34,95€		
Cálculo de la nota precio/calidad	34,95 / 8,58 = 4,07 = Bien		

SEGA RALLY

VELOCIDAD • El rey de los recreativos vuelve con aspecto renovado y la misma diversión de siempre.

Hace 12 años un PC, obviamente, no estaba al nivel tecnológico de una recreativa. Conversiones como la que Sega hizo de una de las grandes estrellas de los salones de juego de la época, como «Sega Rally», quedaban muy lejos del nivel del mueble original. Afortunadamente, los PC han evolucionado hasta alcanzar cotas impensables por aquel entonces. Esto ha animado a la marca japonesa a desarrollar una nueva edición, que recupera en todo su esplendor el espíritu de ese inolvidable clásico. Convertirnos en el nuevo rey de los rallys es el reto.

CÓMO SE JUEGA

«Sega Rally» es un título de velocidad basado en las carreras de rallys, aunque se toma ciertas licencias con respecto a la normativa oficial de la competición para

ASÍ SE JUEGA: UNA MÁQUINA RECREATIVA EN CASA



1 **La conducción se ha simplificado mucho** pero requiere tiempo dominar el coche. El mayor reto será tomar bien las curvas.



2 **El firme cambia con cada nueva vuelta,** lo que nos obliga a rectificar a veces la trazada.



3 **Disponemos de más de 30 coches,** que varían en potencia, velocidad y maniobrabilidad.



4 **Los accidentes son comunes** pero no críticos; perdemos segundos sin que sufra la mecánica.



5 **Comenzamos en última posición** y tenemos que abrirnos paso hasta tomar la cabeza.

El alma de recreativa de «Sega Rally» se deja notar, aquí lo que prima es la diversión y la sencillez.



En las repeticiones se aprecia el nivel de detalle de los coches. Hay una gran variedad de modelos.



La sensación de velocidad es magnífica y la conducción llega a ser vertiginosa por momentos.



Competiremos en cinco localizaciones: jungla, montaña, desierto, sabana y ártico.

potenciar la diversión. A diferencia de otros títulos como «Colin McRae», no sólo luchamos contra el crono, sino que tendremos que pelear rueda con rueda en cada circuito contra otros rivales.

El jugador tiene ante sí una larga campaña en la que tendrá que competir en diversas categorías. Cada una de ellas consta de tres circuitos, que nos irán reportando puntos dependiendo de la posición en la que terminemos la carrera. Cuantos más sumemos, mayor será la posibilidad de abrir nuevos recorridos y de hacernos con mejores vehículos. Al principio, no será muy problemático ocupar buenas posiciones, pero según avanza la competición se incrementará la dificultad de los trazados y la pericia de los adversarios. Curvas cerradísimas, desniveles o cambios de superficie nos irán complicando las cosas.

En total competiremos en 15 circuitos, repartidos en cinco localizaciones y en diferentes tipos de superficie. Hielo, nieve, asfalto, barro... sobre todos estos tipos de piso tendremos que saber manejarnos con soltura. Y las diferencias son notables, porque el coche reacciona de manera totalmente realista lo que obliga a adaptar nuestro estilo de conducción. Por ejemplo, sobre hielo el coche pierde adherencia y patina, mientras que en asfalto las ruedas se agarran bien al firme y permiten mayor aceleración. Otro factor a tener en cuenta es la degradación de la pista con las vueltas. En tierra los coche van dejando surcos a cada vuelta, y si nos metemos en un bache podemos tener un disgusto.

Una ayuda adicional es la presencia de un copiloto, que nos dará indicaciones sonoras y visuales para informarnos sobre las peculiaridades del trazado. También se pueden preparar el coche para cada carrera, modificando ligeramente los reglajes.

VALORACIÓN

«Sega Rally» es un juego sobre rallys, pero con la vista fija en la diversión más que en ser fiel al espíritu de esta competición.

Los trazados son exigentes con el pilotaje, hay que conocerse el trayecto para anticipar cada curva o accidente del terreno. Nos costará dominar los vehículos al principio, pero enseguida nos acostumbraremos a su comportamiento sobre cada superficie y las salidas de pista serán poco frecuentes. Además, luchar contra otros vehículos hace la competición más emocionante. Un grandísimo juego a la altura de la leyenda del clásico de Sega.

CONTROLES BÁSICOS

Volante

Volante: Giro izquierda/derecha

Subir marcha

Bajar marcha

Acelerar

Frenar



Direcciones de Internet Pág. 94

¿Funciona en mi PC? Pág. 80

VERSIÓN COMENTADA

RESULTADOS DEL TEST — PC-DVD (Win XP/Vista)



Sega Rally

DISTRIBUIDOR: Sega
TEL. INFORMACIÓN: 91 754 64 00 **FAX:** 91 572 66 21
PRODUCTOR: Sega
DESARROLLADOR: Sega Racing Studio
OTRAS VERSIONES: PS3, PSP, Xbox 360





EDAD RECOMENDADA: Mayores de 3 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO

Desarrollo elemental, diversión monumental. Así es este juego de velocidad basado en el mundo de los rallys. Visualmente derrocha espectacularidad, pero lo mejor es que recupera el esprítu de la recreativa de Sega.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**8,67**
Gráficos	**13%**		**10,00**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Muy cuidados	10,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy cuidados	10,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Perfectos	10,00
Efectos especiales	2%	Increíbles	10,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**5,86**
Música	2%	Cuidada	6,00
Efectos de sonido	3%	Muy buenos	9,00
Diálogos / Voces	2%	Sin traducir	1,00
Jugabilidad	**38%**		**8,74**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Mínimo	10,00
Vida del juego	6%	Muy Larga	8,00
Argumento	4%	No es necesario	10,00
Realismo	3%	Destacable	7,00
Intensidad	3%	Enorme	10,00
Variedad de situaciones	3%	Abundante	7,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Alta	8,00
Textos - Subtítulos	2%	Convincentes	7,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Volante / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	91 747 03 15	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.sega-europe.com)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**8,00**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	No (4.112,4 Megabytes)	0,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	No	0,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	0 Megabytes	10,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Adecuado (A,C,D,G,H,I)	**6,00**
PRUEBA DE COMP ATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 80	**5,30**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**10,00**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/Sí	10,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**8,78**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	Más de 30 coches, 15 circuitos y 5 entornos diferentes	9,50
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En momentos concretos	7,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado, Pad de control, Volante	8,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/6 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**8,31**
Corrección positiva			
Corrección negativa			

RESULTADO DEL TEST	**Notable 8,31**
PRECIO/CALIDAD	**Suficiente**
Precio (recomendado por el distribuidor)	44,95€
Cálculo de la nota precio/calidad	44,95 / 8,31 = 5,41 = Suficiente

CSI: PRUEBAS OCULTAS

AVENTURA • Que no existe el crimen perfecto lo saben los chicos de la policía científica... "las pruebas hablan, sólo hay que escucharlas".



La clave del éxito de la serie de televisión "CSI", posiblemente, esté en que logra deslumbrar y familiarizar al espectador con la increíble tecnología y el minucioso trabajo de investigación que realiza la policía científica. Esta unidad se encarga de escudriñar cada milímetro de la escena del crimen en busca de pruebas, o el más leve indicio, para reconstruir los hechos y dar con el móvil que señale al culpable.

En esta tercera entrega para PC, los protagonistas son los chicos del equipo CSI de Las Vegas, reforzados con un nuevo fichaje... nosotros mismos. Cinco interesantes e intrincados casos dignos de la serie, pondrán a prueba nuestro olfato de policía.

CÓMO SE JUEGA

En «CSI: Pruebas Ocultas» nos codearemos nada menos que con Grissom y su gente, que nos aconsejarán y vigilarán todos nuestros progresos en las labores de investigación.

La escena del crimen será nuestro hábitat natural y el lugar clave para recabar las primeras pistas. Gracias a la perpectiva en primera persona nos será posible observar de cerca cada objeto, escrutar cada rincón y fijarnos en la disposición del escenario. Nada debe pasarse por alto, ni el más insignificante detalle.

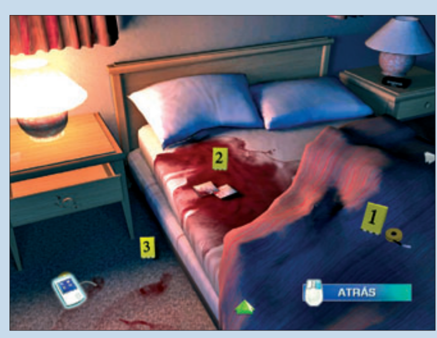
Cada vez que aparezca un punto de interés, acercaremos la cámara para revisarlo más meticulosamente. Si no hallamos nada seremos premiados por concienzudos, pero si revela algo oculto procederemos a examinarlo y obtener la posible prueba para su posterior análisis en el laboratorio. El instrumental de que disponemos va desde una simple pinza, con que recoger un pequeño objeto, a material más sofisticado como la ninhidrina, que al aplicarse sobre cualquier superficie desvela huellas.

Las localizaciones comunes para todos los casos, y por las que antes o después tendremos que pasarnos, son el laboratorio, la morgue y el despacho del capitán Brass. Analizar las pruebas, inspeccionar los cadáveres y soli-

ASÍ SE JUEGA: LO QUE LAS PRUEBAS ESCONDEN



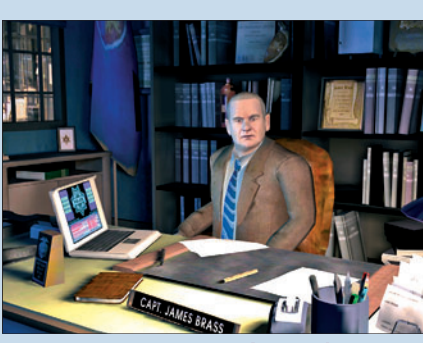
1 Hay una introducción donde un personaje de la serie nos pone en antecentes del caso.



2 La escena del crimen contiene pruebas, sólo debemos explorar todo concienzudamente.



3 Las pruebas tienen un sentido oculto que tendremos que sacar a la luz en el laboratorio.



4 Una vez reunamos pruebas concluyentes, el capitán Brass autorizará los interrogatorios.



5 Interrogar a los sospechosos es básico para obtener información que aclare el caso.



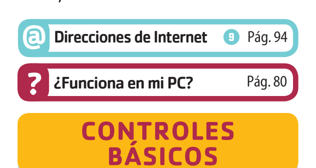
citar permiso a nuestro superior para pedir una orden de registro, o llevar a cabo un interrogatorio, serán parte del proceso habitual de investigación.

Una vez que juntemos las piezas del rompecabezas, tras sonsacarle información a los sospechosos y descubrir pruebas concluyentes, podemos determinar un culpable y resolver el caso.

VALORACIÓN

Jugar con «CSI: Pruebas Ocultas» es como participar como detective invitado en un capítulo de la serie. En los cinco casos seguiremos los mismos procedimientos, y con parecidos recursos a los que utiliza el equipo de Grissom para cazar al asesino. Y la verdad es que está muy logrado.

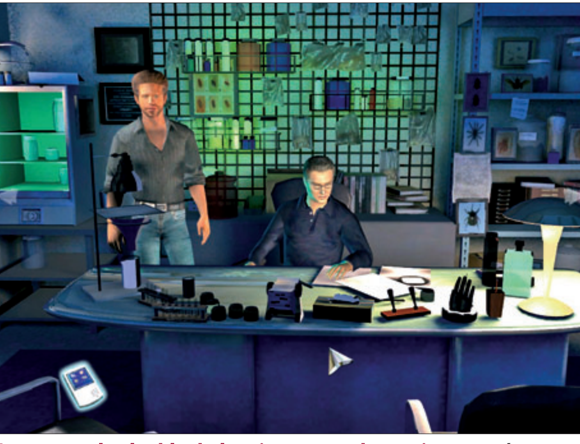
Es emocionante recoger pistas en la escena del crimen y luego analizarlas en el laboratorio para obtener pruebas. Lo importante es que nada se nos pase por alto. Y esto es una tarea complicada pero muy divertida. Si te gusta la serie, no te defraudará.



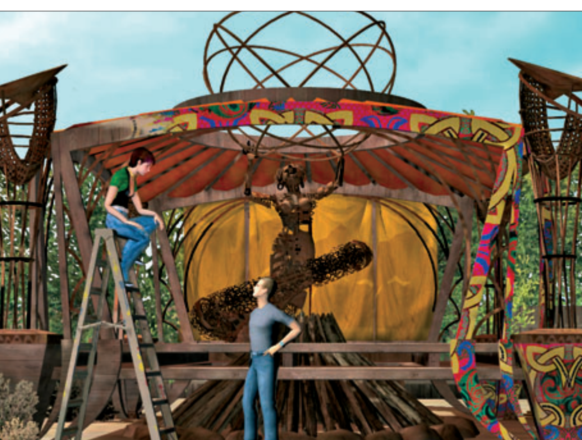
Direcciones de Internet Pág. 94
¿Funciona en mi PC? Pág. 80

CONTROLES BÁSICOS

Ratón:
Botón Izquierdo: Confirmar selección



Encontrar al culpable de los cinco casos de asesinato será nuestro cometido, aunque contaremos con la ayuda de Grissom y sus chicos.



Los escenarios están bien concebidos, en especial la escena del crimen, lugar donde arranca la investigación y están las pistas principales.



Las voces están a cargo de los mismos actores que doblan la serie, lo que favorece la inmersión del jugador en las enrevesadas tramas.



Las herramientas con que contamos son fáciles de usar, nuestro problema no será tratar con la tecnología sino recabar pruebas.

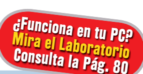
VERSIÓN COMENTADA

RESULTADOS DEL TEST — PC-DVD (Win XP/Vista)



CSI: Pruebas Ocultas

DISTRIBUIDOR: Ubi Soft
TEL. INFORMACIÓN: 91 640 46 00 **FAX:** 91 640 46 10
PRODUCTOR: Ubi Soft
DESARROLLADOR: Telltale Games
OTRAS VERSIONES: Xbox 360, Wii





EDAD RECOMENDADA: Mayores de 16 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO

Esta nueva entrega presenta una mecánica de juego renovada y más profundidad en su desarrollo, gracias a la mayor interacción con los personajes y las herramientas de trabajo. Tan divertido como la serie de la tele.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**8,38**
Gráficos	**13%**		**8,92**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Bastante cuidados	8,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy cuidados	10,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Buenos	6,00
Efectos especiales	2%	Increíbles	10,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**7,86**
Música	2%	Adecuada	7,00
Efectos de sonido	3%	Realistas	7,00
Diálogos / Voces	2%	Perfectos	10,00
Jugabilidad	**38%**		**8,29**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Medio (tiene tutorial)	5,00
Vida del juego	6%	Muy Larga	8,00
Argumento	4%	Apasionante	10,00
Realismo	3%	Excepcional	10,00
Intensidad	3%	Constante	6,00
Variedad de situaciones	3%	Abundante	7,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	No es necesaria	10,00
Textos - Subtítulos	2%	Textos profesionales	9,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	902 11 78 03	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (wwwubisoft.es)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**10,00**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	Sí (2.614,3 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	Sí	10,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	0 Megabytes	10,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Adecuado (A,C,D,F,G,I,J)	**7,00**
PRUEBA DE COMP ATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 80	**6,18**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**6,25**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/No	5,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	No	0,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**8,92**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	5 espectaculares casos llenos de tensión	9,00
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En cualquier momento	10,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón	4,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/0 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**8,22**
Corrección positiva			
Corrección negativa			

RESULTADO DEL TEST	**Notable**	**8,22**
PRECIO/CALIDAD	**Sobresaliente**	

Precio (recomendado por el distribuidor)	19,95€
Cálculo de la nota precio/calidad	19,95 / 8,22 = 2,43 = Sobresaliente

REEDICIÓN



CALL OF DUTY 2

ACCIÓN • Los aliados empiezan a recuperar terreno en todos lo frentes, Berlín es el objetivo y allí entraremos como héroes.

El curso de los acontecimientos ha dado un giro muy favorable para los aliados. Estamos ante el punto de inflexión de la II Guerra Mundial, con el III Reich cada vez más debilitado en los frentes abiertos, ha llegado la hora de recuperar los territorios ocupados

Ya sea encarnando a un soldado británico, americano o ruso, estaremos en primera línea de fuego en batallas históricas como la reconquista de Stalingrado o la toma de Berlín.

CÓMO SE JUEGA

El sistema de juego de «Call of Duty 2» es de una pasmosa sencillez: avanzar junto a nuestros compañeros a través de las líneas enemigas, evitando que nos alcancen y llevándonos por delante a cuantos nazis podamos.

A lo largo de las diversas fases de que consta el juego, tendremos que asumir objetivos de lo más variopinto; desde el asalto a unas trincheras, para eliminar los cañones que tratan de impedir el desembarco del día D, a la liberación de un compañero retenido en un campo de concentración.

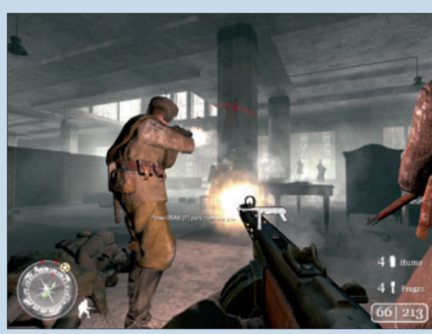
Por suerte, no nos faltarán armas para facilitarnos la labor. Cada una particularmente indicada para un tipo de acción: las ametralladoras Thompson son ideales para lugares cerrados, por la rapidez con que escupe proyectiles y la movilidad que permite; la M1 Garand, por su parte, es excelente para largas distancias, por su gran calibre y amplio alcance.

Pero no creas que el armamento alemán es menos mortífero.

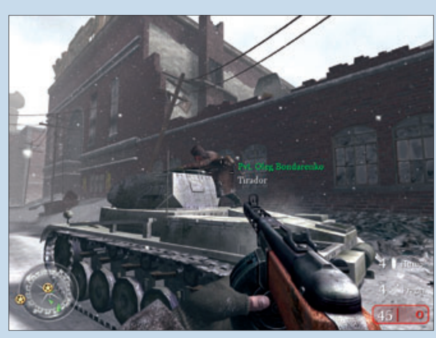
ASÍ SE JUEGA: MANUAL DEL BUEN SOLDADO



1 Una calle desierta levanta sospechas, el enemigo puede estar agazapado en cualquier parte presto para emboscarnos.



2 Trabajar en equipo es clave, no debemos perder de vista la posición de los compañeros.



3 ¡Hay que volar el tanque! Se hace con la bomba lapa y arrojando una granada al interior.



4 Hay que comprobar el estado del arma; a la derecha encontraremos toda la información.



5 Los enemigos se hacen los muertos, por lo que es preferible acercarse con cautela.



La acción refleja la dureza de las batallas, sentiremos toda la brutalidad y épica de la II Guerra Mundial.



La colaboración entre hombres es esencial para lograr la victoria. Solos estaremos desprotegidos.



El buen trabajo de documentación se refleja en la exacta reproducción de armas y uniformes.

Pelearemos en tres campañas, encarnando bien a un soldado americano, ruso o británico.

Será más que conveniente tener un buen parapeto a mano cada vez que abran fuego en nuestra dirección. Muros, desniveles, vehículos, o cualquier cosa sólida que esté en el escenario, servirá para no acabar pudriéndonos en cualquier lugar de Europa.

De todos modos, no todo será irrumpir en un escenario y avanzar pegando tiros. Para romper esa rutina, de vez en cuando se nos brindará la posibilidad de manejar vehículos. Algunas misiones requerirán que nos subamos a un carro blindado o manejemos un cañón antiaéreo.

Debemos recordar que en una guerra no estamos solos, generalmente participamos de una operación junto a otros compañeros de armas. Esto significa que el trabajo en equipo será de vital importancia para el cumplimiento de las misiones. Si bien no tendremos un control directo de otros soldados, sí debemos coordinarnos con ellos y avanzar a la par, ya que así seremos más fuertes y evitaremos ser presa fácil de una emboscada.

CONTROLES BÁSICOS

Ratón:

Botón Izquierdo: Disparo

Botón Derecho: Apuntar

Teclado:

F: Usar

VALORACIÓN

A la hora de ambientar y concebir las batallas, «Call of Duty 2» se ha inspirado en algunas películas de acción basadas en la II Guerra Mundial, o en series de televisión modernas tan notables como "Hermanos de Sangre", de Steven Spielberg. De ahí la sensación que tenemos de que nos suenan los escenarios en que discurren algunas contiendas. Por ejemplo, la reconquista de Stalingrado es un calco de la planificación de Jean-Jacques Annaud para "Enemigo a las Puertas". Aunque cierto es que la mayoría de las misiones han sido creadas sin más referencias que la imaginación del sensacional equipo de Infinity Ward.

La apariencia gráfica es magnífica y el desarrollo de alto voltaje. Sin puntería y trabajo en equipo estaremos camino del camposanto.

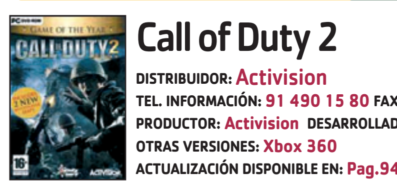
Además, esta versión incluye dos nuevos mapas multijugador, lo que la hace totalmente irresistible.

Direcciones de Internet Pág. 94

¿Funciona en mi PC? Pág. 80

RESULTADOS DEL TEST

VERSIÓN COMENTADA: PC-DVD (Win 2000/XP)



Call of Duty 2

DISTRIBUIDOR: Activision
TEL. INFORMACIÓN: 91 490 15 80 **FAX:** 91 367 74 57
PRODUCTOR: Activision **DESARROLLADOR:** Infinity ward
OTRAS VERSIONES: Xbox 360
ACTUALIZACIÓN DISPONIBLE EN: Pag.94

¿Funciona en tu PC? Mira el Laboratorio Consulta la Pág. 80



EDAD RECOMENDADA: Mayores de 16 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO

Más acción, enemigos y tensión en las batallas más decisivas de la II Guerra Mundial. Es lo más parecido a experimentar la brutalidad de una guerra en estado puro a base de acción y un apartado gráfico impresionante.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**8,24**
Gráficos	**13%**		**9,08**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Muy cuidados	10,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy cuidados	10,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Buenos	6,00
Efectos especiales	2%	Muy cuidados	8,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**9,71**
Música	2%	Excelente	10,00
Efectos de sonido	3%	Excelentes	10,00
Diálogos / Voces	2%	Doblaje profesional	9,00
Jugabilidad	**38%**		**7,68**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Medio (tiene tutorial)	5,00
Vida del juego	6%	Por encima de la media	6,00
Argumento	4%	Sugerente	8,00
Realismo	3%	Excepcional	10,00
Intensidad	3%	Enorme	10,00
Variedad de situaciones	3%	Más que suficiente	6,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Alta	8,00
Textos - Subtítulos	2%	Textos profesionales	9,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	902 366 870	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.activision2007.es)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**8,94**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	Sí (3621,0 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	Sí	10,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	7 Megabytes	4,71
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Adecuado (A,C,D,F,G,H,I)	**7,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 80	**9,40**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**10,00**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/Sí	10,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**8,65**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	27 misiones, 3 campañas	8,00
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En cualquier momento	10,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón	4,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/32 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**8,56**
Corrección positiva			
Corrección negativa			
RESULTADO DEL TEST	**Notable**		**8,56**
PRECIO/CALIDAD	**Bien**		
Precio (recomendado por el distribuidor)	29,95€		
Cálculo de la nota precio/calidad	29,95 / 8,56 = 3,50 = Bien		



REEDICIÓN

RISE & FALL
LA CAÍDA DE LOS IMPERIOS

ESTRATEGIA • La Historia ha sido testigo del auge y caída de poderosos imperios y de las hazañas de sus héroes, aún hoy recordadas.

Dominar el mundo ha sido el sueño de los grandes conquistadores que marcaron una época a lo largo de la Historia. Alejandro Magno, Julio César o Cleopatra empeñaron sus vidas en expandir sus Imperios arrasando otras civilizaciones con sus formidables ejércitos. Emularles será nuestro objetivo en «Rise and Fall».

CÓMO SE JUEGA

Grecia, Roma, Persia y Egipto son las civilizaciones con las que podremos satisfacer nuestras ansias de gloria. Para acometer con posibilidades de éxito las diferentes campañas, debemos contar con un ejército numeroso y equilibrado. Esto implica un trabajo previo de planificación y un profundo conocimiento de estructuras y unidades.

El centro urbano es el lugar de creación de las unidades básicas, allí los ciudadanos se encargan de construir edificios y recolectar madera, oro y gloria. Una vez acumulados suficientes recursos estaremos en disposición de reclutar unidades para nuestro ejército. Entre sus filas destaca la figura del héroe, que se erige en protagonista absoluto del juego. Su resistencia al daño y un enorme poder ofensivo le convierten en una máquina de guerra capaz de abatir a cualquier enemigo.

VALORACIÓN

«Rise and Fall» resulta engañoso a primera vista. De hecho parece un juego más de estrategia, sin nada especial que aportar. Pero esta sensación desaparece en cuanto entra en escena nuestro héroe. Ejercemos un control total sobre él, como en un juego de acción, lo que confiere dinamismo y pasión a los combates. De este modo, lo mejor de la estrategia –recursos, construcción, organización- y la inmediatez de la acción se complementan para alumbrar un divertido juego.

CONTROLES BÁSICOS

Ratón:
- **Botón Izquierdo:** Disparo principal / Selección
- **Botón Derecho:** Disparo secundario

Teclado:
- ←→↑↓: Movimiento
- Q: Modo héroe

Direcciones de Internet 6 Pág. 94
¿Funciona en mi PC? Pág. 80





Conquistar otros pueblos es el objetivo de las cuatro civilizaciones protagonistas de este peculiar desarrollo que combina estrategia y acción.

El héroe es la unidad principal del ejército; dotado de poderosas habilidades especiales, sobre sus hombros recae la responsabilidad de la victoria.

VERSIÓN COMENTADA

RESULTADOS DEL TEST — PC-CD (Win 2000/XP)



Rise & Fall La Caída de los Imperios

DISTRIBUIDOR: Virgin Play
TEL. INFORMACIÓN: 91 789 35 50 FAX: 91 789 35 60
PRODUCTOR: Midway
DESARROLLADOR: Midway
OTRAS VERSIONES: No





EDAD RECOMENDADA: Mayores de 16 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO

Original concepto de la estrategia para un juego que nos desafía a comandar a cuatro de las civilizaciones más poderosas que ha dado la Historia. Sus espectaculares batallas no tienen parangón en el género.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		8,35
Gráficos	**13%**		**8,77**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Bastante cuidados	8,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy cuidados	10,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Buenos	6,00
Efectos especiales	2%	Espectaculares	9,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**8,29**
Música	2%	Muy buena	9,00
Efectos de sonido	3%	Buenos	8,00
Diálogos / Voces	2%	Bien caracterizados	8,00
Jugabilidad	**38%**		**8,21**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Medio (tiene tutorial)	5,00
Vida del juego	6%	Muy Larga	8,00
Argumento	4%	Interesante	9,00
Realismo	3%	De impresión	9,00
Intensidad	3%	Trepidante	9,00
Variedad de situaciones	3%	Elevada	8,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Bastante alta	9,00
Textos - Subtítulos	2%	Bien adaptados	8,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		3,00
Teléfono de asistencia técnica	1%	91 789 35 50	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.virginplay.es)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		10,00
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	Sí (2.606,8 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	Sí	10,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	0 Megabytes	10,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Suficiente (A,G,H,I,J)	5,00
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	10,00
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 80	8,82
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		10,00
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/Sí	10,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		7,97
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	4 Imperios con 8 héroes diferentes	8,50
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En momentos concretos	7,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón	4,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/8 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		8,53
Corrección positiva			
Corrección negativa			

RESULTADO DEL TEST	Notable	8,53
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente	

Precio (recomendado por el distribuidor)	19,95€
Cálculo de la nota precio/calidad	19,95 / 8,53 = 2,34 = Sobresaliente

REEDICIÓN



WARHAMMER MARK OF CHAOS

ESTRATEGIA • La serie Warhammer retiene todo su encanto y toma nuevos bríos en su conversión al PC. ¡¡La guerra está más viva que nunca!!

Las clásicas figuras de la serie de fantasía del universo Warhammer encontraron un nuevo hogar en nuestros PC con la aparición hace unos meses de «Warhammer Mark of Chaos», que ahora se reedita a un precio mucho más asequible. La épica lucha entre el Imperio, formado por valerosos hombres, y las bárbaras hordas del Caos, es el telón de fondo de este juego de estrategia donde el objetivo principal es destruir al oponente.

CÓMO SE JUEGA

En «Mark of Chaos» lo que cuenta es dar la talla sobre el campo de batalla. A lo largo y ancho de un gigantesco mapa tendremos que combatir sin descanso contra el enemigo, sin más preocupaciones secundarias que amasar oro, único recurso disponible, que utilizaremos para comprar nuevas unidades o mejorar las características de las que ya tenemos.

Ambas facciones se controlan de idéntica forma, aunque las unidades de cada ejército gozan de un diseño y habilidades exclusivas. Arqueros, piqueros, infantería, gigantes, etc., serán nuestra fuerza de choque, liderados por el héroe, una suerte de semidiós sobre el que recae todo el peso ofensivo y defensivo. En ocasiones asistiremos a duelos directos entre héroes; entonces el modo de juego cambia para ofrecernos un combate donde nuestra capacidad para utilizar hechizos y habilidades será clave.

CONTROLES BÁSICOS

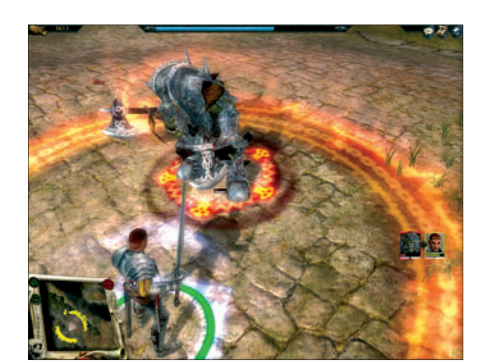
Ratón:
Botón Izquierdo: Acción

Teclado:
←↑→↓: Movimiento

VALORACIÓN

Si por algo destaca «Warhammer Mark of Chaos» es por sus espectaculares gráficos y excelente mecánica de juego, que le hace muy directo y sencillo de manejar. Todo está centrado en el combate, lo que provoca un ritmo de partida salvaje y una intensidad brutal. No pararemos un instante de guerrear y divertirnos destruyendo al adversario.

Direcciones de Internet Pág. 94
¿Funciona en mi PC? Pág. 80



La guerra entre el bien y el mal encuentra un nuevo clímax en este juego de estrategia. Los fans del género y las miniaturas Warhammer lo adorarán.



El héroe es la unidad más fuerte, sus numerosos poderes especiales decidirán el combate. Habrá que protegerle, pues si muere perdemos la partida.

RESULTADOS DEL TEST — VERSIÓN COMENTADA: PC-DVD (Win 2000/XP)



Warhammer Mark of Chaos

DISTRIBUIDOR: Virgin Play
TEL. INFORMACIÓN: 91 789 35 50 **FAX:** 91 789 35 60
PRODUCTOR: Bandai Namco Games
DESARROLLADOR: Deep Silver
OTRAS VERSIONES: No

¿Funciona en tu PC? Mira el Laboratorio Consulta la Pág. 80



EDAD RECOMENDADA: Mayores de 16 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO

Apariencia espectacular, muy divertido en su desarrollo y con gran variedad de modos de juego, así es el primer título en PC basado en la serie fantástica del universo Warhammer. ¡¡Eleva la estrategia bélica a un nivel superior!!

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**8,76**
Gráficos	**13%**		**9,69**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Muy cuidados	10,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy cuidados	10,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Casi perfectos	8,00
Efectos especiales	2%	Increíbles	10,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**9,00**
Música	2%	Muy buena	9,00
Efectos de sonido	3%	Muy buenos	9,00
Diálogos / Voces	2%	Doblaje profesional	9,00
Jugabilidad	**38%**		**8,39**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Medio (tiene tutorial)	5,00
Vida del juego	6%	Casi infinita	9,00
Argumento	4%	Apasionante	10,00
Realismo	3%	Muy conseguido	8,00
Intensidad	3%	Muy alta	8,00
Variedad de situaciones	3%	Muy elevada	9,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Bastante alta	9,00
Textos - Subtítulos	2%	Bien adaptados	8,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	91 789 35 60	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.virginplay.es)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**9,00**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	Sí (4.162,1 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	No	0,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	0 Megabytes	10,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Muy completo (A,B,C,D,E,F,G,H,I,J)	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 80	**6,18**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**10,00**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/Sí	10,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**8,92**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	2 facciones principales y 4 tipos de héroes diferentes	9,00
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En cualquier momento	10,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón	4,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/6 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**8,60**
Corrección positiva			
Corrección negativa			
RESULTADO DEL TEST	**Notable**		**8,60**
PRECIO/CALIDAD	**Bien**		
Precio (recomendado por el distribuidor)	29,95€		
Cálculo de la nota precio/calidad	29,95 / 8,60 = 3,48 = Bien		


Computer
Hoy
Juegos


Computer
Hoy
Juegos

¿QUIERES SER BETA TESTER?

FX Interactive te da la oportunidad de ser el primero en probar la versión Beta 2.0 de «Navy Moves». Sólo tienes que seguir los siguientes pasos:

- Instala la Beta que hemos incluido en nuestro CD y date de alta (es opcional) como Tester en la dirección de Internet: tester.navymoves.com
- Si sólo quieres jugar, sin convertirte en Beta Tester, instala el juego tal y como te indicamos en la Pág. 56 y activa tu cuenta enviando un SMS con la clave que te dará «Navy Moves». Así, podrás acceder al sistema WAM-UP utilizando tu Nick y el password recibido por SMS.
- Tras el resgistro, recibirás 12 WAMUPS (vidas) que podrás utilizar para comenzar a jugar con la Beta 2.0. Si quieres añadir 20 vidas más, utiliza el CODE-UP que te regalamos. A continuación, desde el apartado Descargas, bájate la fase 6.
- Recuerda que para participar en el sorteo del ordenador portátil debes, primero, superar la misión 6 en el modo "Movie" y desbloquear la fase "Arcade". Una vez conseguido, juega hasta que puedas inscribir tu nombre en la tabla de récords de la fase 6.
- Crea hasta cinco clanes distintos e invita a tus amigos a participar en competiciones por ver quién consigue la puntuación más alta.
- Si tienes cualquier sugerencia sobre el juego, díselo a FX Interactive a través de la página tester.navymoves.com



La redacción de COMPUTER HOY JUEGOS participa en el Beta Test de «Navy Moves».

FX Interactive te invita a probar la Beta 2.0 de Navy Moves

¡¡Participa y gana un estupendo ordenador portátil!!

HABLA CON FX

Una de las labores de un Beta Test profesional es buscar "bugs", o errores, en el juego. ¡¡Ayuda a FX Interactive!!

Si a la hora de jugar con la Beta 2.0 de «Navy Moves» que te regalamos este mes encuentras algún error en su desarrollo o, simplemente, ves algo que no te gusta, recuerda que puedes ponerte en contacto con los programadores a través de su página web.

SISTEMA MANTIS

Los integrantes del equipo de programación de «Navy Moves» recibirán al instante todas las dudas, errores y sugerencias que les hagas. La forma es muy sencilla. Entra en tester.navymoves.com con tu correo elctrónico y la contraseña y llegarás hasta una página con varias opciones.

Entra en "enviar sugerencia" y verás una nueva página con aspecto de gestor de correo electrónico, sólo que aquí no tienes que escribir la dirección de nadie. Introduce un asunto, una descripción y una pantalla del error o sugerencia.



Tu labor como Beta Test es fundamental para mejorar «Navy Moves». Quién sabe si no acaba convirtiéndose en tu profesión. ¿No?

¡CONCURSAR ES FÁCIL!

Para participar en este concurso sólo tienes que registrarte en «Navy Moves». Sigue los pasos descritos en la página 56, y envía un mensaje de texto al 5525 desde tu móvil poniendo FX NAVY seguido de la clave que verás en pantalla tras completar el registro.



Termina la fase 6 de la Beta 2.0 en el modo Arcade, inscribe tu nombre en la tabla de puntuaciones y entrarás en el sorteo de este magnífico ordenador portátil. Sólo tienes que instalar en tu PC la Beta que te regalamos, darte de alta y... ¡¡disfrutar haciendo récords!!

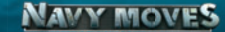


ESPECIFICACIONES TÉCNICAS

- **PROCESADOR:** Procesador Intel® Core 2 Duo T7500 (2,2 GHz, 800 MHz, caché de nivel 2 de 4 MB)
- **SISTEMA OPERATIVO:** Windows Vista® Home Premium original (32 bits) - Español
- **ELECCIÓN DEL COLOR:** Color negro con acabado mate y cámara de 2 megapíxeles
- **LCD:** Pantalla TFT panorámica WXGA+ de 17" (1440 x 900) con TrueLifeTM
- **MEMORIA:** SDRAM DDR2 de 2048 MB a 667 MHz de doble canal [2x1024]
- **UNIDAD DE DISCO DURO:** Disco duro SATA de 250 GB (5.400 rpm)
- **TARJETA GRÁFICA:** nVidia® GeForceTM Go 8600M GT con memoria gráfica exclusiva DDR2 de 256 MB
- **UNIDAD(ES) ÓPTICA(S):** Unidad interna fija DVD+/-RW de 8x con software
- **BATERÍA PRINCIPAL:** Batería principal de ión de litio de 9 celdas (85 WHr)
- **BLUETOOTH:** Módulo Bluetooth 2.0 DellTM Wireless 355 (hasta 3 Mbps) con Enhanced Data Rate
- **CONECTIVIDAD WIFI:** Tarjeta mini Intel® Pro Wireless 3945 802.11a/b/g - Europa
- **SOFTWARE DE MICROSOFT:** Microsoft® Works 8.0 - Español
- **MALETÍN DE NYLON** incluido.

BASES DEL CONCURSO

1.- Coste máximo por SMS, 0,90 euros + IVA
2.- Válido para Movistar, Vodafone y Orange (si escribes desde Vodafone Empresas, tendrás que mandar el SMS al número 05525)
3.- Los premios no serán canjeables por dinero
4.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos
5.- El nombre del ganador será publicados en próximos números de la revista COMPUTER HOY JUEGOS
6.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases.
7.- Promoción válida para el territorio español
8.- Fecha límite para entrar en sorteo: 12 diciembre de 2007





¿QUÉ ES WAM-UP?

WAM-UP (World Arcade Machine) es un concepto de juego revolucionario que mezcla tu PC, Internet y el teléfono móvil.

- Crea tu cuenta WAM-UP a través de un SMS y comienza a jugar sin pagar cantidad adicional alguna.
- Supera las fases en modo "Movie" para entrar en el juego "Arcade" y conseguir la máxima puntuación.
- Entra en contacto con una comunidad de jugadores a los que puedes añadir a tus clanes o retar a superar tus récords.
- Comunícate con ellos como quieras: a través de mensajes dentro del juego o por SMS (cada uno de estos mensajes desde tu móvil los pagas con 1 WAMUPS).
- Si te quedas sin WAMUPS (vidas), podrás adquirir más enviando un nuevo mensaje SMS a través de tu teléfono móvil.
- Cuando FX Interactive ponga a la venta «Navy Moves», podrás descargarte cada nueva fase que salga completamente gratis. ¡¡Sólo tendrás que pagar por comprar WAMUPS (vidas) cuando te quedes sin ellos!! ¿Lo tienes claro?

CÓDIGO CODE-UP

COMPUTER HOY JUEGOS te regala 20 WAMUPS para que los utilices con la Beta 2.0 de «Navy Moves».

- Al darte de alta en la Beta 2.0 de «Navy Moves» conseguirás automáticamente 12 WAMUPS para jugar con la fase 6.
- COMPUTER HOY JUEGOS te regala 20 WAMUPS extra al introducir el código que verás en la parte trasera de la caja del juego. De esta manera, comenzarás el proceso de Test de la Beta con 32 WAMUPS para intentar batir el récord en el modo "Arcade" y optar a conseguir el PC portátil.





SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE

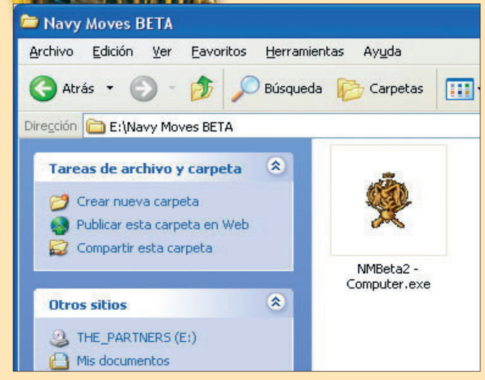
Si tienes cualquier problema técnico (driver, instalación, errores, incompatibilidades, etc.) a la hora de poner en marcha la Beta 2.0 que regalamos este mes de «Navy Moves», puedes ponerte en contacto directamente con el SAC de FX Interactive.



Por email: atencionalcliente@fxinteractive.com
Teléfono: 91 799 12 75
Contestador: 91 799 12 75
(a partir de las 19h y fines de semana)

ASÍ SE INSTALA LA BETA

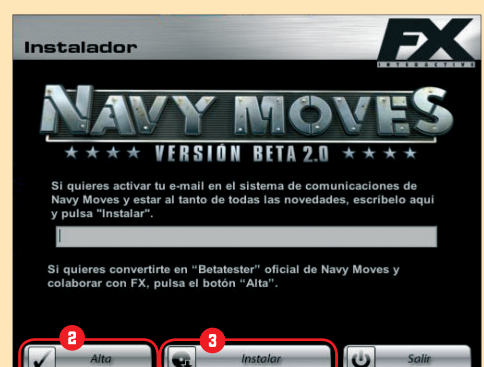
Instalar la Beta 2.0 de «Navy Moves» que viene con el CD es muy sencillo. Sólo tienes que seguir los pasos que te indicamos a continuación y estarás en disposición de entrar en el juego para inscribir tu nombre entre los mejores. ¡¡Ah!! y de paso ganar un portátil.



1 Dentro del CD en la carpeta Navy Moves BETA encontrarás el archivo ejecutable NMBeta2-Computer.exe. Pinchamos dos veces sobre él para comenzar con el proceso de instalación.



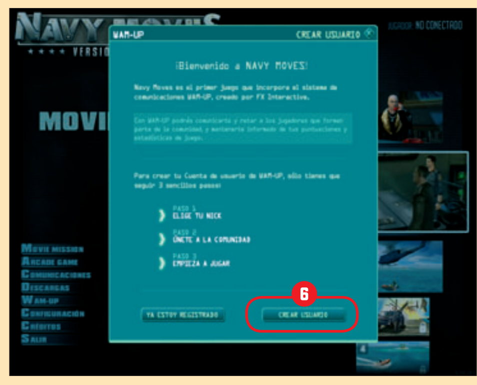
2 El instalador se iniciará y nos pedirá que introduzcamos un correo electrónico (1) para recibir todas las comunicaciones y novedades referentes al juego. No es obligatorio poner un email.



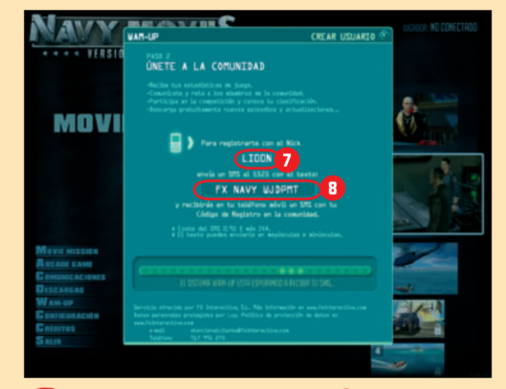
3 Sin salir de esta misma ventana del instalador, podemos elegir convertirnos en Beta Tester pulsando sobre el botón Alta (2). Si sólo queremos probar la Beta 2.0, pulsamos en Instalar (3).



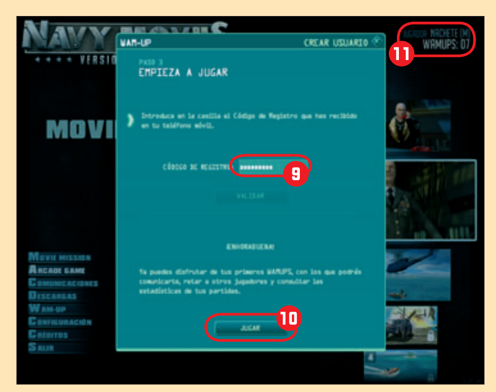
4 Una vez terminada la instalación nuestro correo quedará vinculado al juego, aunque es posible cambiar el e-mail (4). Para empezar a jugar simplemente pulsamos en el botón de Jugar (5).



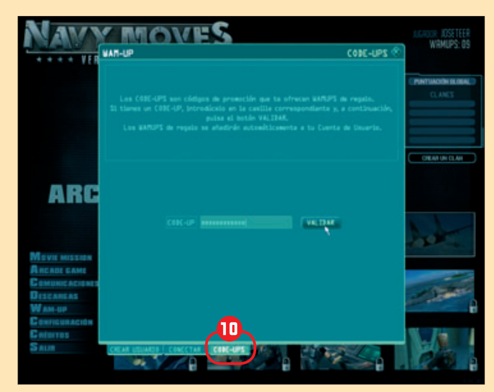
5 Una vez dentro creamos el usuario (6) WAM-UP. Será con este Nick (nombre) y la contraseña que nos dé más tarde el juego (tras mandar el SMS) los que tendremos que utilizar para entrar en «Navy Moves».



6 Después de escoger un Nick (7) seguimos las instrucciones de pantalla. Mandamos un SMS al 5525 con el texto FX NAVY seguido de la clave que verás en tu pantalla (8). Ya tienes tu cuenta creada.



7 Recibiremos un SMS con un código que debemos incluir en Código de Registro (9). Al pinchar en Validar (10), a los pocos segundos, asociaremos a nuestra cuenta 12 WAMUPS (11) con los que empezar a jugar.



8 COMPUTER HOY JUEGOS regala 20 WAMUPS mediante un código. En la ventana de WAM-UP pinchamos en la pestaña CODE-UPS (10) e introducimos la clave que aparece en la parte trasera de la caja del CD.



9 La fase 6 está disponible para bajar en el menú de Descargas. Pinchamos en Descargar (11) y en unos pocos minutos podremos disfrutar de los combates aéreos más divertidos. ¡¡Buena caza!!

Y el mes que viene...

DE REGALO CON Computer Hoy Juegos

UN JUEGO COMPLETO ORIGINAL



¡¡Conquista el mundo con este divertido juego de estrategia!!



Elige una civilización y conquista a todos tus vecinos para someterlos. ¡¡La hegemonía mundial está en tus manos!!



Decide la estrategia y llévala al tablero de juego. Pacta alianzas, declara la guerra y conquista nuevos territorios.



Despliega tus tropas en tiempo real, investiga nuevas tecnologías y mantén bien protegidas tus ciudades.

Nota: Los contenidos anunciados en esta página pueden estar sujetos a cambios de última hora.

GRANDES INVASIONES

Juego Completo Original para PC



A LA VENTA
EL 4 DE DICIEMBRE

Juegos de Fútbol
Al primer toque

Todos los estilos de juego, todas las estrellas del momento y toda la emoción de un partido de fútbol en tu PC. ¡¡Que ruede la bola!!

El fútbol es un fenómeno social que levanta pasiones y las gestas o fracasos de los clubes afectan incluso al ánimo de millones de personas. Esta fiebre se vive también en el PC, a los que se ha trasladado incluso el pique entre aficiones, en este caso los seguidores de la serie «FIFA» y de «PES». Ambas tienen una calidad excepcional y cuentan con un multijugador que ha disparado la diversión.

LOS JUEGOS

Hemos seleccionado para esta Comparativa las dos últimas ediciones de cada una de las sagas, que se diferencian por las mejoras introducidas y el precio. «FIFA 08», «PES 2008«, «FIFA 07» y «PES 6» ponen al descubierto sus muchas virtudes y se someten a nuestro análisis para que sepas cuál se adapta mejor a tus necesidades.

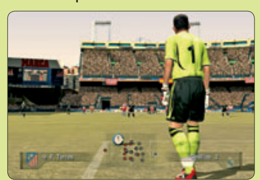
LOS CRITERIOS

El abrumador seguimiento que tiene este fenómeno de masas ha hecho que desde el nacimiento de los videojuegos se hayan lanzado infinidad de títulos dedicados al deporte rey. Ha sido una lucha por la búsqueda de realismo y espectacularidad, sin perder de vista jamás la diversión. La pretensión de COMPUTER HOY JUEGOS es dilucidar cuál de estos exponentes se acerca más a esa aspiración, para lo cual hemos creado una tabla que, bajo nuestro criterio, recoge cuanto debería tener el juego de futbol ideal. Pronto vais a descubrir que la cosa ha estado muy reñida.

RECONOCE EL GÉNERO

1. UTILIZA EL PIE
Es indispensable el uso de esta parte de nuestro cuerpo. Por algo la palabra fútbol es la castellanización de la inglesa "football" (balompié).

2. PÉGALE A LA BOLA
El fútbol sin balón no tiene sentido. Hay que tratarle con gusto e incrustarlo en la portería contraria.



3. PORTERÍAS
Llegar hasta la contraria y perforarla tanta veces como podamos es la razón de ser de este deporte.

4. ESPECTÁCULO POR ENCIMA DE TODO
Los partidos han de ser emocionantes y espectaculares, el realismo está bien pero si el juego es vistoso mejor. Las animaciones de los futbolistas y una buena ambientación... se agradece.

FIFA 08

La saga no se duerme en los laureles y trae notables mejoras que hacen el juego más realista. Como siempre, ofrece más licencias que nadie.

EA Sports • Electronic Arts | ¿Cabe todo el fútbol mundial en un único DVD? Pues casi, porque la nueva entrega de la saga «FIFA» contiene las mejores 30 ligas, 620 equipos de todo el globo y más de 15.000 jugadores. Cifras impresionantes que sirven para realzar, que no maquillar, lo que verdaderamente cuenta: un grandísimo juego de fútbol. Y lo es por muchas razones, un excelente control, animaciones de primera, facilidad para realizar jugadas, vertiginosas o de toque, múltiples tácticas, soberbia ambientación... Vamos, fútbol en toda su grandeza y sentido del espectáculo.

Algo muy importante a la hora de ganar partidos será sacarle el máximo rendimiento a las habilidades especiales de los "cracks". Además, incorpora un mánager muy completo que permite entrenar a la plantilla y gestionar cada aspecto del club.

Requisitos: Pentium 4 1,3 GHz/ 256MB
Avance en: CHJ Nº 79

PES 2008

La mayor revolución que encontraremos en esta nueva entrega está en la inteligencia artifical, que alcanza cotas increíbles. ¿El rey?



Konami • Konami | El punto fuerte de este título no son las licencias, aunque cada vez sean más. No. Su auténtico encanto reside en su sensacional recreación del deporte rey. Jamás se ha visto fútbol más realista, divertido y espectacular en un PC. ¡Si es que entretiene hasta mirarlo!

El programa está lleno de detalles que marcan la diferencia. Por ejemplo, la manera en que se mueve cada jugador, cómo controlan la bola o hacen cualquier gesto parece tremendamente natural. Realmente, es lo más parecido a lo que se puede ver cualquier domingo en un campo de verdad.

Las mejoras se dejan sentir en cada apartado del juego, pero hay un aspecto que ha dado un salto de calidad tremendo: la inteligencia artificial de los rivales. Ahora aprenderán de nuestro juego y ajustarán su manera de atacar y defender para contrarrestarlo y hacer daño donde más carencias mostremos.

«PES 08» roza casi la perfección, salvo en algunos pequeños fallos en materias menores. Por ejemplo, al campo del F.C. Barcelona se le denomina Catalunya. ¿Podrá con «FIFA 08»?

Requisitos: Pentium 4 1,4 GHz/512 MB
Comentado en: CHJ Nº 80

PES 6

El realismo es asombroso, realmente este título ha sabido absorber la esencia del fútbol. Cuesta dominarlo a la perfección, pero compensa.



Konami • Konami | Es este un juego al que hay que dedicarle mucho tiempo antes de sacarle todo lo que lleva dentro. Los controles no difieren de los de títulos similares, pero hay que dominarlos a la perfección si queremos ejecutar bien la increíble cantidad de combinaciones que se pueden hacer. Por esto, se recomienda pasar por el modo entrenamiento antes de aventurarnos a disputar una dura competición.

Otra cosa a destacar son las múltiples opciones tácticas disponibles, que nos permiten dotar al equipo de un estilo propio. Los futbolistas reflejarán sobre el césped nuestras intenciones en la pizarra. Si optamos por jugar descaradamente al ataque y sacar toda la artillería, nuestro equipo atacará con todo y en oleadas, aunque debemos asumir que estaremos desguarnecidos en defensa y el rival llegará con más espacios. La clave, por tanto, está en buscar el equilibrio. Lo que está claro es que la sensación es la de estar viviendo un auténtico espectáculo futbolístico, y muy divertido.

Requisitos: Pentium III 800 MHz/256 MB
Comentado en: CHJ Nº 77

FIFA 07

Fútbol espectáculo y partidos con un ritmo vertiginoso es lo que podemos esperar de esta maravilla. ¡¡No te cansarás de jugar!!



EA Sports • Electronic Arts | Al igual que sucede con su hermano mayor, «FIFA 08», podremos vivir el fútbol desde dos perspectivas muy diferentes: sobre el terreno de juego, controlando directamente a los jugadores, y como mánager, ocupándonos de los aspectos relativos a la gestión de un club de fútbol. En el caso del simulador, la habilidad con el pad de control será determinante para imponernos al rival. Jugadas perfectamente elaboradas, remates increíbles o regates maravillosos..., esto y mucho más podremos hacer sobre el césped. Además, contaremos con cracks con talentos especiales, como la facilidad de pase de Guti o la velocidad de Ronaldo.

En cuanto al mánager, tiene tantas opciones que resulta ciertamente completo. Entre nuestras atribuciones están las de gestionar los fichajes, los contratos publicitarios y ejercer de entrenadores definiendo las tácticas y planificando los entrenamientos.

Requisitos: Pentium 4 1,3 GHz/256 MB
Comentado en: CHJ Nº 78

La Comparativa en Detalle

Los cuatro juegos seleccionados han sido sometidos a un completo Test creado expresamente para esta ocasión. Los parámetros analizados y puntuados se han consensuado con todos los miembros de la redacción, con la intención de definir las condiciones mínimas que debe cumplir un juego de Fútbol.

SERVICIO

1 La venta del juego no exime al distribuidor de una responsabilidad posterior, por lo que creemos que una buena asistencia técnica puede convertir al comprador en asiduo de una compañía concreta.

INSTALACIÓN

2 La instalación debe ser clara y sencilla, y cuanto más pasos ahorre al usuario mejor puntuación obtendrá.

OPCIONES DEL JUEGO

3 En COMPUTER HOY JUEGOS creemos que el mejor juego de fútbol es aquel que sabe captar el espíritu del deporte rey. El realismo es por ello fundamental, pero sin descuidar la espectacularidad.

Para determinar qué debe tener el juego de fútbol ideal, hemos analizado parámetros esenciales en un título de estas características: número de modos de juego, presencia de equipos reales, variedad de pases, regates...

También se han probado otros factores decisivos para el juego. Por ejemplo, nos hemos dedicado a tirar faltas con cada uno de los programas colocando el balón en el mismo lugar, dando idéntica orientación a la pelota e imprimiendo igual potencia para ver si el esférico se comportaba como debiera. Los resultados han sido muy reveladores; mientras que en algunos las consecutivas faltas lanzadas parecían repeticiones, en otros la bola se ha comportado de forma más realista.

Se ha concedido una puntuación especial a los modos de juego, premiándose el número y variedad. Consideramos importante que podamos elegir la competición que más nos guste: eliminatoria, liga, entrenamiento...

FUNCIONAMIENTO/ MANEJO

4 Los elementos que tienen que ver con el interfaz y el control aparecen reflejados en esta sección de la tabla. En un juego de fútbol es un asunto de capital importancia, ya que la velocidad y precisión de las acciones exigen controles muy ajustados. Para ello nada mejor que disfrutar de un pad. Además, en la puntuación influye el número de botones que se necesita para manejarlo.

También se valoran otras opciones como la cantidad de cámaras disponibles, la posibilidad de hacer zoom sobre los jugadores o si se puede acceder a un radar que indique la posición de los jugadores en el campo.

MANUAL DE INSTRUCCIONES

5 El manual de instrucciones debe cumplir ciertos requisitos fundamentales como ser un rápido recurso de consulta, contener todos los datos referentes a objetivos y ofrecernos detallada información sobre tipos de regates o movimientos que podemos efectuar.

RENDIMIENTO VÍDEO/SONIDO

6 Las pruebas de rendimiento de audio o vídeo intentan dar una idea real y precisa del comportamiento del juego en cada una de las 24 configuraciones que tenemos en nuestro laboratorio. Los resultados no aparecen expresamente reflejados, pero dan una idea del grado de compatibilidad respecto del espectro de PC que manejamos. Las puntuaciones comprendidas entre el 10 y el 7 garantizan un buen funcionamiento, así como todos los resultados inferiores al 6, en cambio, anuncian dificultades de ejecución en los PC del Segmento Inferior (más inf. en la Pág. 80).

LAS NOTAS

7 La relación precio calidad se establece al dividir el resultado del Test por el precio. Esa cifra se lleva a una tabla (abajo), cuyos parámetros se han obtenido tras calcular el precio medio del segmento de juegos examinado en la Comparativa.

Índice hasta 2,62	Sobresaliente
2,63 hasta 3,28	Notable
3,29 hasta 4,37	Bien
4,38 hasta 6,55	Suficiente
6,56 hasta 13,10	Insuficiente
A partir de 13,11	Deficiente

COMPUTER HOY JUEGOS examina los títulos de esta Comparativa en los 24 ordenadores del laboratorio. ¡¡Mayor rigor, imposible!!

Resultados del Test



	Porcentaje
SERVICIO	**3,00%**
Teléfono de asistencia técnica (comprobado)	1,00%
Ayuda en Internet (comprobado)	2,00%
Teléfono de información (comprobado)	0,00%
Fax de información (comprobado)	0,00%
INSTALACIÓN	**5,40%**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2,00%
Indica espacio necesario en disco duro (espacio ocupado, medido)	0,70%
Indica espacio libre en disco (comprobado)	0,70%
Desinstalación (datos restantes no desinstalados, medido)	1,00%
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1,00%
OPCIONES DE JUEGO	**42,00%**
Equipos reales (comprobado)	2,00%
Jugadores reales (comprobado)	2,00%
Número de estadios (conocidos o imitaciones, comprobados)	2,00%
Posibilidad de editar jugadores (comprobado)	2,00%
Competiciones (tipo, comprobado)	3,00%
Dirección del club (tipo, comprobado)	3,00%
Regates (comprobado)	3,00%
Modo entrenamiento (comprobado)	3,00%
Tácticas predeterminadas (comprobado)	2,00%
Opciones para colocar a los jugadores (comprobado)	2,00%
Lanzamiento de faltas (comprobado)	3,00%
Colocación de la barrera (comprobado)	2,00%
Comportamiento del balón (comprobado)	3,00%
Tipos de marcaje (tipo, comprobado)	1,00%
Dificultad para remates espectaculares (comprobado)	2,00%
Permite ver el estado de ánimo de los jugadores (comprobado)	1,00%
Modos de juego (nombre, comprobado)	4,00%
Tipos de pase (nombre, comprobado)	2,00%
Modo multijugador (tipo de conexión, comprobado)	0,00%
Número de jugadores en partida multijugador (comprobado)	0,00%
FUNCIONAMIENTO / MANEJO	**26,00%**
Tiempo de aprendizaje para comprender el juego (comprobado)	5,00%
Tutorial (comprobado)	4,50%
Interés del juego según grado de experiencia	5,00%
La gráfica muestra los niveles de interés y aprendizaje que consideramos ideales para un juego de fútbol. Por un lado se calibra el grado de interés, en función del aprendizaje necesario (eje Y), y por otro su permanencia en el tiempo (eje X) como factor imprescindible para obtener una diversión y unas cotas de entretenimiento mayor.	
Dispositivo recomendado (tipo)	
Número de cámaras (comprobado)	3,00%
Idioma (textos, voces, comprobado)	2,00%
Número de botones a controlar (comprobado)	3,00%
Permite zoom (comprobado)	1,00%
Radar (comprobado)	1,00%
Información del jugador en pantalla (tipo, comprobado)	0,50%
Control del portero (comprobado)	1,00%
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2,00%**
Descripción de los movimientos (comprobado)	0,25%
Apoyo visual de los movimientos(comprobado)	0,50%
Descripción de los distintos modos de juego (comprobado)	0,50%
Descripción de los controles (comprobado)	0,25%
Descripción de los elementos en pantalla (comprobado)	0,25%
Consejos y trucos (comprobado)	0,25%
Test de rendimiento de sonido	10,80%
Test de rendimiento de vídeo	10,80%
NOTA MEDIA	**100,00%**
Corrección Positiva/Negativa	
RESULTADO DEL TEST	
PRECIO/CALIDAD	
Precio (recomendado por el distribuidor)	
Cálculo de la nota precio/calidad	

GANADOR CALIDAD Computer Juegos — **Puesto 1**

GANADOR PRECIO CALIDAD Computer Juegos — **Puesto 2**

Puesto 3

Puesto 4



FIFA 08
Su maravillosa ambientación y su espectacular puesta en escena sobre el campo transmiten toda la emoción del fútbol. Están todas las licencias imaginables y los "cracks" realmente son calcados a los auténticos.

PES 6
Las incontables horas de diversión y los apasionantes partidos que disputaremos nos harán olvidar la escasez de licencias y la ausencia de los últimos fichajes. Cuando se puede hacer fútbol de salón, lo demás cuenta poco.

PES 2008
El realismo es total, el juego goza de un dinamismo fantástico y podemos hacer cualquier jugada que se nos pase por la cabeza. Eso sí, con bastante entrenamiento previo. La dificultad está muy bien ajustada. ¡¡Grandioso!!

FIFA 07
Fútbol sencillo y directo para quienes gusten del espectáculo, con mención especial para las fantásticas animaciones de los jugadores. Además, podremos disfrutar de un completísimo modo mánager con muchas opciones.

FIFA 08	Nota	PES 6	Nota	PES 2008	Nota	FIFA 07	Nota
	3,33		0,00		0,00		10,00
Sí (902 234 111)	10,00	No	0,00	No	0,00	Sí (902 234 111)	10,00
No (www.es.ea.com)	0,00	No (http://es.games.konami-europe.com)	0,00	No (http://es.games.konami-europe.com)	0,00	Sí (www.es.ea.com)	10,00
Sí (91 492 60 00)		Sí (91 515 50 60)		Sí (91 515 50 60)		Sí (91 492 60 00)	
No disponible		Sí (91 515 50 68)		Sí (91 515 50 68)		No disponible	
	10,00		10,00		7,41		10,00
Arranque automático	10,00	Arranque automático	10,00	Arranque automático	10,00	Arranque automático	10,00
Sí (2.763,3 megabytes)	10,00	Sí (1.447,1 megabytes)	10,00	No (5.462,1 megabytes)	0,00	Sí (1,672,3 megabytes)	10,00
Sí	10,00	Sí	10,00	No	0,00	Sí	10,00
0 megabytes	10,00	0 megabytes	10,00	0 megabytes	10,00	0 megabytes	10,00
Castellano	10,00	Castellano	10,00	Castellano	10,00	Castellano	10,00
	8,33		7,95		7,95		7,62
Sí	10,00	Sí, pero no todos	5,00	Sí, pero no todos	5,00	Sí	10,00
Sí	10,00	Sí, pero no todos	5,00	Sí, pero no todos	5,00	Sí	10,00
51	10,00	15	10,00	15	10,00	51	10,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	No	0,00
30 ligas y 1 competición de naciones	10,00	1 liga master, 5 ligas y 5 copas	10,00	1 liga master, 6 ligas y 6 copas	10,00	30 ligas y 1 competición de naciones	10,00
Sí, control total	10,00	Sí, sólo fichajes	8,00	Sí, sólo fichajes	8,00	Sí, control total	10,00
16 (bicicletas, amagos, quiebros...)	10,00	13 (bicicletas, amagos, quiebros...)	10,00	15 (bicicletas, amagos, quiebros...)	10,00	8 (bicicletas, amagos, quiebros...)	8,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
No	0,00	No	0,00	No	0,00	No	0,00
Real	10,00	Real	10,00	Real	10,00	Real	10,00
2 (hombre y zona)	10,00	2 (hombre y zona)	10,00	2 (hombre y zona)	10,00	2 (hombre y zona)	10,00
Baja	10,00	Baja	10,00	Baja	10,00	Baja	10,00
No	0,00	Sí	10,00	Sí	10,00	No	0,00
5 (partido rápido, mánager, torneo, desafío y entrenamiento)	10,00	4 (exibición, liga, copa y entrenamiento)	10,00	4 (exibición, liga, copa y entrenamiento)	8,00	5 (partido rápido, mánager, torneo, desafío y entrenamiento)	10,00
6 (corto, largo, al hueco, al hueco alto, globo y al primer toque)	10,00	7 (corto, largo, al hueco, al hueco alto, globo, pared, pared alta)	10,00	7 (corto, largo, al hueco, al hueco alto, globo, pared, pared alta)	10,00	4 (corto, largo, al hueco, al hueco alto)	8,00
Sí (LAN/Internet)		Sí (LAN/Internet)		Sí (LAN/Internet)		Sí (LAN/Internet)	
8/2		4/2		4/2		8/2	
	7,15		8,23		8,46		7,15
Corto	9,00	Muy largo	5,00	Muy largo	5,00	Corto	9,00
No	0,00	Sí	10,00	Sí	10,00	No	0,00
Inmediato, interés creciente	8,00	Escalonado, interés creciente	7,00	Escalonado, interés creciente	7,00	Inmediato, interés creciente	8,00
Pad de control		Pad de control		Pad de control		Pad de control	
7	7,00	8	8,00	12	10,00	7	7,00
Castellano	10,00	Castellano	10,00	Castellano	10,00	Castellano	10,00
Alto (9 + dirección)	10,00	Alto (9 + dirección)	10,00	Alto (9 + dirección)	10,00	Alto (9 + dirección)	10,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Completamente automático	5,00	Automático o manual	10,00	Automático o manual	10,00	Completamiente automático	5,00
	7,50		5,00		8,75		6,25
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
No	0,00	No	0,00	Sí	10,00	No	0,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Sí	10,00	No	0,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Sí	10,00	No	0,00	No	0,00	No	0,00
	10,00		10,00		10,00		10,00
	9,82		9,60		9,55		9,97
	8,29		8,24		8,23		8,18
Notable ←	8,29	Notable ←	8,24	Notable ←	8,23	Notable ←	8,18
Bien		Sobresaliente		Bien		Sobresaliente	
34,95€		14,95€		34,95€		19,95€	
34,95/8,29 = 4,22 = Bien		14,95/8,24 = 1,81 = Sobresaliente		34,95/8,23 = 4,25 = Bien		19,95/8,18 = 2,44 = Sobresaliente	

JUEGOS DE FÚTBOL

Veredicto final

Nuestra Opinión



Gustavo Bernaldo
Redactor

COMPUTER HOY JUEGOS asume un desafío de altura, enfrentando a los dos mejores juegos de las sagas futbolísticas por excelencia. Tras un exhaustivo análisis, donde se han valorado parámetros como las opciones de juego, manejo, control, realismo, originalidad, rendimiento de vídeo y audio, y asistencia del fabricante y/o distribuidor, queda claro que el nivel alcanzado por los juegos de fútbol es grandioso.

La configuración de la tabla se ha realizado de forma consensuada por la redacción, con la intención de valorar las características principales que un título de estas características debe tener.

Recopilados los datos, descubrimos que «FIFA 08» se hace con el galardón de vencedor, en virtud de sus múltiples opciones de juego y posibilidades de configuración. Es el más completo.

A sólo unas décimas se queda «PES 06». Su mejor aval es, sin duda, su concepción realista del juego, mientras la escasez de licencias le hace perder enteros. El precio es inmejorable.

Más licencias tiene su hermano mayor, «PES 2008», que logra la tercera plaza con su renovado motor gráfico e increíble control. Por último, «FIFA 07» nos trae un fútbol espectacular, posibilidad de realizar fichajes por Internet y un precio reducido.

Hay tanta calidad en los cuatros juegos de la Comparativa que no cabe hablar de vencedores y vencidos, sino del nivelazo que exhibe el género. ¡¡Seguro que disfrutas con cualquiera!!

CON MÁS LICENCIAS



1. FIFA 08
2. FIFA 07
3. PES 2008
4. PES 6

PUESTO 1



FIFA 08





- El ambiente a fútbol que destila.
- Todas las licencias oficiales.
- Muchas ligas disponibles.

- Se necesita un pad de control para jugarlo correctamente.
- No permite prácticamente ninguna configuración de equipo.

Nota:	Notable 8,29
Precio/Calidad:	Bien
Precio:	34,95€

DISTRIBUIDOR: Electronic Arts
PRODUCTOR: EA Games
DESARROLLADOR: EA Games
TEL. DE INFORMACIÓN: 91 492 60 00
FAX DE INFORMACIÓN: No disponible

VALORACIÓN: El fútbol, es decir el juego en sí, y toda su parafernalia, entiéndase la ambientación en los estadios, las indumentarias de los equipos o las retransmisiones, está magníficamente recreado.

PUESTO 2

PES 6





- Grandes posibilidades de configuración.
- Muy espectacular.
- Excelente sensación de control.

- Pocas ligas disponibles.
- Se necesita un pad de control para jugarlo correctamente.

Nota:	Notable 8,24
Precio/Calidad:	Sobresaliente
Precio:	14,95€

DISTRIBUIDOR: Konami
PRODUCTOR: Konami
DESARROLLADOR: Konami
TEL. DE INFORMACIÓN: 91 640 46 00
FAX DE INFORMACIÓN: 91 640 46 10

VALORACIÓN: Impresionante en todos los sentidos. La emoción que se vive en cada partido es tremenda y, aunque difícil, con algo de práctica seremos capaces de crear jugadas espectaculares.

PUESTO 3

PES 2008





- Gran posibilidad de configuración.
- Muy espectacular.
- Gran sensación de control.

- Pocas ligas disponibles.
- Se necesita un pad de control para jugarlo correctamente.

Nota:	Notable 8,23
Precio/Calidad:	Bien
Precio:	34,95€

DISTRIBUIDOR: Konami
PRODUCTOR: Konami
DESARROLLADOR: Konami
TEL. DE INFORMACIÓN: 91 640 46 00
FAX DE INFORMACIÓN: 91 640 46 10

VALORACIÓN: Casi tan realista como ponerte las botas y saltar al campo. El maravilloso control se traduce en partidos increíblemente espectaculares y divertidos. ¡Es la excelencia hecha juego!

PUESTO 4

FIFA 07






- Todas las licencias oficiales.
- Muchas ligas disponibles.
- La posibilidad de actualizar los fichajes a través de Internet.

- Se necesita un pad de control para jugarlo correctamente.
- No permite prácticamente ninguna configuración de equipo.

Nota:	Notable 8,18
Precio/Calidad:	Sobresaliente
Precio:	19,95€

DISTRIBUIDOR: Electronic Arts
PRODUCTOR: EA Games
DESARROLLADOR: EA Games
TEL. DE INFORMACIÓN: 91 492 60 00
FAX DE INFORMACIÓN: No disponible

VALORACIÓN: Controlaremos todas las áreas de un club, ya sea dentro del terreno de juego como en materia de gestión, gracias al modo mánager. Los partidos son espectaculares y muy divertidos.

INICIOS DE LAS DOS SAGAS MÁS FAMOSAS

La enorme demanda que siempre ha habido por los juegos de fútbol ha alentado la aparición de múltiples títulos a lo largo de los años, como «Virtual Striker», «Sensible Soccer», «Kick Off»... que no han aguantado el paso del tiempo devorados por las dos grandes sagas.


FIFA 94



FIFA 95


KONAMI HYPERSOCCER


ISS DELUXE

FIFA. El inicio de la saga data del año 1993, bautizada con el nombre de «FIFA International Soccer». En este primer título el terreno se veía desde una perspectiva isométrica, toda una revolución para nuestras Mega Drive, Master System, Super Nintendo... El juego enseguida destacó por sus divertidos partidos, siempre manejando selecciones nacionales, ya que los clubes llegarían más tarde. Además, los nombres de los jugadores no eran reales. Año tras año la saga ha ido creciendo, evolucionado y adquiriendo licencias.

Pro Evolution Soccer. Es la saga que más cambios ha sufrido, incluidas diversas denominaciones. Originalmente salió en 1991 con un cartucho para Ninendo bajo el nombre de «Konami HyperSoccer», aunque tres años después pasó a llamarse «International Superstar Soccer». Mientras tanto, en Japón la serie recibía el nombre de «Perfect Eleven». Más adelante, se rebautizó la saga con el nombre de «PRO Evolution Soccer» y de ahí a solamente sus iniciales, «PES». En el país del sol naciente se la conoce por «Winning Eleven».


Computer
Hoy
Juegos

Hellgate London

ROL · Ni flema británica ni el poder de la Unión, sólo queda una pequeña resitencia y estos consejos para echar a las hordas demoníacas que han tomado Londres. Test pág. 26

Lo que hay que saber

LO QUE HAY QUE SABER

1. LA PANTALLA

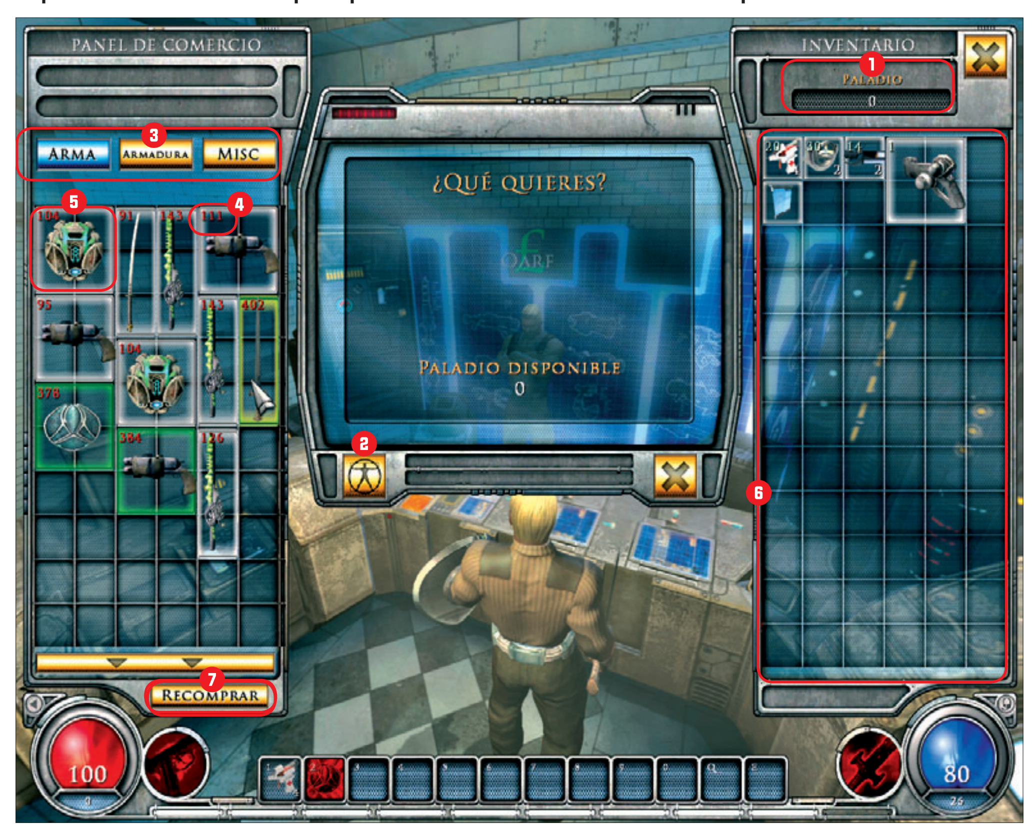


❶ En esta zona van los accesos directos de las nuevas habilidades de ataque y defensa que aprendemos al subir de nivel. Con sólo pulsar un botón podremos utilizarlo.
❷ Aquí aparecen los mensajes que nos envían otros personajes, con vídeos incluidos.
❸ Arrastrando un talento hasta este indicador, podremos disfrutarlo pulsando el botón izquierdo del ratón.
❹ Este control nos permite asignar al botón derecho del ratón un poder cualquiera de nuestro héroe.
❺ Cantidad de vida restante.
❻ Nivel de energía del escudo. Cuanto más alto sea, más nos protegerá. Si se agota recibiremos mucho más daño de cada golpe que nos propine el enemigo.
❼ Nos muestra la cantidad de experiencia que llevamos acumulada y la que resta para alcanzar el siguiente nivel.
❽ Tipos de ataques y resistencias enemigas.
❾ Poder disponible para realizar algunos de los ataques y defensas de nuestro héroe.
❿ Quest Log. Refleja las misiones que tenemos activas. Si el nombre aparece en amarillo significa que está pendiente, y si está resaltado en naranja es que ya está completa.
⓫ Objetos que sueltan los enemigos al ser eliminados.
⓬ Mensajes de misión. Aparecen cuando conseguimos algún objeto o al eliminar a un enemigo concreto.
⓭ Si aparece una interrogación de color amarillo, naranja o morado significa que podemos completar una misión y cobrar la experiencia, puntos de facción, dinero y objetos.
⓮ Información detallada del nivel del enemigo: cantidad de vida y tipo de ataques (fuego, naturaleza, etc.).



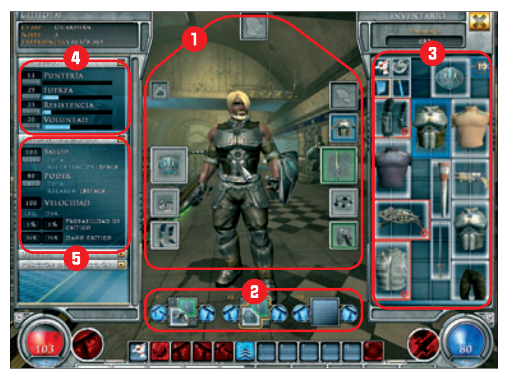
2. COMPRAR AL VENDEDOR

En todas las estaciones que visitemos podremos acudir al vendedor de turno. Es el lugar indicado para deshacernos de todos aquellos objetos que hemos recogido mientras inspeccionamos o resolvemos "quest" por las calles de Londres. Antes de venderlos podrás mirar a conciencia sus "stats" (estadísticas) que aportan y si sirven a tu héroe.



❶ Los Paladios son la moneda de curso legal. Arriba a la izquierda figura la cantidad que tenemos.
❷ En la ventana central aparecen dos botones. El de la izquierda nos permite cargar el equipo que llevamos puesto, por si queremos comparar algún componente con los que se venden en la tienda.
❸ Los artículos que podemos comprar se dividen en tres clases: armas, piezas de armadura (pechera, hombros, cscos...) y MISC. Esta última engloba herramientas, componentes, pociones de vida y maná, o analizadores para identificar los objetos que nos encontramos por el juego.
❹ Cada objetos de la tienda tiene un precio en Paladios. Cuando la cifra aparece en rojo significa que no disponemos del dinero suficiente para comprarlo.
❺ Cada objeto pertenece a una categorías y se distinguen por el color del borde. Los grises son los Normales y mejoran pocos "stats" (estadísticas de fuerza, precisión, etc.). Los verdes son los Incrementados y mejoran tanto el escudo como la resistencia a diferentes tipos de ataque. Los azules son los Raros y añaden porcentajes de crítico y otras bonificaciones. Finalmente, los Naranjas son los Legendarios, es decir, los más poderosos y los que otorgan un poder más evidente a nuestro héroe.
❻ Todo el panel derecho de la pantalla se corresponde con el inventario de nuestro héroe. Allí, podremos ver los objetos que nos sirven y los que podemos desechar.
❼ Si nos hemos equivocado a la hora de vender algo, con este botón podremos recuperarlo al instante y, lo que es muy importante, al mismo precio que lo vendimos.

3. EL INVENTARIO



Podremos acceder al inventario, bien pulsando la tecla I, o desde el acceso directo que aparece en la parte inferior de la pantalla con la tecla Alt.
❶ En la zona central de la pantalla aparecen todos los objetos que tenemos equipados en los huecos de armadura y armas. De este modo, podemos compararlos cuando vamos a comprar otros nuevos o mejorar los guardados.
❷ Justo debajo, disponemos de una útil herramienta con la que configurar hasta tres tipos distintos de combinaciones de armas. Así, pulsando F1, F2 o F3 podremos alternar entre una espada y un escudo, un segador y otro arma. Así, poseeremos varios perfiles de ataque según el enemigo a eliminar: fuego, tóxico, naturaleza...
❸ Los objetos que hemos recogido durante la misión, aparecen aquí colocados de forma aleatoria. Si deseamos destruir alguno es aconsejable desprenderse de los que tienen un borde rojo, ya que no podremos equiparlos.
❹ Los atributos permiten ver cómo estamos configurando al héroe: la puntería, la fuerzay la voluntad provocan más daño; la resistencia hace ganar más puntos de salud.
❺ Se pueden consultar los "stats" del personaje. Un buen equipo y armas puede forjar un héroe imbatible.

4. RECOGIENDO OBJETOS



Muchas veces estaremos rodeados de enemigos que, al morir, dejarán objetos más o menos interesantes para nuestro héroe. Si vemos uno con un borde rojo, significa que no es idóneo para la clase de nuestro personaje.



El objeto se recoge en función del número de huecos libres que necesite en nuestro inventario. Su forma: cuadrada, vertical u horizontal, determinará que podamos añadirlo. Para "lotear", directamente pulsamos F.

5. IDENTIFICA LOS OBJETOS





Precisamente, algunos de los objetos del inventario aparecen con una interrogación, que nos avisa de que aún no puede utilizado. Además, por mucho que pongamos sobre el objeto el cursor, no podremos saber cuáles son los "stats" completos hasta que no lo identifiquemos.

Para conseguir ver todo lo que ese objeto tiene, sólo se necesitan analizadores que, bien podremos comprar al vendedor, o bien se pueden recoger de algún enemigo caído en combate durante la misión.



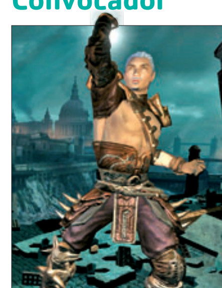
Pulsamos el botón derecho del ratón y, sin soltar, seleccionamos la lupa. Ahora el objeto estará reconocido y podremos saber todos sus "stats" para poderlo equipar o no. No se deben examinar objetos que no podamos equipar, ya que están diseñados para clases distintas a las nuestras. Cada analizador cuesta su dinero y no hay que malgastarlo.



LO QUE HAY QUE SABER

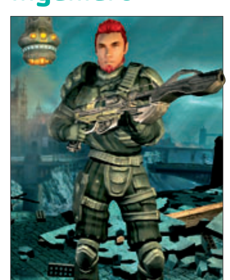
6. LAS CLASES

Convocador



Con esta clase nuestro héroe puede ir acompañado de un aliado al que es posible dirigir a donde queramos durante la lucha. El Convocador puede atacar a distancia y mantener a raya a los enemigos. Tiene poca resistencia en el cuerpo a cuerpo, pero lo compensa en la lucha a distancia.

Ingeniero



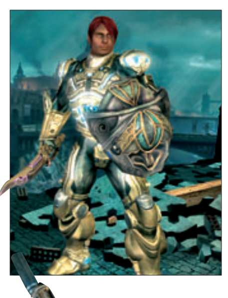
Es capaz de fabricar casi cualquier objeto para el combate; desde armamento muy sofisticado, a drones y boots para engañar, distraer o atacar a los enemigos. Desde lejos, gracias a sus fusiles de largo alcance, pueden destrozar a los demonios en muy poco tiempo sin sufrir apenas daño.

Evocador



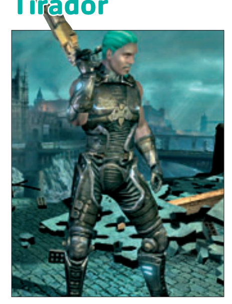
Específico para luchar a distancia, ya que permite a nuestro héroe recurrir a todo tipo de magias y objetos que aumentan sus poderes. Posee conocimientos para combatir a los enemigos según su naturaleza: quemándolos, aturdiéndolos o aplicándoles descargas eléctricas. Son héroes temibles.

Guardián



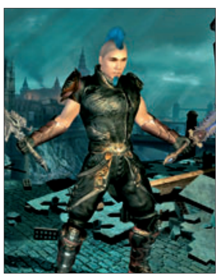
Herederos de las leyendas que hicieron grandes a la orden de los Templarios. Pelean incansables con su escudo y espada en arriesgados combates cuerpo a cuerpo. Disfrutan de poderes de ataque en grupo y regeneración rápida para aliviar las heridas del combate. Los demonios les temen.

Tirador



Utilizan armas de rango como fusiles y su alcance de ataque les permite mantener la distancia con los enemigos. Pese a todo obtiene muy buenos resultados en el cuerpo a cuerpo con armas cortas. Es una de las pocas clases que pueden jugarse con una perspectiva en primera persona.

Espadachín



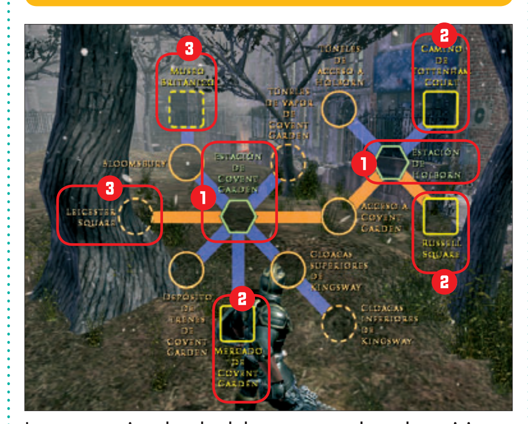
Clase ideada para hacer mucho daño gracias a la doble empuñadura, que le permite atacar con dos armas a la vez. Resisten muy bien el cuerpo a cuerpo, mientras dejan a otros encargarse de hacer daño a distancia. Es la clase de compañero idóneo, ya que abre brecha en las líneas enemigas.

7. MEJORANDO EL EQUIPO



Cada uno de los objetos que lleva nuestro héroe se puede mejorar para añadir nuevos "stats". Se hace dirigiéndonos hasta el Augmentrex 3.000 y abrirlo. Aparecerá una pantalla con varios huecos donde insertar el objeto que deseamos mejorar y, a continuación, pasaremos a seleccionar el tipo. Hay tres grados de evolución: el común, el raro y el legendario. Obviamente, cuanto mayor sea la mejora, más caro será el trabajo.

8. LAS ESTACIONES DE METRO



Los escenarios donde debemos completar las misiones se organizan alrededor de las estaciones de metro ❶ del mapa de Londres. Las amarillas cuadradas representan lugares abiertos en la superficie ❷, mientras los redondos y naranjas se desarrollan en los túneles e instalaciones del metro. Si el cuadrado o el círculo tiene un borde discontinuo ❸ significa que no tenemos acceso a ellas.



Al llegar a una nueva estación, nos topamos con personajes no jugadores (NPC) que nos ofrecen distintas "quest". Éstas nos reportarán experiencia, dinero y puntos de facción. Los que tienen exclamaciones amarillas ❹ ofrecen misiones normales que, al completarlas, pueden abrir otras con recompensas mucho mayores. Las de color morado ❺ son las que tienen que ver con la historia del juego, las que van desarrollando el argumento.

9. LAS PUERTAS DEL METRO



Al entrar en una estación veremos que existen otras salidas, cuyas características vienen definidas por el color del que están pintadas. Las rojas están cerradas a cal y canto y no podremos atravesarlas. Para abrirlas, generalmente, será necesario completar alguna misión que nos asigne el responsable de esa estación. Aunque, en otros casos, hay que completar un número concreto de misiones normales antes de abrirla, o alcanzar un grado de puntuación determinada con la facción de esa estación. En este caso, el Tecnoherrero 101 nos solicitará algunas piezas que nos sirvan para desbloquear la puerta.



Las puertas cuyo nombre aparece en azul indican que podemos atravesarla y visitar a los demonios que allí viven, pero que aún no tenemos ninguna misión que llevar a cabo allí. Es decir, sólo podemos entrar para ganar dinero o experiencia, pues no tenemos asignada misión alguna que completar. Y, precisamente, son las misiones las que nos permiten subir de nivel más rápidamente.



Finalmente, algunas puertas cambian del azulado o rojo inicial al amarillo cuando cogemos una misión que tiene como escenario el espacio que hay tras esa puerta. Entonces, podremos entrar a visitarlas. Es posible que tengamos una o más misiones que hacer allí, así que nuestro consejo es que "pilléis" en la estación la mayor cantidad posible antes de entrar. Si acumulamos dos o tres, al completarlas ganaremos mucha más experiencia.



10. ¿QUÉ HACE MÁS DAÑO?



Distancia: las clases de rango –aquellas que atacan a distancia– están destinadas a hacer mucho daño con sus potentes armas o magias, sin embargo, son más débiles en el cuerpo a cuerpo. Por ello necesitan a otros compañeros que mantengan lejos a los demonios.

Clases: Convocador, Evocador y Tirador
Bueno: causan mucho daño a los enemigos.
Malo: resisten muy poco en el cuerpo a cuerpo.



Cuerpo a cuerpo: resisten mucho el daño igo y mantienen altas sus estadísticas de daño. Esto les permite viajar solos y no pasarlo muy mal pero, por su naturaleza, dependen más del equipo que llevan: casco, pecheras...

Clases: Ingeniero, Guardían y Espadachín
Bueno: resisten muy bien el daño del enemigo.
Malo: su nivel de daño no es el más alto.

11. ÁREA DE INFLUENCIA



En los juegos de rol, nuestro personaje tiene alrededor un área que nos permite calcular la cantidad de enemigos que nos van a atacar. Si vemos un grupo numeroso de enemigos podemos "llamarlos" acercando ese área de influencia sobre ellos. Así, cuando un demonio pise esa línea, automáticamente se lanzará a por nosotros. Es una buena manera de dosificar el combate.

12. SUBE DE NIVEL



La barra inferior blanca de la pantalla nos indica la cantidad de experiencia que llevamos acumulada. En cuanto alcancemos el extremo derecho, nuestro héroe subirá automáticamente de nivel. En ese momento ganaremos una serie de puntos que podemos asignar a alguna de las cualidades de nuestro avatar, como puntería, fuerza y voluntad. También, podremos aprender una nueva habilidad ("skill") para atacar o defendernos del enemigo.

13. LAS "QUEST"



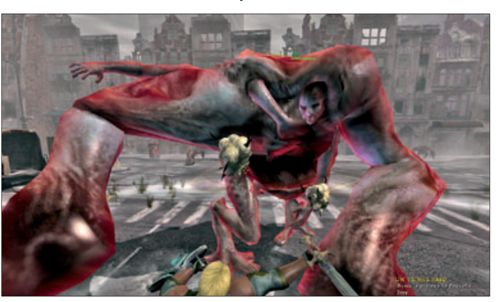
Al llegar a una estación veremos una serie de personajes que nos ofrecen diversas "quest". Sólo tenemos que leer de qué va cada una y aceptar alguna, si así nos conviene, para meternos a hacerla. En la parte inferior aparecerán las recompensas que ganaremos al llevarla a cabo; tanto en cantidad de experiencia, dinero o en cuanto a facción de la estación donde la hayamos cogido.



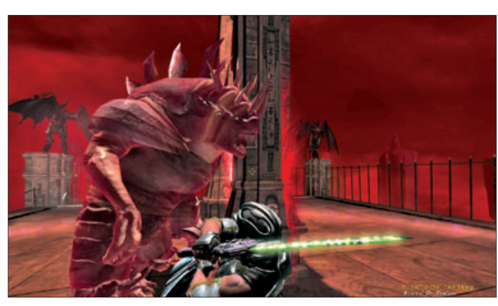
Cuando el símbolo de interrogación aparezca en gris significará que aún no hemos completado la misión. Si, en cambio, es amarillo o morado, querrá decir que podremos cobrarla pinchando en el personaje que tenemos delante. Las amarillas son misiones normales de la estación en la que estemos en ese momento, mientras que las moradas tienen que ver con el argumento principal del juego.

14. TIPOS DE ENEMIGOS

Las criaturas del principio del juego son ya muy difíciles, pero a medida que avanzamos se van volviendo aún más peligrosas. Os vamos a dar unos consejos para acabar con los primeros jefes que, aparte de reportarnos experiencia nos darán un montón de objetos una vez derrotados.



Tantorus: tiene la pata de palo de un niño de la estación de Holborn y, al vencerle, nos permitirá completar parte de la misión. Debemos atacarle con todos los golpes poderosos que tengamos y estar atentos a los seres que nos lanza. Bebemos pociones de vida cada poco tiempo.



Shulgoth: la primera vez que crucemos la puerta del infierno nos las veremos con él. Su ataque es terrible y puede acabar con nosotros en un periquete. Hay que beber muchas pociones cada poco tiempo y movernos de un lado a otro para evitar su ataque de área con fuego.



Sekworm: cuando volvamos al infierno por segunda vez para volarlo con una bomba, tendremos que derrotarle. Tan peligroso como él son las decenas de pequeños enemigos que le acompañan. Sería bueno limpiar un poco antes la zona y, luego, concentrarnos en él.



Emperador Gulkar: tras destruir el infierno, saldremos a una sala donde las estatuas cobran vida. Nos pillará por sorpresa, así que debemos ir a tope de vida y escudo. Atacaremos con los poderes especiales y bebiendo pociones cada poco. ¡¡Pelearemos contra 6 ó 7 demonios a la vez!!

The Settlers
Construye tu Imperio

ESTRATEGIA · Organizar una ciudad en la que todo funcione no es tarea sencilla, así que os vamos a desvelar unos cuantos trucos que os ayudarán. Test pág. 38

Lo que hay que saber

LO QUE HAY QUE SABER

1. INTERFAZ



En la pantalla de «The Settlers Construye tu Imperio» encontraremos toda la información y opciones necesarias para manejarnos cómoda y rápidamente durante la partida. Hay un acceso directo para ejecutar cada una de las acciones que se pueden llevar a cabo durante el juego, repartidos por la superficie de la pantalla principal de la siguiente manera: (1) información de la ciudad, (2) arcas del tesoro, (3) recursos y mercancías disponibles, (4) comida, (5) ropa, (6) artículos de limpieza, (7) estado anímico, (8) edificios decorados, (9) militares, (10) menú de edificios, (11) de ejército, (12) de prosperidad, (13) de diversión, (14) de aseo, (15) de ropa, (16) de comida, (17) de recolección y construcción, además de funciones como (18) destruir edificio, (19) minimapa, (20) unidad actualmente seleccionada, (21) mensaje activo, (22) misión principal y (23) misiones que tenemos activas.

2. ASCENDER AL CABALLERO



Al cumplir los objetivos encomendados 1, podemos subir de rango a nuestro caballero en la plaza pulsando en 2. Se nos abrirán nuevas posibilidades de construcción.

3. ¡¡BÚSCATE UNA ESPOSA!!



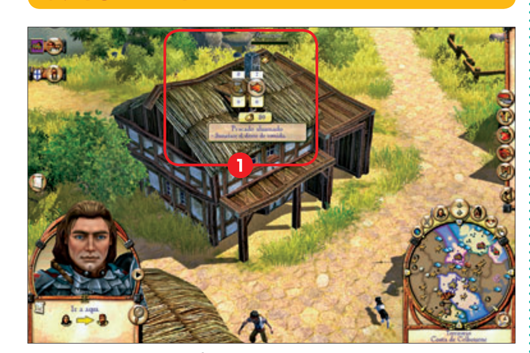
Los casados rinde mucho más, ya que no se ocupan de labores domésticas. Para que la pareja se conozca, se monta una fiesta y se pincha sobre el pozo y este icono 1.

4. CLIMATOLOGÍA



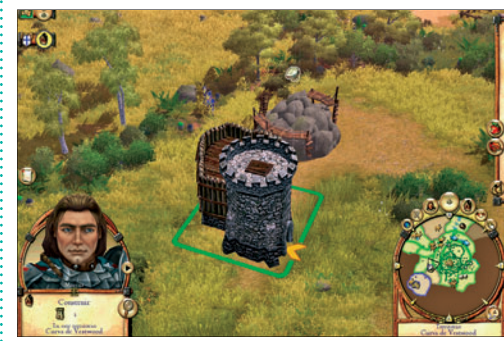
Las épocas de invierno traen considerables problemas. Como podemos ver en esta tabla 1, no podemos contar ni con pescado, ni trigo, ni miel en esa época del año.

5. COMERCIAR



Comprar artículos a facciones aliadas es sencillo; llevamos al héroe a la plaza y pulsamos sobre el almacén. Se despliega un menú que expone lo que hay a la venta 1.

6. EXPANDE TU IMPERIO



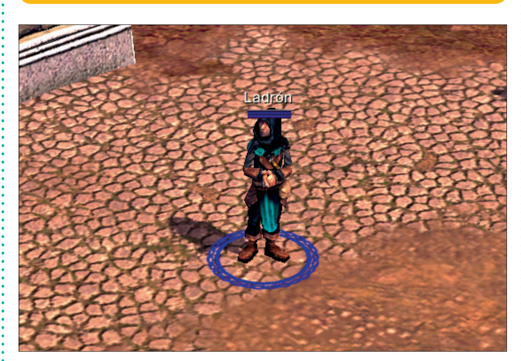
Cada mapa se divide en zonas que precisan puestos avanzados. Ha de colocarlos el héroe, que se desplaza hasta allí y paga un gran suma de dinero y piedra.

7. HUELGAS



Si a los "settlers" les falta materia prima se ponen en huelga. Se manifiestan en la plaza y detienen la producción, así que mejor darles lo que piden cuanto antes.

8. LADRONES



Podemos reclutarlos en el castillo. Es una unidad poderosa, capaz de robar oro, conseguir información y mercancías. Debe esquivar a las unidades militares enemigas.

9. DIPLOMACIA



El menú de diplomacia permite aliarse con otras facciones. Cada una viene representada por un color 1, y si pinchamos encima se nos informa de los recursos que nos piden.

10. HÉROES



Alandra: respetada por su gran habilidad con las medicinas, Alandra es capaz de preparar ungüentos que curan a los "settlers" enfermos que se encuentren cerca. Con ella, también lograremos recolectar bastante más dinero tras cada sermón en la catedral.



Marcus: nada le gusta más que velar por la protección de aquellos que tiene bajo su custodia. Contar con él supone que nos costará menos oro reclutar espadachines y arqueros. Además, puede repartir antorchas entre sus propias tropas.



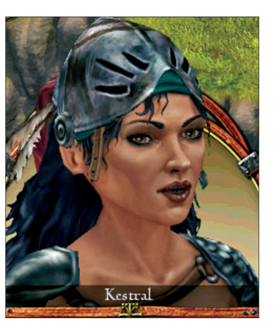
Elías: se trata de un duro hombre de negocios, pero muy honrado. Nos aportará muchos más ingresos por comerciar con mercancías y también es persona generosa, ya que no dudará en dar comida a los "settlers" hambrientos que tenga cerca.



Thordal: goza de un carácter campechano, sincero y directo. Este señor del norte nos ofrece la posibilidad de que nuestros "settlers" contraigan matrimonio mucho más fácilmente. Además, puede divertir cantando a aquellos que tenga cerca.



Hakim: los poderes de persuasión de Hakim Adb Al Sar son enormes; gracias a ellos cada mejora que invirtamos en nuestros edificios nos costará menos. Otra magnífica cualidad es que tiene el poder para convencer a todo un batallón para que se cambie de bando.



Kestral: le encanta el poder, ya que ve el mundo como un lugar donde sólo sobrevive el más fuerte. Con ella, conseguimos más oro de los impuestos sin recibir efectos negativos. Además, puede saquear los ingresos de cualquier edificio sin que nadie se de cuenta.

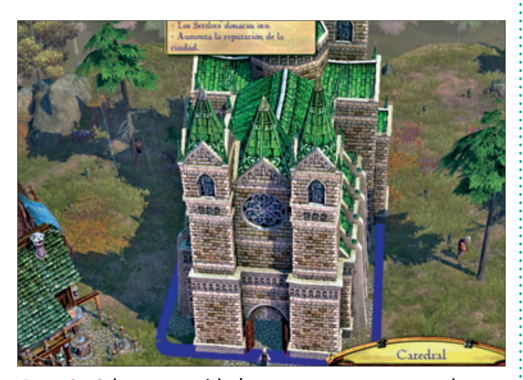


LO QUE HAY QUE SABER

11. EDIFICIOS ESPECIALES



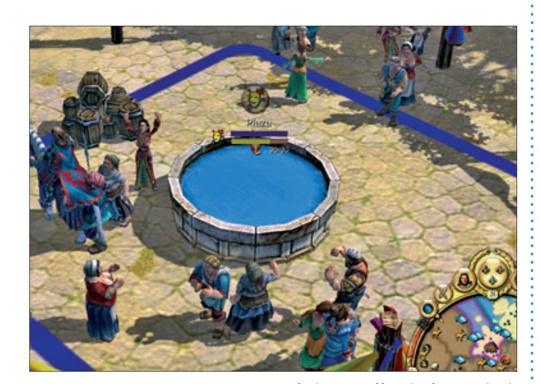
Castillo: es el centro adminsitrativo de nuestras arcas, ya que desde aquí se controla el nivel de impuestos. Además, acudirán a sanarse los caballeros gravemente heridos. Cada vez que lo modernizamos sube el límite de tropas.



Catedral: hay que cuidarla pues supone una muy buena fuente de ingresos; cada vez que redoblan las campanas los "settlers" acuden al sermón y ofrecen donaciones. Si lo mejoramos sube el límite de "settlers" disponibles.



Almacén: aquí se guardan los recursos, se comercia con mercancías y los "settlers" recogen los materiales necesarios. Es básico modernizarlo para aumentar su capacidad. También se pueden vender los excedentes de la ciudad.



Plaza: importantísima para el desarrollo de la ciudad. Cada vez que los "settlers" estén deprimidos, daremos una fiesta para animarlos. Además, será el sitio donde entreguemos a nuestro caballero los nuevos títulos.

13. INFORMACIÓN DE LA CIUDAD



Artículos de Limpieza: colocando el puntero sobre este icono ❶, se nos mostrará la cantidad de recuros disponibles ❷ para conseguir productos definitivos ❸. Así, como la cantidad de estos últimos.



Comida ❶: desde aquí podemos ver la cantidad de animales, peces, trigo y leche de que disponemos ❷. También figuran las salchichas, ahumados, pan y queso que hay en nuestro almacén ❸.



Oro ❶: las arcas del tesoro se consultarán desde este menú, donde se nos muestra la cantidad de monedas que recaudamos de nuestros "settlers" ❷ y el oro que se llevan nuestros soldados ❸.



Estado Anímico ❶: para divertir a los "settlers" hacen falta estos recusos: cantidad de miel ❷, agua ❸ y lana ❹ disponibles. Así como otras "diversiones" como: cerveza ❺, los baños ❻ y actores ❼.



Economía: si accedemos al menú de economía pulsando sobre ❶, veremos la cantidad de edificios con que cuenta la ciudad ❷. Así como los ricos ❸ y pobres ❹; asunto imprescindible para algunas misiones.



Militares: Pulsando en ❶ se nos indica el número de armas que tenemos disponibles ❷, además de las materias primas ❸ para seguir produciendo más. Son imprescindibles para crear soldados.



Popularidad ❶: encontramos información sobre la cantidad de unidades de la ciudad: peones ❷, mujeres ❸ y unidades militares ❹. La barra ❺ nos revela si la ciudadanía está contenta.



Prosperidad ❶: nos da las cifras de edificios decorativos que encontraremos en la ciudad ❷, así como las materias primas y la cantidad, que necesitamos para que se produzcan objetos ❸.

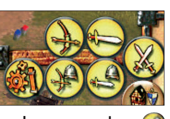


Mercancías ❶: muestra la cantidad de materias primas de que disponemos en nuestro almacen ❷. Todo lo que recolectamos en nuestros edificios irá a parar aquí hasta que pase a ser producto final.

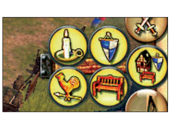


Ropa ❶: existen dos tipos de edificios que producen ropa: curtiduría y tejeduría. Para ver la cantidad de ellos que tenemos miraremos en ❷, mientra en ❸ se nos informa de la cantidad de materias primas.

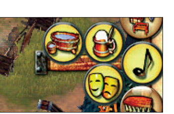
12. MANUAL DEL CONSTRUCTOR



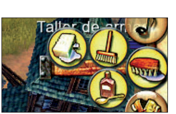
Edificios militares: desde este menú accedemos a las construcciones militares. Si queremos levantar un cuartel de espadachines pulsamos sobre , aunque para crearlos nos hará falta una espadería , además de construir una arquería para reclutar arqueros . Si lo que queremos son armas de asedio debemos pulsar sobre para crear el taller.



Decoración: cuando alcanzamos el rango de Marqués accedemos a estas mejoras para nuestro pueblo: taller de estandartes, que decora nuestras calles para subir la popularidad, cerería, que produce velas con los paneales, herrería para hacer decoración y una carpintería donde fabricar banquetas de madera para comodidad de los "settlers".



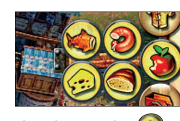
Diversiones: este menú nos ofrece la posibilidad de hacer de nuestros "settlers" personas más felices. Si creamos una taberna, se reunirán a tomar hidromiel, con una casa de baños se relajarán sumergidos en agua aliente, mientras que en el teatro se divertirán viendo a los actores actuar. Con estos edificios, seguramente, evitaremos las huelgas.



Aseo y Medicina: para acceder a ellos necesitamos llegar a ser Alguaciles. Crearemos una taller del escobero, donde se moldeará la madera para convertirla en cepillos, así como una jabonería, donde se fabricará jabón a partir de la grasa animal y, por ultimo, la botica donde elaborar medicinas para los enfermos. Todos crearán riquezas en nuestra ciudad.



Ropa: disponible desde el principio de la partida. Desde este menú se podrá levantar una curtiduría, que transformará a los animales en ropa para nuestros "settlers". También una tejeduría, donde la lana pasará a convertirse en ropa. Precisamente la ropa es uno de los bienes fundamentales, sobre todo en invierno, donde la demanda se dispara.



Alimentos: contamos con cuatro edificios que transforman la materia prima alimenticia en productos definitivos: carnicería, horno de ahumados, panadería y quesería. Disponer siempre de alimentos en nuestros almacenes es fundamental para que nuestra ciudad no se declare en huelga. Cuantos más edificios de esta índole tengamos, mejor.



Recolección: desde este menú accedemos a los edificos que nos permiten recolectar las materias primas: cabaña del cazador, del leñador, del pescador, del cantero, granja de grano, mina de hierro, granja de ganado, de ovejas, cabaña del apicultor y del herbolario.



Infraestructuras: es importantísima la construcción de caminos, para que nuestros Settlers se desplacen más rápido de un lugar a otro. Y si son empedrados, pues mucho mejor. También se nos permite levantar empalizadas y puertas de madera. Así como robustos muros de piedra y puertas para que pasen nuestros amigos.




Computer
Hoy
Juegos

Juega con ventaja

Utilizar trucos secretos siempre es bueno porque, así, podemos darle su merecido a ese enemigo que se empeña en no dejarnos pasar y que nos impide llegar al final ansiado.

ALEJANDRO MAGNO

No pierdas un imperio, ni una guerra, por quedarte sin recursos. Test pág. 50 CHJ 65



ASÍ SE HACE. Una guerra larga y dura requiere un vasto ejército y recursos para mantener alta la moral de la tropa y llenos los estómagos. En COMPUTER HOY JUEGOS, os damos la solución para resolver estas cuestiones de intendencia. Abrimos la consola pulsando Enter y, una vez en la pantalla, escribimos **Babki**. De nuevo, le damos a Enter. A partir de ahora tendremos 50.000 unidades de todos los recursos.

OTROS CÓDIGOS

- **Viewall:** muestra toda la superficie del mapa.

ARMA QUEEN'S GAMBIT

La guerra te da sorpresas y oculta secretos como descubrirás. Test pág. 52 CHJ 79



ASÍ SE HACE. Este interesante "simulador de guerra" ofrece interesantes posibilidades para hacernos la vida más fácil. Por ejemplo, si una misión se nos resiste contamos con la posibilidad de pasarla sin terminar los objetivos. Para ello, lo primero será presionar Shift y la tecla -, que encontramos en el teclado numérico. Entonces, escribimos **endmission**. Como por arte de magia la pantalla de carga aparecerá ante nuestros ojos, lo que significa que el código ha funcionado a la perfección.

OTROS CÓDIGOS

- **campaing:** desbloquea todas las campañas.
- **getallgear:** abre la armería.
- **missions:** todas las misiones están disponibles.

EUROPA UNIVERSALIS IIII

No dejes que tus planes de dominación mundial los frene el dinero.



ASÍ SE HACE. Dominar el planeta entero no es tarea fácil de realizar, salvo si echamos mano de algún código que nos garantice inversiones fácilmente y con la mayor celeridad. Para ello, pulsamos la tecla º durante la partida. Esto abrirá la consola de juego, donde introduciremos **invest naval_tech 20000**. Al pulsar Enter, habremos invertido 20.000 dólares que no teníamos en tecnología naval.

OTROS CÓDIGOS

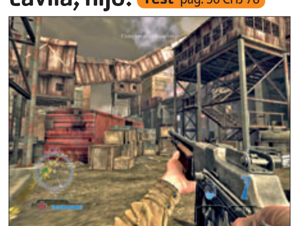
- **invest advisor_arrived_tech 20000:** inversión en consejería.
- **land_tech 20000:** inversión en tecnología.
- **country_morale_tech:** inversión en moral de la region.
- **curren_tech:** inversión en tecnología actual.
- **government_tech:** inversión en tecnología gubernamental.
- **production_tech:** inversión en tecnología productiva.
- **trade_tech:** inversión en tecnología mercantil.

MEDAL OF HONOR AIRBORNE



MEDAL OF HONOR AIRBORNE

Si necesitas tiempo para pensar usa este código y cavila, hijo. Test pág. 36 CHJ 78



ASÍ SE HACE. Sobrevivir a una contienda de semejante envergadura será casi imposible sin aliados, es decir sin códigos que nos hagan las partidas más sencillas. Para introducirlos, es necesario editar un archivo de configuración del juego, por lo que desde COMPUTER HOY JUEGOS recomendamos hacer antes una copia de seguridad. Abrimos las propiedades del acceso directo del juego –que están en el escritorio– y en la casilla de destino añadimos al final **–enableconsole**. Pulsamos Aceptar. Entonces, cargamos una partida y, en cualquier momento, pulsamos la tecla º para abrir la consola. Una vez en pantalla escribimos **God** para volvernos invulnerables.

OTROS CÓDIGOS

- **Behindview 1:** perspectiva en primera persona.
- **allammo:** munición repleta para todas las armas.
- **allweapons:** todas las armas disponibles.
- **loaded:** todas las armas y munición a tope.
- **showhud:** interfaz invisible.
- **ghost:** atravesar muros.
- **upgradeweapon:** mejorar el arma que portemos.

TITAN QUEST INMORTAL THRONE

Las reliquias del Hades nos darán fortaleza en el inframundo. Test pág. 30 CHJ 74



ASÍ SE HACE. Un héroe sin una buena equipación y abundantes

TRUCOS A LA CARTA — STALKER SHADOWS OF CHERNOBYL

Si buscas ayuda para sobrevivir a los rigores de este divertido juego y descubrir todos sus secretos, no lo dudes y sigue leyendo. Test pág. 40 CHJ 73

ASÍ SE HACE. Los escenarios son gigantescos y tardaremos una eternidad en llegar de un punto a otro andando, por lo que correr será la mejor alternativa. El problema es que el personaje se cansa. Si quieres tenerle siempre fresco, pulsa la tecla º y escribe **g_always run 1**. De nuevo, dale a Enter. Ahora, nuestro "stalker" correrá incansable y, lo mejor de todo, sin que su energía baje una miaja.

@ **Cómo participar.** Pide los trucos que necesites enviando un e-mail a la dirección CHJUEGOS@AXELSPRINGER.ES



EL TRUCO DEL MES

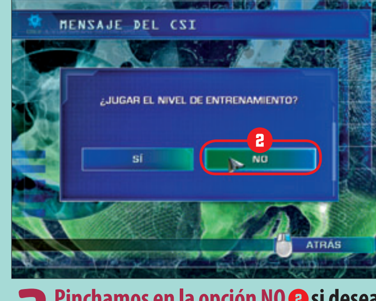
CSI: PRUEBAS OCULTAS

Muchos secretos y evidencias debemos descubrir para coger al asesino. Test pág. 46

ASÍ SE HACE. Esta desafiante aventura para detectives con gusto por las últimas tecnologías en investigación criminal, nos ofrece cinco oscuros casos en los que debemos desentrañar el juego del asesino y recabar las pruebas necesarias para incriminarle. COMPUTER HOY JUEGOS pretende facilitaros la labor al proporcionaros las claves para acceder a todas las fases del juego. Es tan sencillo como empezar una nueva partida y escribir como nombre de perfil **CONFESSION**. Una vez hayamos aceptado, cargamos el perfil y seleccionamos la misión que queremos disfrutar. El resto será cosa de nuestro ingenio policial.



1 Seleccionamos 'Nueva partida' **1** desde el menú de juego.



2 Pinchamos en la opción NO **2** si deseamos evitar el paso por el tutorial.



3 Escribimos CONFESSION **3** y aceptamos para acceder a todos los casos.



4 Elegimos el crimen que nos apetezca investigar. ¡¡Tiembla asesino!!

pertrechos, por valeroso y fuerte que sea, estará perdido si piensa que logrará salir indemne de los innumerables combates que tendrá que vivir en esta aventura. Sin duda, las mejores armas serán aquellas que resultan más difíciles de conseguir, aunque también podemos buscar otras más insólitas, aquellas que sólo aparecen si nos sabemos ciertos trucos. Por ejemplo, si deseamos añadir a nuestro equipo la lanza de Aquiles, en primer lugar pulsaremos la tecla Esc para que salga el menú en pantalla. Al entrar en la opción de 'Desbloquear Contenido', aparecerá una ventana. Escribimos **96958644** y pinchamos con el ratón en Aceptar. En cuanto regresemos a la partida nos llevaremos una sorpresa; en el suelo, a nuestros pies, aparecerá el arma del semidios griego. Y hay muchas más...

OTROS CÓDIGOS
- **437626:** armamento perteneciente a Germania.
- **925678:** vestido del gran mercader.
- **274267:** set completo de shinobi shozoku.
- **13333786:** la poderosa lanza de Anendjib.
- **63466346:** la furia de Ares.
- **53253253:** armadura de la guardia inmortal.
- **12472353:** furia de las tres amazonas.
- **373624:** armamento Gaul.

TIGER WOODS PGA TOUR 08

Los mejores objetos y complementos que un golfista pueda desear.

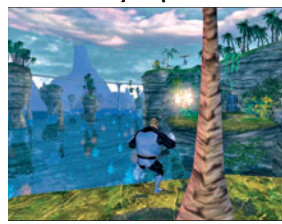


ASÍ SE HACE. A un campeonato de golf no se puede ir de cualquier manera, ni siquiera a nuestro club de campo habitual. Para ir bien uniformados, con el mejor material y los grandes maestros desbloqueados, nos dirigimos a la pantalla de presentación del juego. En 'Opciones' descubriremos la posibilidad de introducir códigos que desbloquean diferentes secretos del juego. Por ejemplo, si queremos tener disponibles a todos los golfistas tendremos que escribir la palabra **GAMEFACE**. Ahora jugar será mucho más divertido.

OTROS CÓDIGOS
- **CLEVELAND:** desbloquear todos los objetos Cleveland Golf.
- **GUYSAREGOOD:** desbloquear todos los objetos Precept.
- **INTHEGAME:** desbloquear todos los objetos EA.
- **JANNARD:** desbloquear todos los objetos Oakley.
- **JLINDBERG:** desbloquear objetos J.Lindberg.
- **JUSTDOIT:** desbloquear todos los objetos Nike.
- **JUSTSHAFTS:** desbloquear todos los objetos Grafalloy.
- **LIGHTNING:** desbloquear todos los objetos PGA Tour.
- **MACTEC:** desbloquear todos los objetos MacGregor.
- **MRADAMS:** desbloquear todos los objetos Taylormade.
- **NOTJUSTTRIES:** desbloquear todos los objetos Bridgestone.
- **RIHACHINRIZO:** desbloquear todos los objetos Mizuno.
- **SNAKEKING:** desbloquear todos los objetos Cobra.
- **SOLHEIM:** desbloquear todos los objetos Ping.

LOS INCREÍBLES

Trucos increíbles para una familia de superhéroes muy especiales.



ASÍ SE HACE. Disfruta de todos los niveles que ofrece este juego pausando la partida en cualquier momento. Accederemos al menú de 'Secretos', donde escribimos **iliemiaow**. Al instante, podremos movernos entre todas las fases de que consta este divertido título.

OTROS CÓDIGOS
- **bhud:** elimina la barra superior izquierda de la pantalla.
- **boaplace:** reduce la dificultad.
- **bwthemovie:** desbloquea la cámara lenta.
- **dashlikes:** poder infinito para el pequeño Dash.
- **deevole:** personajes con cabezas pequeñas.
- **einsteinnium:** personajes cabezones.
- **flexible:** poder infinito para la Mujer Elástica.
- **gazerbeam:** visión láser para Mr. Increíble.
- **kronos:** vencer a los enemigos con un único golpe.
- **rotaldalg:** desbloquea el modo batalla.
- **sassmode:** acelera la partida.
- **showtime:** poder infinito para Mr. Increíble
- **smartbomb:** destruye lo que nos rodea.
- **thedudeabides:** desactiva todos los códigos activos.


LOS INCREÍBLES



COMPARATIVA



Conjuntos de escritorio inalámbricos

Jugar libre de ataduras

En un mundo de tecnología "wireless", seguir amarrado al PC a través del teclado y el ratón está ya algo caduco. Ya va siendo hora de agenciarte un conjunto de escritorio inalámbrico.

Es con diferencia la mejor herramienta de que dispone un usuario de PC para jugar. Garantiza precisión y comodidad para controlar a la perfección juegos de acción en primera persona, velocidad, aventura, estrategia o simuladores de vuelo. La precisión nos la proporciona la tecnología óptica o láser que integran los ratones, mientras el confort se consigue por la ausencia de cables, que nos dan más maniobrabilidad y nos liberan de jugar pegados al PC, algo de suma importancia dado el mayor tamaño que tienen las pantallas actuales.

¿UNA BATALLA DESIGUAL?

Para el test de este mes hemos recurrido a dos valores seguros, Microsoft y Logitech. Son los fabricantes con más experiencia del sector y sus productos, por lo general de gama media alta, son los más evolucionados del mercado, tecnológicamente hablando. Cierto es que sus precios son también los más dolorosos, con diferencia, por lo que como contrapunto hemos seleccionado modelos más económicos de Labtec y Speed Link, fabricantes especializados en ofrecer buenas soluciones a precios más asequibles.

LOS CUATRO MODELOS

EL MÁS ROBUSTO: Microsoft Wireless Laser Desktop 5000

EL MEJOR DISEÑO: Logitech Cordless Desktop LX 710 Laser

EL MÁS ECONÓMICO: Labtec Power Wireless Desktop Plus

EL MÁS ENDEBLE: Speed Link Wireless Metal Deskset

La imagen utilizada en la primera página de esta Comparativa pertenece al juego «Jade Empire Edición Especial» (CHJ73 pág. 32)

Ocho dudas clave sobre teclados y ratones

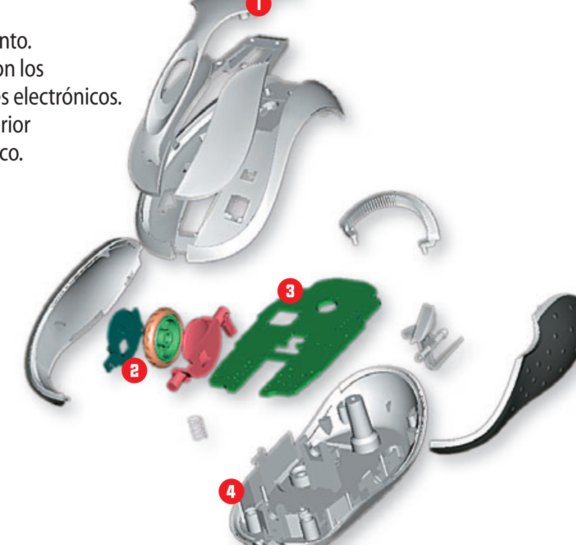
1 ¿Para qué necesito un teclado y un ratón? Son imprescindibles para usar un PC y los dispositivos más útiles para jugar. Además, el ratón es esencial para usar Windows cómodamente.

2 ¿Qué debo tener en cuenta al comprarlos? Si es posible intenta que te dejen probarlos en la tienda. Teclado y ratón deben ser cómodos, ergonómicos y agradables al tacto.

3 ¿Cómo se conectan al PC? A través de USB, aunque algunos modelos siguen utilizando el obsoleto PS/2.

4 ¿Puedo utilizarlos con mi consola? Si son USB, sí. Consolas como PlayStation 2, PlayStation 3 y Xbox 360 disponen de conexiones USB para utilizar este tipo de periféricos.

1. Cubierta superior.
2. Rueda de desplazamiento.
3. Placa base con los componentes electrónicos.
4. Cubierta inferior y sensor óptico.



5 ¿Necesito controladores para instalarlos? Para su funcionamiento básico no, aunque los fabricantes suelen proporcionarlos para activar características adicionales.

6 ¿Qué indica 2000 dpi en las especificaciones de un ratón? Es la precisión de su sensor óptico o láser. Cuanto mayor sea, más certero y suave será el desplazamiento del puntero del ratón.

7 ¿Hay modelos inalámbricos? Claro, de hecho todos los modelos seleccionados para la Comparativa de este mes lo son.

8 ¿Cuánto me pueden costar? Un conjunto de escritorio lo podemos encontrar desde 15€ a 200€. Dependerá de la calidad que busquemos.

Así hacemos los Test

COMPUTER HOY JUEGOS ha realizado las pruebas de rendimiento y calidad a cuatro conjuntos de escritorio inalámbrico en un laboratorio con instrumentación de gran precisión, aunque otros aspectos menos técnicos se evaluaron en la redacción.

INSTALACIÓN

La instalación debe resultar sencilla y breve. La descripción del proceso ha de presentarse en unos términos que cualquier usuario pueda interpretar.

MANEJO Y CONTROL

Se analizan ciertos aspectos de tipo práctico en el uso diario como la comodidad del reposamanos, la solidez que presentan las teclas o la presencia de aristas mal recortadas en los plásticos o metales del periférico que pudieran dañarnos. Además, en el caso de los ratones se premia que sea cómodo y de tacto agradable, y también que esté adaptado tanto para usuarios diestros como para zurdos. Finalmente, se puntúa la ergonomía.



El azúcar de los refrescos es muy perjudicial para los componentes mecánicos.

RESISTENCIA A CAÍDAS

Es quizá el Test más duro de cuantos llevamos a cabo, puesto que dejamos caer cada teclado y ratón desde una altura aproximada de 80 cm. –la elevación media de una mesa de escritorio común–.

RESISTENCIA AL USO

En COMPUTER HOY JUEGOS consideramos que un ratón debe soportar unas 120.000 pulsaciones a lo largo de su vida útil. Por ello, con una máquina especial realizamos ese número de pulsaciones en cada uno. Algo parecido se hace con los teclados, cuyas teclas se someten a medio millón de pulsaciones. El conjunto recibe la máxima puntuación si tras las pruebas ambos dispositivos siguen funcionando correctamente.

SUCIEDAD Y LÍQUIDOS

Enterramos ambos periféricos bajo una montaña de ceniza y, posteriormente, comprobamos si afecta a su funcionamiento. Efectuamos idéntica práctica bañándolos en refresco de cola, y dejando pasar 24 horas para ver si hay efectos secundarios por la acción del azúcar.



Una gruesa capa de fina ceniza simula el efecto de la acumulación de polvo durante años. Si el dispositivo está bien diseñado, superará la prueba sin problemas.

OTRAS PRUEBAS

En el caso de los ratones, una luz intensa puede confundir al sensor que escanea la superficie por donde se desplaza, propiciando saltos bruscos en el movimiento del puntero. Por este motivo, una de las pruebas consiste en utilizar el ratón en una estancia con una luminosidad más intensa de lo habitual. Superan la prueba aquellos dispositivos que siguen funcionando sin problemas.

PRECIO / CALIDAD

La relación precio/calidad se consigue al dividir el precio del producto por la nota que haya obtenido en el Test. Este resultado se lleva a la tabla que aparece bajo estas líneas, donde se recogen los distintos intervalos a partir de la media ponderada de todos los precios de esta Comparativa. De esta manera, si tenemos un producto que cuesta 79,99€ y una nota de 7,18, alcanzará una valoración de 1,14, es decir, un Suficiente.

Índice hasta 6,23	Sobresaliente
6,24 hasta 7,79	Notable
7,80 hasta 10,38	Bien
10,39 hasta 15,57	Suficiente
15,58 hasta 31,14	Insuficiente
A partir de 31,15	Deficiente

COMPARATIVA

Resultados del Test



GANADOR PRECIO CALIDAD

		Puesto 1		Puesto 2		Puesto 3	
MODELO		**WIRELESS LASER DESKTOP 5000**		**CORDLESS DESKTOP LX 710 LASER**		**POWER WIRELESS DESKTOP PLUS**	
FABRICANTE / DISTRIBUIDOR	PORCENTAJE	Microsoft	NOTA	Logitech	NOTA	Labtec	NOTA
SERVICIO	**7,0%**		**7,71**		**8,57**		**7,71**
Duración de la garantía (dato del fabricante)	3,0%	Amplia (3 años)	8,00	Muy amplia (5 años)	10,00	Normal (2 años)	8,00
Tipo de garantía (dato del fabricante)	1,0%	Sustitución por el distribuidor	8,00	Sustitución por el distribuidor	8,00	Sustitución por el distribuidor	8,00
Teléfono de asistencia técnica (comprobado)	2,0%	902 197 198	6,00	91 375 33 69	6,00	91 375 30 50	6,00
Ayuda en Internet (idioma, comprobado)	1,0%	Castellano (www.microsoft.es/hardware)	10,00	Castellano (www.logitech.com)	10,00	Castellano (www.labtec.com)	10,00
Teléfono de información (comprobado)	0,0%	902 197 198		91 375 33 68		91 375 30 50	
Fax de información (comprobado)	0,0%	91 391 93 00		-		-	
INSTALACIÓN	**5,4%**		**5,08**		**5,08**		**6,25**
Dificultad (comprobado)	2,0%	Sencilla	8,00	Sencilla	8,00	Sencilla	8,00
¿Indica espacio necesario en disco? (espacio utilizado, medido)	0,5%	No (35,72 megabytes)	0,00	Sí, aunque incorrecto (62,77 megabytes)	0,00	Sí, aunque incorrecto (6,53 megabytes)	0,00
¿Indica espacio libre existente en disco?	0,5%	No	0,00	No	0,00	No	0,00
Desinstalador (datos restantes no desinstalados, medido)	1,4%	Sí (59,54 megabytes)	1,02	Sí (24,10 megabytes)	1,02	Sí (5,01 megabytes)	5,52
Idioma de las instrucciones de la instalación (comprobado)	1,0%	Castellano	10,00	Castellano	10,00	Castellano	10,00
INSTRUCCIONES DE FUNCIONAMIENTO	**2,0%**		**6,00**		**4,00**		**4,00**
Manual (comprensión, comprobado)	2,0%	Aceptable	6,00	Algo confusas	4,00	Algo confusas	4,00
FUNCIONAMIENTO DEL TECLADO	**19,6%**		**8,35**		**7,84**		**5,82**
Manejo del teclado (tacto de las teclas, comprobado)	6,0%	Agradable	8,00	Agradable	8,00	Incómodo	4,00
Acceso a las teclas (comprobado)	5,0%	Bueno	8,00	Aceptable	6,00	Aceptable	6,00
Reposamanos (comprobado)	2,6%	Sí (firme)	6,00	Sí (firme)	6,00	No	0,00
Características de la tecla (distancia, situación, pintura, tamaño, comprobado)	4,0%	Estándar	10,00	Estándar	10,00	Estándar	10,00
Ángulo de inclinación ajustable (comprobado)	2,0%	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
FUNCIONAMIENTO DEL RATON	**18,0%**		**8,78**		**7,67**		**4,67**
Manejo del ratón (comprobado)	6,0%	Agradable	8,00	Agradable	8,00	Incómodo	4,00
Acceso a los botones (comprobado)	5,0%	Muy bueno	10,00	Agradable	6,00	Forzado	4,00
Ergonomía (comodidad al tacto, comprobado)	5,0%	Cómodo	8,00	Cómodo	8,00	Incómodo	4,00
Adaptado para zurdos (comprobado)	2,0%	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
TEST DE CALIDAD: TECLADO Y RATÓN	**29,00%**		**7,45**		**6,86**		**6,00**
Ratón: interferencias producidas por la luz intensa (comprobado)	2,0%	Superado	10,00	Superado	10,00	Superado	10,00
Resistencia a caídas (teclado / ratón, comprobado)	9,0%	Daños leves (las baterías y su cubierta salieron despedidas)	6,00	No superado (la tecla 'O' y cuatro teclas especiales salieron despedidas / superado)	5,00	Superado / superado	10,00
Resistencia al uso (durabilidad del ratón, comprobado)	7,0%	Superado	10,00	Superado	10,00	No superado (la rueda de scroll sólo rodaba hacia atrás)	0,00
Limpieza de mecanismos (ratón, comprobado)	3,0%	Con dificultad (la ceniza acumulada en el sensor óptico, el compartimento de las baterías y el botón de conexión se retiró con dificultad)	4,00	Con dificultad (la ceniza acumulada en el compartimento de las baterías y el botón de conexión se retiró con dificultad; el sensor óptico sólo pudo limpiarse con aire comprimido)	4,00	Con dificultad (la ceniza acumulada en el sensor óptico, el compartimento de las baterías y el botón de conexión se retiró con dificultad)	4,00
Resistencia al polvo (teclado / ratón, comprobado)	4,0%	Superado / superado	10,00	Superado / superado	10,00	Superado / superado	10,00
Resistencia a líquidos (teclado / ratón, comprobado)	4,0%	No superado (teclas defectuosas) / superado	5,00	Daños leves (varias teclas quedaron pegadas y se pulsaban con dificultad) / No superado (el puntero se movía a saltos)	3,00	Daños leves (varias teclas quedaron pegadas, dejando de funcionar) / No superado (el puntero se movía a saltos)	3,00
EQUIPAMIENTO	**14,0%**		**8,64**		**7,64**		**6,86**
Teclado: teclas de acceso directo adicionales (número, comprobado)	3,5%	Aceptable (22)	6,00	Escasas (18)	4,00	Escasas (19)	4,00
Teclado: teclas de acceso directo programables (número, comprobado)	3,5%	Muy numerosas (22)	10,00	Numerosas (8)	8,00	Muy numerosas (19)	10,00
Ratón: botones (número, comprobado)	2,5%	Numerosos (4)	8,00	Numerosos (4)	8,00	Numerosos (4)	8,00
Ratón: elementos de control programables (número, comprobado)	2,5%	Sí (4)	10,00	Sí (4)	10,00	Sí (2)	6,00
Rueda de desplazamiento (tipo, comprobado)	2,0%	Sí (1 x rueda horizontal y vertical)	10,00	Sí (1 x hortizontal y vertical)	10,00	Sí (1 x vertical)	6,00
OTROS	**5,0%**		**4,20**		**5,00**		**4,00**
Radio de cobertura inalámbrica (teclado / ratón, medido)	3,0%	Muy reducido (2,7 m. / 1,2 m.)	3,00	Reducido (2,50 m. / 3,1 m.)	5,00	Muy reducido (2,4 m. / 1,8 m.)	2,00
Longitud del cable del receptor inalámbrico (medido)	1,0%	Aceptable (1,85 m.)	6,00	Corto (1,50 m.)	4,00	Corto (1,50 m.)	4,00
Conexión del cable al receptor inalámbrico (comprobado)	1,0%	Normal (cable guiado)	6,00	Normal (cable guiado)	6,00	Estable (manguito para el cable)	10,00
Peso con baterías o pilas (teclado / ratón, medido)	0,0%	1.250 gr. / 136 gr.		821 gr. / 138 gr.		716 gr. / 107 gr.	
Tipo de baterías (teclado / ratón, comprobado)	0,0%	2 x pilas AA / 2 x pilas AA		2 x pilas AA / 2 x pilas AA		2 x pilas AA / 3 x baterías recargables	
Conexión al PC (tipo de conector, comprobado)	0,0%	USB		USB		PS/2	
Controladores proporcionados (sistemas operativos, comprobado)	0,0%	Windows XP y Vista		Windows XP		Windows 98, Me, 2000 y XP	
NOTA MEDIA	**100%**		**7,73**		**7,18**		**5,84**
CORRECCIÓN POSITIVA / NEGATIVA						Estación de recarga para el ratón	+0,40
RESULTADO DEL TEST		**Notable** ←	**7,73**	**Notable** ←	**7,18**	**Bien** ←	**5,24**
PRECIO / CALIDAD		**Bien**		**Suficiente**		**Sobresaliente**	
Precio aproximado		**79,99€**		**79,99€**		**24,15€**	
Cálculo de la nota precio/calidad		**79,99 / 7,73 = 10,35 = Bien**		**79,99 / 7,18 = 11,14 = Suficiente**		**24,15 / 5,84 = 3,87 = Sobresaliente**	



Puesto 4

WIRELESS METAL DESKSET	
Speed Link	NOTA
	5,71
Normal (2 años)	6,00
Sustitución por el distribuidor	8,00
93 485 45 53	6,00
Inglés (www.interact-europe.com)	2,00
93 485 45 53	
-	
	6,69
Sencilla	8,00
No (1,96 megabytes)	0,00
No	0,00
Sí (1,93 megabytes)	7,72
Castellano	10,00
	4,00
Algo confusas	4,00
	4,39
Algo incómodo	6,00
Aceptable	6,00
No	0,00
No estándar (símbolos alfanúmericos no acordes a la especificación DIN 2137)	0,00
Sí	10,00
	7,56
Algo incómodo	6,00
Muy bueno	10,00
Algo incómodo	6,00
Sí	10,00
	4,76
Superado	10,00
Daños leves (las baterías y su cubierta salieron despedidas) / daños leves (la cubierta de la batería salió despedida y se produjeron daños en la carcasa del ratón)	6,00
No superado (desplazamiento impreciso con la rueda de scroll)	0,00
Con dificultad (la ceniza acumulada en la cubierta de las baterías se retiró con dificultad; el sensor óptico sólo pudo limpiarse con aire comprimido)	4,00
Superado / superado	10,00
Daños leves (varias teclas quedaron pegadas y se pulsaban con dificultad) / No superado (ratón dañado; el puntero no se movía)	3,00
	2,57
Escasas (18)	4,00
Ninguna	0,00
Escasos (2)	4,00
Ninguno	0,00
Sí (1 x vertical)	6,00
	6,00
Muy amplio (>5 m. / >5 m.)	10,00
Muy corto (0 m.)	0,00
No tiene cable	0,00
577 gr. / 91 gr.	
2 x pilas AAA / 2 x pilas AAA	
USB	
Windows 98, Me, 2000 y XP	
	5,10
Bien ←	5,10
Suficiente	
65,00€	
65,00 / 5,10 = 12,75 = Suficiente	

Nuestra Opinión

Dos apuestas seguras



Juan Carlos Sanz
Jefe de laboratorio

El panorama de los conjuntos de escritorio inalámbricos para PC permanece inalterable. Microsoft y Logitech, los grandes dominadores de este mercado, copan la primera y segunda posición con apenas décimas de diferencia. Las pruebas demuestran que son los mejores desarrollando este tipo de periféricos y que sus elevados precios se compensan por la calidad que ofrecen. Es el caso del Wireless Laser Desktop 5000 de Microsoft, que goza de un diseño y robustez reseñables y transmite una agradable sensación cuando se trabaja con él. Lamentablemente, al igual que para el resto de productos del Test, nuestras pruebas de calidad le han resultado demasiado exigentes y no ha dado la talla. El segundo puesto del Cordless Desktop LX 710 Laser de Logitech se debe al cómodo manejo del teclado y el ratón, aunque inferior al modelo de Microsoft. Además, no incluye tantos accesos directos y los daños sufridos en los Test de calidad fueron algo mayores. De los dos modelos restantes, destacamos el Power Wireless Desktop Plus de Labtec por su reducido precio, aunque su calidad en general, como la del escritorio de Speed Link, apruebe pero con dificultades en todas las categorías en las que lo hemos probado.

ASÍ QUEDAN



1. Wireless Laser Desktop 5000
2. Cordless Desktop LX 710 Laser
3. Power Wireless Desktop Plus
4. Wireless Metal Desk

Puesto 1 — Microsoft Wireless Laser Desktop 5000



- Manejo agradable del teclado y el ratón.
- Buena accesibilidad de las teclas.
- Integra un reposamanos.
- Muy buena accesibilidad a los botones del ratón.
- Ratón adaptado para zurdos.
- Teclas de acceso directo programables muy numerosas.



Dos de los accesos directos que incorpora este teclado nos llaman poderosamente la atención; uno permite acceder directamente al lector de titulares RSS, mientras el otro amplía zonas del escritorio para una mejor visualización.



- No superó varios Test de calidad.
- Precio elevado.

Microsoft, Tel. 902 197 198

Nota:	Notable
Precio/Calidad:	Bien
Precio:	79,99€

Puesto 2 — Logitech Cordless Desktop LX 710 Laser



- Manejo agradable del teclado y el ratón.
- Integra un reposamanos.
- Muy buena accesibilidad a los botones del ratón.
- Ratón adaptado para zurdos.
- Teclas de acceso directo programables numerosas.



El receptor inalámbrico USB permite usar este conjunto de escritorio en cualquier ordenador y sin cables. Además, el modelo incluye un alargador especialmente diseñado para mejorar la recepción de la señal del teclado y el ratón.



- Escasas teclas de acceso directo adicionales.
- No superó varios test de calidad.
- Precio elevado.

Logitech, Tel. 91 375 33 68

Nota:	Notable
Precio/Calidad:	Suficiente
Precio:	79,99€

Puesto 3 — Labtec Power Wireless Desktop Plus



- Muy buena accesibilidad a los botones del ratón.
- Ratón adaptado para zurdos.
- Numerosas teclas de acceso directo programables.
- Precio muy ajustado.

- Manejo algo incómodo del teclado y el ratón.
- No integra un reposamanos.
- Escasas teclas de acceso directo adicionales.
- No superó varios Test de calidad.

De manera sorprendente, este conjunto de escritorio sigue utilizando la obsoleta conexión PS/2 para el receptor inalámbrico, en vez de USB. Funciona correctamente pero no podremos utilizarlo con equipos portátiles... por ejemplo.

Labtec, Tel. 91 375 30 50

Nota:	Bien
Precio/Calidad:	Sobresaliente
Precio:	24,15€

Puesto 4 — Speed Link Wireless Metal Deskset





- Muy buena accesibilidad a los botones del ratón.
- Muy amplio radio de cobertura inalámbrica.

- Manejo algo incómodo del teclado y el ratón.
- No integra un reposamanos.
- Teclas no estándar.
- Escasas teclas de acceso directo adicionales.
- No superó varios Test de calidad.
- Sin teclas de acceso directo programables.

Para aumentar la vida de las baterías, el conjunto de escritorio de Speed Link incluye, tanto en el teclado como en el ratón, un interruptor de encendido y apagado. Así evitamos que gasten batería mientras no están siendo utilizados.

Xpertvision, Tel. 93 485 45 53

Nota:	Bien
Precio/Calidad:	Suficiente
Precio:	65,00€



Informes de fallos y soluciones

¡¡Un error fatal!!

Los típicos "cuelgues" de Windows ya no son lo mismo desde la llegada de Vista. Ahora podremos saber por qué han ocurrido y cómo solucionarlos. Interesante, ¿no?

Los tiempos en que la terrible pantalla azul de Windows nos ponía de los nervios cada dos por tres, han pasado (o casi) a mejor vida. El control de errores de Windows Vista es tan sofisticado que, él solito, se encargará de buscar solución a los temidos fallos de su sistema. A partir de ahora, cuando veas esta ventana, no debes asustarte,

Microsoft Windows

Bioshock.exe dejó de funcionar

El programa dejó de funcionar correctamente por un problema. Windows cerrará el programa y le notificará si existe una solución.

Cerrar programa

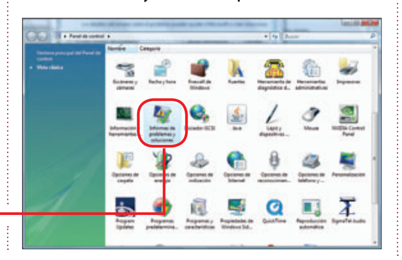
Windows Vista nos ayudará a buscar una solución a nuestros problemas. Para ello, tan sólo hay que saber acudir al sitio adecuado. Haremos lo siguiente:

1 Abrimos el menú 'Inicio' y seleccionamos Panel de control.

2 Hacemos doble clic sobre el icono 'Informes de problemas y soluciones'.

Estamos en el centro de 'Informes de problemas y soluciones', el lugar donde podremos consultar y buscar solución a los fallos de compatibilidad que se han ido produciendo durante el funcionamiento de Windows Vista. Lo que más llama la atención, claro, es la lista de problemas actuales, incluyendo los que se han detectado últimamente. Vamos a tratar de solucionar alguno de ellos:





Información acerca de otros problemas
- Problema provocado por NVIDIA Graphics Driver
- Descargue la versión más reciente de Adobe Flash Player
- Descargue e instale el controlador para Nokia PC Suite.
- Problem caused by McAfee MIS or MTP 2007
- Problema provocado por Flash Player
- Problema provocado por Windows ! Nuevo
- Problema provocado por Adobe Acrobat

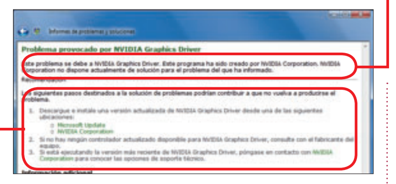
3 Hacemos clic sobre 'Problema provocado por NVIDIA Graphics Driver', que nos está impidiendo utilizar alguno de nuestros juegos.

Información acerca de otros problemas
- Problema provocado por NVIDIA Graphics Driver
- Descargue la versión más reciente de Adobe Flash Player

4 Tras recopilar toda la información disponible acerca de ese problema, Windows Vista nos muestra un completo informe sobre el fallo.

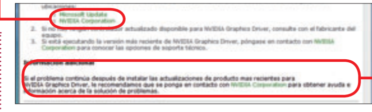


5 La primera parte confirma que el error ha sido identificado, y que existe la posibilidad de corregirlo.



6 Algo más abajo, nos indica el origen del problema y las posibles soluciones existentes. En este caso, todo debería solucionarse actualizando los controladores de la tarjeta gráfica.

7 Para facilitarnos la tarea todo lo posible, Windows nos muestra algunos enlaces a Internet. Si pinchamos sobre ellos iremos directamente a la página desde donde descargarlos.

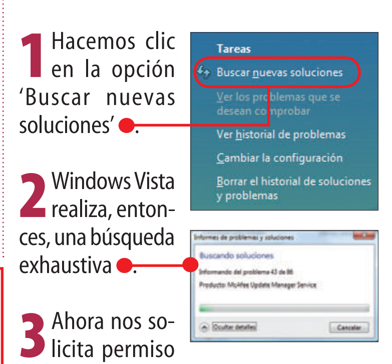


8 Por último, nos ofrece otras medidas a tomar, en caso de que las anteriores soluciones no resulten.

BUSCAR MÁS SOLUC

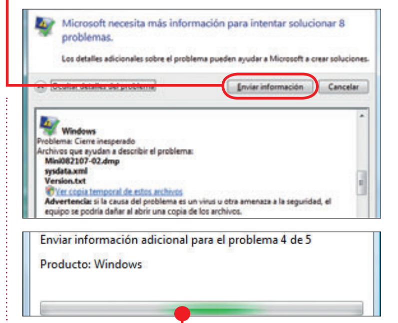
Pero no creáis que la cosa queda aquí; la lista que vimos en la sección anterior no está ni mucho menos completa. Para hacer un repaso a todos los problemas detectados por Windows Vista y sus soluciones (ya te advertimos que serán bastantes más), hay que hacer lo siguiente:

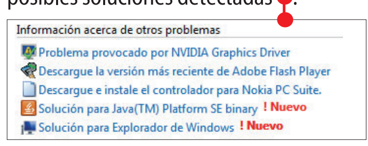
1 Hacemos clic en la opción 'Buscar nuevas soluciones'.



2 Windows Vista realiza, entonces, una búsqueda exhaustiva.

3 Ahora nos solicita permiso para enviar información acerca de los nuevos problemas detectados para los que no tiene solución. Conviene dárselo, ya que de esta forma ayudaremos a Microsoft a resolver aquellos problemas desconocidos hasta ese momento.





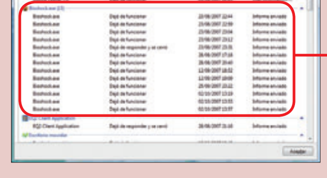
4 Tras enviarlos, Windows Vista actualiza la lista con los nuevos problemas y posibles soluciones detectadas.

Información acerca de otros problemas
- Problema provocado por NVIDIA Graphics Driver
- Descargue la versión más reciente de Adobe Flash Player
- Descargue e instale el controlador para Nokia PC Suite.
- Solución para Java(TM) Platform SE binary ! Nuevo
- Solución para Explorador de Windows ! Nuevo

Actuaremos con los nuevos problemas como indicamos en los pasos 3 a 8. De esta manera, algún día tendremos un PC funcionando realmente al 100%. ¡Aunque te advertimos que eso es muy difícil!

HISTORIAL DE PROBLEMAS

Windows guarda un historial con todos los problemas que se han producido durante el tiempo que ha estado funcionando. Podemos acceder a él haciendo clic en la opción Ver historial de problemas. Allí, por ejemplo, podremos ver todas las veces que «Bioshock» nos dejó de funcionar en las últimas semanas. Si deseamos borrar el historial, no hay más que hacer clic en Borrar el historial de soluciones y problemas.




Computer
Hoy
Juegos

LAS PRUEBAS DE RENDIMIENTO

Desde el laboratorio
¿Funciona en tu PC?

Hemos renovado el laboratorio añadiendo cuatro súper ordenadores que van a convertir nuestros Test de rendimiento en los más fiables y rigurosos del mercado. Así analizamos las últimas novedades.



EL LABORATORIO

1 Periódicamente, COMPUTER HOY JUEGOS realiza cambios en el laboratorio, añadiendo nuevos equipos con la intención de tener una representación fiable de los PC que existen en los hogares de toda España. Los avanzados efectos que incorporan los juegos hacen necesario que procesador, memoria, disco duro y tarjeta gráfica sean continuamente mejorados.

LOS EQUIPOS

2 El laboratorio está formado por 24 equipos que hemos divido en tres segmentos, diferenciados básicamente por la potencia de cada uno de ellos. El superior está formado por los procesadores más modernos y las tarjetas de última o penúltima generación. El segmento medio lo componen las versiones más extendidas de los procesadores Intel, Celeron y AMD, con chips gráficos económicos que en algunos casos ya no se fabrican. El segmento inferior, en cambio, lo componen equipos con procesadores antiguos y tarjetas gráficas descatalogadas.

LOS TEST

3 En la actualidad obtenemos 48 resultados, ya que se efectúan dos pruebas sobre cada una de las 24 configuraciones. Los Test se realizan a distintas resoluciones y calidades gráficas, y se lleva a cabo midiendo durante un periodo concreto de tiempo (1 minuto) el comportamiento del juego. A través de una precisa aplicación obtenemos la media de fotogramas por segundo alcanzada y, a partir de ahí, concretamos el resultado del Test de rendimiento. Obviamente, cuando un título no funciona o da problemas que impiden jugarlo, se especifica como dato en el apartado FPS (fotogramas por segundo) un 0.

EL RESULTADO

4 Por este motivo, el resultado de las tablas es realmente exigente. Cada segmento de ordenadores afecta en un 40% a la nota obtenida en la Prueba de Rendimiento de Vídeo, salvo el Inferior que lo hace en un 20%. Esto es así porque creemos que no se puede determinar el grado de compatibilidad de un juego tomando como patrón tecnologías que han caído en desuso.

LAS PRUEBAS

5 El laboratorio dispone de 24 ordenadores que gozan de varios tipos de familias de procesadores, con el fin de reflejar los modelos extendidos.

LOS ORDENADORES QUE FORMAN EL LABORATORIO DE COMPUTER HOY JUEGOS

SEGMENTO SUPERIOR



En este segmento aparecen los ordenadores con menor potencia y menor cantidad de memoria RAM.

Procesadores que forman parte de este segmento: Intel Core 2 Cuad, Intel Core 2 Duo, AMD Athlon 64 X2 y Pentium D.

SEGMENTO MEDIO



En este segmento aparecen los ordenadores con menor potencia y menor cantidad de memoria RAM.

Procesadores que forman parte de este segmento: Intel Celeron D, AMD Athlon 64 e Intel Pentium 4 HT Presscott.

SEGMENTO INFERIOR



En este segmento aparecen los ordenadores con menor potencia y menor cantidad de memoria RAM.

Procesadores que forman parte de este segmento: AMD Athlon 64, AMD XP, AMD Sempron, Intel Pentium 4 e Intel Celeron.

DATOS DEL JUEGO

NOMBRE DEL JUEGO
ENLACE PÁG. TEST / PÁG. TRUCOS (si los hubiera)
TIEMPO INSTALACIÓN + ACTUALIZACIÓN (promedio de los 24 ordenadores)

REQUISITOS MÍNIMOS (REC. POR EL FABRICANTE)

En este apartado se detallan los requisitos mínimos recomendados por el fabricante, con la intención de que podáis compararlos con los resultados obtenidos en el laboratorio. Así, es posible conocer si estos requisitos se ajustan a la realidad o si son tan mínimos que es imposible poner el juego en funcionamiento.

Segmento	PRUEBA DE RENDIMIENTO DE VÍDEO EN 24 CONFIGURACIONES			10,8%
	PROCESADOR-MEMORIA	TARJETA DE VÍDEO	OS	
		CALIDAD GRÁFICA		
SEGMENTO INFERIOR	Pentium 4 1.500 / 256MB	GeForce 4 MX 440	XP	0,18%
SEGMENTO INFERIOR	Pentium 4 1.500 / 256MB	GeForce 4 TI 4200	XP	0,18%
SEGMENTO INFERIOR	AMD XP 1800 + / 256 MB	GeForce FX 5200 128 MB	XP	0,18%
SEGMENTO INFERIOR	AMD XP 2200+ / 256 MB	ATI Radeon 9200 128 MB	XP	0,18%
SEGMENTO INFERIOR	AMD XP 2400+ / 256 MB	GeForce FX 5600 128 MB	XP	0,18%
SEGMENTO INFERIOR	AMD XP 2800+ / 512 MB	ATI Radeon 9600 128 MB	XP	0,18%
SEGMENTO INFERIOR	Intel Pentium 4 2,66 GHz / 512 MB	ATI Radeon 9200 128 MB	XP	0,18%
SEGMENTO INFERIOR	Intel Pentium 4 2,80 GHz / 512 MB	ATI Radeon 9600 128 MB	XP	0,18%
SEGMENTO INFERIOR	Intel Celeron 2,80 GHZ / 512 MB	Geforce 4 TI 4200	XP	0,18%
SEGMENTO INFERIOR	AMD Sempron 2800 + 2 GHz / 512 MB	Asus GF FX 5700 LE	XP	0,18%
SEGMENTO INFERIOR	Intel Pentium 4 HT Presscott 3 GHz / 512 MB	Powercolor x300 256 MB	XP	0,18%
SEGMENTO INFERIOR	AMD Athlon 64 3000+ 2,1 GHz / 512 MB	Sapphire Radeon 9600 256 MB	XP	0,18%
SEGMENTO MEDIO	Intel Pentium 4 HT Presscott 3,20 GHz / 1 GB	Ati Radeon 9800 PRO 128 MB	XP	0,72%
SEGMENTO MEDIO	AMD Athlon 64 3200 + 2,2 GHz / 1 GB	Asus Geforce 6800 128 MB	XP	0,72%
SEGMENTO MEDIO	Intel Pentium 4 HT Presscott 3,40 GHZ / 1 GB	HIS RX800 PRO 256 MB	XP	0,72%
SEGMENTO MEDIO	Intel Celeron D 2,66 GHz / 1 GB	Radeon X1300 256 MB	XP	0,72%
SEGMENTO MEDIO	AMD Athlon 64 2,2 GHz / 1 GB	Radeon X700 128 MB	XP	0,72%
SEGMENTO MEDIO	Intel Celeron D 3,20 GHz / 1 GB	Geforce 6600GT 256 MB	XP	0,72%
SEG. SUPERIOR	AMD Athlon 64 X2 2,0 GHz / 2 GB	Radeon X850XT	XP	0,72%
SEG. SUPERIOR	Intel Pentium D 3,0 GHz / 2 GB	Geforce 7800GTX	XP	0,72%
SEG. SUPERIOR	AMD Athlon 64 X2 2,41 GHz / 2 GB	Geforce 7600 GT 512 MB	Vista	0,72%
SEG. SUPERIOR	Intel Core 2 Duo 2,13 GHz / 2 GB	Radeon X1650 512 MB	Vista	0,72%
SEG. SUPERIOR	AMD Athlon 64 X2 2,81 GHz / 2 GB	Radeon X1950 256 MB	Vista	0,72%
SEG. SUPERIOR	Intel Core 2 Duo 2,40 GHz / 2 GB	Geforce 8800 GTS 640 MB	Vista	0,72%

Windows XP Home Edition / Windows Vista Home Premium

TARJETA DE VÍDEO

Si se produce alguna incompatibilidad reseñable, o si existe algún fallo que impide jugar con comodidad, será reseñado y explicado si con ello es posible aclarar el origen del problema. Aunque muchas veces no exista un remedio.

PROCESADOR

En los últimos años los procesadores habían ocupado un segundo plano ya que la potencia gráfica era responsabilidad exclusiva de la tarjeta gráfica. Como la parece cambiar, aquí indicaremos si un procesador es apto o no.

MEMORIA

Muchas veces este parámetro es fundamental ya que una de las primeras cosas que hace cualquier juego es chequear la cantidad de memoria instalada.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE EN TU EQUIPO

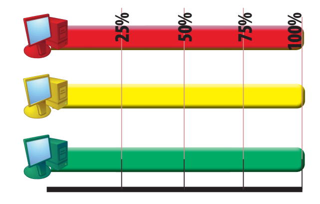
Si existe algún remedio a la imposibilidad de jugar en condiciones con un determinado título, se reflejará aquí. Casi siempre, los remedios tendrán que ver con la configuración del programa para ser ejecutado con un grado de calidad gráfica inferior al ideal. Con estas soluciones podremos jugar, pero pagando el alto precio de perder la vistosidad de texturas o resolución.

DISPONIBILIDAD DE ACTUALIZACIÓN

Si existe una actualización podréis saber exactamente qué soluciona y si ese remedio arregla los errores que hayamos podido detectar. Si no existe actualización en el momento de escribir estas líneas, os remitiremos a la página oficial.

RENDIMIENTO EN GRÁFICOS

Las gráficas tienen la finalidad de resumir la compatibilidad tras obtener una media en los Test por segmentos de ordenadores. La gráfica adjunta muestra el ideal de compatibilidad.



HELLGATE LONDON

Test pág. 26

LARGO (18'52")

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows XP SP2/Vista · Pentium 4 1,8 GHz · 1 GB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 6 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible con DirectX 9.0 · Tarjeta gráfica de 128 MB compatible con Píxel Shader 2.0 · Lector DVD 8x.

1024x768 (BAJA)	FPS	1280x1024 (ALTA)	FPS	7,52
Se bloquea	0	Se bloquea	0	0,00
Se bloquea	0	Se bloquea	0	0,00
Hay parones	6,5	No se puede jugar	2,5	2,00
Hay parones	5,1	No se puede jugar	3,6	2,00
Hay parones	8,8	Hay parones	5,8	4,00
Hay parones	7,5	Hay parones	7,8	4,00
Ralentizado	14,9	Ralentizado	10	6,00
Ralentización leve	18,6	Ralentizado	12,8	7,00
Ralentización leve	18,9	Ralentizado	13,5	7,00
Fluido	21,2	Hay parones	9,8	7,00
Fluido	30,2	Fluido	20,5	10,00
Fluido	25,2	Fluido	24,3	10,00
Fluido	58,2	Fluido	33,6	10,00
No se puede jugar	2,3	No se puede jugar	1,1	0,00
Fluido	24,2	Ralentizado	13,5	8,00
Hay parones	9,1	No se puede jugar	4,9	2,00
Fluido	30	Ralentización leve	17,6	9,00
Fluido	22,2	Ralentización leve	18,5	9,00
Fluido	44,5	Fluido	25,7	10,00
Fluido	54,6	Fluido	36,1	10,00
Fluido	58,3	Fluido	42,5	10,00
Fluido	47,6	Fluido	57	10,00
Fluido	64	Fluido	51	10,00
Fluido	165,4	Fluido	109,9	10,00

TARJETA DE VÍDEO

Pese a ser un juego que hace gala de un alto grado de compatibilidad, requiere de una tarjeta bastante potente para mover todos los gráficos con suavidad, tal y como hemos comprobado en las pruebas del laboratorio.

PROCESADOR

Debido a la gran cantidad de procesos que debe realizar este programa, la velocidad y potencia del procesador se torna uno de los apartados más importantes. Cumplir los requisitos mínimos es absolutamente necesario.

MEMORIA

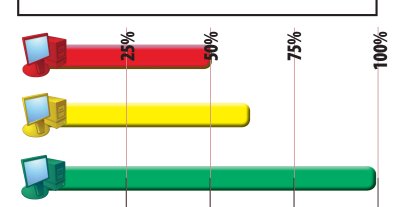
En un título como este lo mejor es cumplir los requisitos mínimos, e incluso doblarlos si se puede, ya que procesa gran cantidad de información y datos.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

El juego funciona bastante bien en la mayoría de los ordenadores del laboratorio, siempre que cumplan los requisitos, pero se puede mejorar el rendimiento reduciendo la resolución o eliminando todo detalle gráfico. Por supuesto, tener los últimos controladores instalados será la mejor manera de evitar todo tipo de problemas.

ACTUALIZACIONES

Por el momento no existen actualizaciones disponibles. Para consultar futuras descargas, es aconsejable visitar su página web en:
http://www.hellgatelondon.com



PES 2008



Test pág. 30

MEDIO (11'33")

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows XP/Vista Pentium 4 1,4 GHz · 512 MB de memoria RAM · 3 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible con DirectX 9.0c · Tarjeta gráfica 3D compatible con DirectX 9.0c · Lector DVD 4x.

1024x768 (MEDIA)	FPS	1280x1024 (ALTA)	FPS	9,55
No funciona	0	No funciona	0	0,00
Ralentizado	14,2	Ralentizado	10,2	6,00
Ralentización leve	15,9	Ralentizado	11,6	7,00
Fluido	26,6	Fluido	21,1	10,00
Fluido	22,6	Fluido	20,8	10,00
Ralentizado	14,2	Ralentizado	10,9	6,00
Fluido	25,6	Fluido	21,9	10,00
Ralentizado	11,2	Ralentizado	11,3	6,00
Fluido	22,3	Ralentización leve	16,2	9,00
Fluido	20,1	Ralentización leve	15,2	9,00
Fluido	35,4	Fluido	24	10,00
Fluido	48,8	Fluido	34,2	10,00
Fluido	59,9	Fluido	56,7	10,00
Fluido	28,6	Fluido	26,6	10,00
Fluido	57,9	Fluido	52,3	10,00
Fluido	28,7	Fluido	21,6	10,00
Fluido	33	Fluido	23,4	10,00
Fluido	48,2	Fluido	32,1	10,00
Fluido	55,9	Fluido	58,6	10,00
Fluido	54,7	Fluido	53,8	10,00
Fluido	64,1	Fluido	51	10,00
Fluido	30,7	Fluido	42,5	10,00
Fluido	47,6	Fluido	57	10,00
Fluido	84,3	Fluido	74,2	10,00

TARJETA DE VÍDEO

Hemos podido comprobar la gran compatibilidad y, sobre todo, la alta tasa de fotogramas por segundo alcanzados en la mayoría de los ordenadores. Con cumplir los requisitos mínimos bastará para disfrutarlo.

PROCESADOR

Parte importante del juego, puesto que si no cumplimos los requisitos mínimos veremos cómo los partidos se ralentizan complicando el desarrollo. Cierto es que al menos funcionará, pero con grandes parones.

MEMORIA

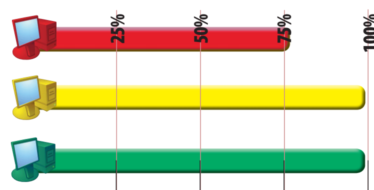
La memoria se torna esencial, aunque con 512 MB y una buena tarjeta gráfica nos apañaremos. Si bajamos de esta cifra será complicado jugar.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Es obligado revisar que los driver de nuestra tarjeta gráfica están actualizados a la última versión, ya que muchos de los fallos gráficos se deben a incompatibilidades de este tipo. Bajar la calidad de las texturas o reducir la resolución de pantalla, ayudará notablemente a que el juego funcione más o menos sin parones.

ACTUALIZACIONES

Actualmente, existe una actualización que corrige diversos errores que se han detectado en el juego. La podemos encontrar en la siguiente dirección:
http://es.games.konami-europe.com/game.do?idGame=165



JOHN WOO PRESENTS STRANGLEHOLD



Test pág. 34

LARGO (17'49")

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows XP SP2/Vista Intel Core Duo · 2 GB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 15 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible · Tarjeta gráfica de 256 MB · Lector DVD 16x.

1024x768 (MEDIA)	FPS	1280x1024 (ALTA)	FPS	3,93
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
Se bloquea	0	Se bloquea	0	0,00
Se bloquea	0	Se bloquea	0	0,00
Se bloquea	0	Se bloquea	0	0,00
Se bloquea	0	Se bloquea	0	0,00
Se bloquea	0	Se bloquea	0	0,00
Se bloquea	0	Se bloquea	0	0,00
Se bloquea	0	Se bloquea	0	0,00
Se bloquea	0	Se bloquea	0	0,00
Ralentizado	12	Hay parones	7,8	5,00
Fluido	22,6	No se puede jugar	1,5	5,00
Fluido	24,4	Ralentizado	12	8,00
Ralentización leve	19,9	Hay parones	9,8	6,00
Fluido	36,1	Fluido	29,4	10,00
Fluido	26,1	Ralentización leve	17,6	9,00
Fallos gráficos graves	0	Fallos gráficos graves	0	3,00
Fallos gráficos graves	0	Fallos gráficos graves	0	3,00
Fluido	56,7	Fluido	54,1	10,00

TARJETA DE VÍDEO

Mientras cumpla los requisitos mínimos funcionará, aunque lo ideal es que sea bastante potente o en algunas ocasiones se hará imposible jugar las batallas. En el mapa táctico, sin embargo, con lo mínimo funciona correctamente.

PROCESADOR

El procesador es una pieza fundamental para ejecutar debidamente este programa, por lo que contar con menos de lo recomendado por el fabricante dará paso a ralentizaciones bruscas en mitad de la partida.

MEMORIA

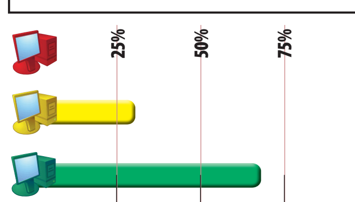
Funciona bastante mal con 1 GB de memoria RAM, por lo que es más que recomendable tener el doble para que el rendimiento no se vea afectado.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Contamos con numerosas opciones para mejorar el rendimiento en el menú de opciones. Reducir la resolución de pantalla, seleccionar texturas de menor calidad de detalle o eliminar la sincronía vertical ayudará. Si el sistema sigue yendo lento, desactivar los filtros o el procesamiento de efecto hara que funcione fluidamente aunque se vea algo peor.

ACTUALIZACIONES

Por el momento no existen actualizaciones disponibles. Para consultar futuras descargas, es aconsejable visitar su página web en:
http://strangleholdgame.com/



THE SETTLERS CONSTRUYE TU IMPERIO



Test pág. 38

MEDIO (10'24")

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows XP/Vista · Pentium 4 2 GHz · 256 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 3 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible con Directx 9.0c · Tarjeta gráfica de 128 MB compatible con Direct 3D · Lector DVD 4x.

1024x768 (MEDIA)	FPS	1280x1024 (ALTA)	FPS	9,53
No funciona	0	No funciona	0	0,00
Se bloquea	0	Se bloquea	0	0,00
Hay parones	7,6	Ralentización leve	17,3	6,00
Ralentización leve	16,8	Ralentización leve	18,2	8,00
Fluido	22	Fluido	21,8	10,00
Ralentización leve	17,4	Fluido	16,3	9,00
Fluido	22,4	Ralentización leve	19,3	9,00
Fluido	23,8	Fluido	21,8	10,00
Fluido	26,7	Fluido	23,1	10,00
Fluido	31,4	Fluido	22,3	10,00
Fluido	25,8	Fluido	23,8	10,00
Fluido	33,4	Fluido	21,3	10,00
Fluido	42,6	Fluido	35,3	10,00
Fluido	31,8	Fluido	32,2	10,00
Fluido	43,6	Fluido	35,9	10,00
Fluido	54,8	Fluido	29,3	10,00
Fluido	60,3	Fluido	30	10,00
Fluido	38,6	Fluido	21,4	10,00
Fluido	64,8	Fluido	38,2	10,00
Fluido	78,9	Fluido	39,4	10,00
Fluido	84,2	Fluido	48,3	10,00
Fluido	61,8	Fluido	45,2	10,00
Fluido	93,3	Fluido	61,8	10,00
Fluido	89,8	Fluido	54,3	10,00

TARJETA DE VÍDEO

Este título ha demostrado ser extremadamente compatible con todos los ordenadores del laboratorio. Sin embargo, es necesario que las tarjetas sean potentes o encontraremos problemas de ralentizaciones.

PROCESADOR

A pesar de que el fabricante nos recomienda un procesador de 2 GHz, hemos podido comprobar en nuestro laboratorio que contar con un poco más de velocidad es aconsejable, o tendremos problemas de rendimiento.

MEMORIA

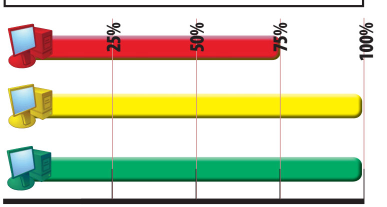
Es recomendable contar con 256 MB de memoria RAM o las cargas se alargarán sobremanera. Con Windows Vista lo más adecuado es disponer de 512 MB.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Hemos observado durante las pruebas la gran diferencia de rendimiento existente entre la calidad media y alta. Si los parones son un quebradero de cabeza, lo mejor es reducir totalmente la resolución y seleccionar la calidad visual mínima en el menú de opciones del juego. De esta manera conseguiremos mejorar notablemente el rendimiento.

ACTUALIZACIONES

Por el momento no existen actualizaciones disponibles. Para consultar futuras descargas, es aconsejable visitar su página web en:
www.thesettlers.com



DATOS DEL JUEGO

NOMBRE DEL JUEGO

ENLACE PÁG. TEST / PÁG. TRUCOS (si los hubiera)

TIEMPO INSTALACIÓN + ACTUALIZACIÓN (promedio de los 24 ordenadores)

REQUISITOS MÍNIMOS (REC. POR EL FABRICANTE)

En este apartado se detallan los requisitos mínimos recomendados por el fabricante, con la intención de que podáis compararlos con los resultados obtenidos en el laboratorio. Así, es posible conocer si estos requisitos se ajustan a la realidad o si son tan mínimos que es imposible poner el juego en funcionamiento.

PRUEBA DE RENDIMIENTO DE VÍDEO EN 24 CONFIGURACIONES				10,8%
	PROCESADOR-MEMORIA	TARJETA DE VÍDEO	OS	
		CALIDAD GRÁFICA		
SEGMENTO INFERIOR	Pentium 4 1.500 / 256MB	GeForce 4 MX 440	XP	0,18%
SEGMENTO INFERIOR	Pentium 4 1.500 / 256MB	GeForce 4 TI 4200	XP	0,18%
SEGMENTO INFERIOR	AMD XP 1800 + / 256 MB	GeForce FX 5200 128 MB	XP	0,18%
SEGMENTO INFERIOR	AMD XP 2200+ / 256 MB	ATI Radeon 9200 128 MB	XP	0,18%
SEGMENTO INFERIOR	AMD XP 2400+ / 256 MB	GeForce FX 5600 128 MB	XP	0,18%
SEGMENTO INFERIOR	AMD XP 2800+ / 512 MB	ATI Radeon 9600 128 MB	XP	0,18%
SEGMENTO INFERIOR	Intel Pentium 4 2,66 GHz / 512 MB	ATI Radeon 9200 128 MB	XP	0,18%
SEGMENTO INFERIOR	Intel Pentium 4 2,80 GHz / 512 MB	ATI Radeon 9600 128 MB	XP	0,18%
SEGMENTO INFERIOR	Intel Celeron 2,80 GHZ / 512 MB	Geforce 4 TI 4200	XP	0,18%
SEGMENTO INFERIOR	AMD Sempron 2800 + 2 GHz / 512 MB	Asus GF FX 5700 LE	XP	0,18%
SEGMENTO INFERIOR	Intel Pentium 4 HT Presscott 3 GHz / 512 MB	Powercolor x300 256 MB	XP	0,18%
SEGMENTO INFERIOR	AMD Athlon 64 3000+ 2,1 GHz / 512 MB	Sapphire Radeon 9600 256 MB	XP	0,18%
SEGMENTO MEDIO	Intel Pentium 4 HT Presscott 3,20 GHz / 1 GB	Ati Radeon 9800 PRO 128 MB	XP	0,72%
SEGMENTO MEDIO	AMD Athlon 64 3200 + 2,2 GHz / 1 GB	Asus Geforce 6800 128 MB	XP	0,72%
SEGMENTO MEDIO	Intel Pentium 4 HT Presscott 3,40 GHZ / 1 GB	HIS RX800 PRO 256 MB	XP	0,72%
SEGMENTO MEDIO	Intel Celeron D 2,66 GHz / 1 GB	Radeon X1300 256 MB	XP	0,72%
SEGMENTO MEDIO	AMD Athlon 64 2,2 GHz / 1 GB	Radeon X700 128 MB	XP	0,72%
SEGMENTO MEDIO	Intel Celeron D 3,20 GHz / 1 GB	Geforce 6600GT 256 MB	XP	0,72%
SEG. SUPERIOR	AMD Athlon 64 X2 2,0 GHz / 2 GB	Radeon X850XT	XP	0,72%
SEG. SUPERIOR	Intel Pentium D 3,0 GHz / 2 GB	Geforce 7800GTX	XP	0,72%
SEG. SUPERIOR	AMD Athlon 64 X2 2,41 GHz / 2 GB	Geforce 7600 GT 512 MB	Vista	0,72%
SEG. SUPERIOR	Intel Core 2 Duo 2,13 GHz / 2 GB	Radeon X1650 512 MB	Vista	0,72%
SEG. SUPERIOR	AMD Athlon 64 X2 2,81 GHz / 2 GB	Radeon X1950 256 MB	Vista	0,72%
SEG. SUPERIOR	Intel Core 2 Duo 2,40 GHz / 2 GB	Geforce 8800 GTS 640 MB	Vista	0,72%

Windows XP Home Edition / Windows Vista Home Premium

TARJETA DE VÍDEO

Si se produce alguna incompatibilidad reseñable, o si existe algún fallo que impide jugar con comodidad, será reseñado y explicado si con ello es posible aclarar el origen del problema. Aunque muchas veces no exista un remedio.

PROCESADOR

En los últimos años los procesadores habían ocupado un segundo plano ya que la potencia gráfica era responsabilidad exclusiva de la tarjeta gráfica. Como la parece cambiar, aquí indicaremos si un procesador es apto o no.

MEMORIA

Muchas veces este parámetro es fundamental ya que una de las primeras cosas que hace cualquier juego es chequear la cantidad de memoria instalada.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE EN TU EQUIPO

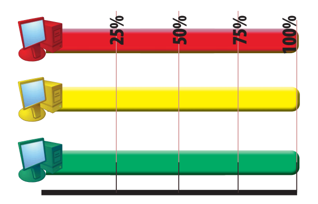
Si existe algún remedio a la imposibilidad de jugar en condiciones con un determinado título, se reflejará aquí. Casi siempre, los remedios tendrán que ver con la configuración del programa para ser ejecutado con un grado de calidad gráfica inferior al ideal. Con estas soluciones podremos jugar, pero pagando el alto precio de perder la vistosidad de texturas o resolución.

DISPONIBILIDAD DE ACTUALIZACIÓN

Si existe una actualización podréis saber exactamente qué soluciona y si ese remedio arregla los errores que hayamos podido detectar. Si no existe actualización en el momento de escribir estas líneas, os remitiremos a la página oficial.

RENDIMIENTO EN GRÁFICOS

Las gráficas tienen la finalidad de resumir la compatibilidad tras obtener una media en los Test por segmentos de ordenadores. La gráfica adjunta muestra el ideal de compatibilidad.





COMPANY OF HEROES OPPOSING FRONTS

Test pág. 42

MUY LARGO (21'41'')

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows XP/Vista Pentium 4 2 GHz · 512 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 8 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible con Directx 9.0c· Tarjeta gráfica de 64 MB compatible con Píxel Shader 1.1 · Lector DVD 8x.

				8,03
800x600 (MEDIA)	FPS	1024x768 (ALTA)	FPS	
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No funciona	0	No funciona	1	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No funciona	0	No funciona	0,7	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
Fluido	37,2	Fluido	24,3	10,00
Ralentizado	11,5	Ralentizado	14,6	6,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
Ralentizado	11,4	Ralentizado	3,6	6,00
Fluido	38,4	Ralentización leve	17,6	9,00
Ralentizado	14,3	Ralentizado	11,8	6,00
Fluido	73,8	Fluido	42,3	10,00
Fluido	59,3	Fluido	19,9	10,00
Fluido	65,6	Fluido	25,1	10,00
Fluido	106,4	Fluido	24,7	10,00
Fluido	32,4	Fluido	26,3	10,00
Fluido	58,2	Fluido	31,4	10,00
Fluido	30,2	Fluido	26,3	10,00
Fluido	43,2	Fluido	33,5	10,00
Fluido	47,9	Fluido	34,6	10,00
Fluido	58,4	Fluido	31,8	10,00

TARJETA DE VÍDEO

Desde el archivo Readme se nos advierte de que las tarjetas GeForce 6800 GT, 7800 GT, 7800 GTX, 7900 GTX y 6800 ultra, incurren en algunos fallos al mostrar ciertas texturas, aunque nada excesivamente preocupante y que nos impida jugar con normalidad.

PROCESADOR

El procesador es casi tan importante como la tarjeta gráfica en este título, ya que influye directamente en el rendimiento y la carga de escenarios. Sobrepasar, al menos un poco, los requisitos mínimos será bastante aconsejable para ahorrarnos todo tipo de problemas.

MEMORIA

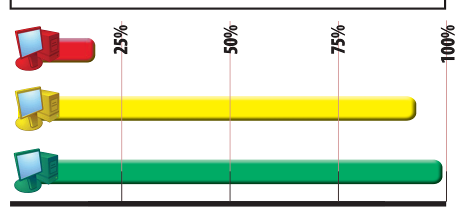
Nos ha resultado imposible hacerlo funcionar en aquellos equipos que tienen menos de 256 MB de memoraria RAM, ya que el propio programa se bloquea con un mensaje de error.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Desde el archivo léeme se nos hacen algunas recomendaciones interesantes. Entre otras cosas se nos informa de que para mejorar el rendimiento podemos bajar la resolución de pantalla, el detalle de las texturas y el terreno, el de las sombras, el de los modelos e, incluso, el de los efectos especiales. Con todos estos recortes conseguiremos que todo vaya bastante más fluido.

ACTUALIZACIONES

Por el momento no existen actualizaciones disponibles. Para consultar futuras descargas, sería aconsejable visitar de forma periódica su página web en:
www.companyofheroesgame.com





SEGA RALLY

Test pág. 44

MEDIO (12'18'')

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows XP SP2/Vista · Pentium 4 2 Ghz · 1 GB de memoria RAM · Teclado · 5 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible con Directx 9.0c · Tarjeta gráfica de 128 MB compatible con Direct 3D · Lector DVD 4x.

				5,30
640x480 (BAJA)	FPS	1024x768 (NORMAL)	FPS	
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
Ralentizado	10	No se puede jugar	1,2	3,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
Fluido	30,6	Hay parones	7	7,00
Se bloquea	0	Se bloquea	0	0,00
Se bloquea	0	Se bloquea	0	0,00
Se bloquea	0	Se bloquea	0	0,00
Se bloquea	0	Se bloquea	0	0,00
Ralentización leve	19,5	Ralentizado	11,4	7,00
Fluido	26,3	Ralentizado	14,1	8,00
Fluido	37,1	Ralentización leve	16	9,00
No se puede jugar	1,3	No se puede jugar	1	0,00
Se bloquea	0	Se bloquea	0	0,00
Ralentizado	12	No se puede jugar	5,5	3,00
Fluido	97,4	Fluido	40,1	10,00
Se bloquea	0	No se puede jugar	0	0,00
Fluido	77,8	Fluido	36,1	10,00
Fluido	78,8	Fluido	27,7	10,00
Fluido	126,1	Fluido	61,7	10,00
Fluido	59,9	Fluido	59,9	10,00

TARJETA DE VÍDEO

El fabricante nos ofrece una lista de tarjetas compatibles: ATI serie X1900 XT, X1800, X1600, X1300, 9800 Pro, 9700 Pro, 9600 Pro, 9000 Pro, 9200, X850 Pro, 8500, X800 Pro, X800, X700, X600, X300 SE y nVidia GeForce serie FX 5, serie 6, serie 7 y serie 8.

PROCESADOR

Es el elemento principal junto con la tarjeta gráfica para hacer funcionar este juego correctamente. De hecho, todo depende de la combinación procesador/tarjeta gráfica pero, por supuesto, cuanta más velocidad tengamos mucho mejor.

MEMORIA

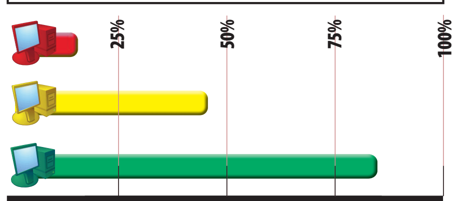
Si tenemos Windows XP necesitaremos disponer de 1 GB de memoria como mínimo, mientras si nuestro sistema operativo es Windows Vista, la cifra debe alcanzar los 1,5 GB de RAM.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Es necesario que nuestra tarjeta gráfica sea compatible con la tecnología Píxel Shader 2.0 o, de otro modo, este programa no funcionará. Además, debemos cumplir escrupulosamente los requisitos mínimos, tanto en velocidad del procesador como en cuanto a memoria. En caso de que nos funcione, siempre podemos reducir la resolución y la calidad de las texturas para ganar algún que otro frame.

ACTUALIZACIONES

Por el momento no existen actualizaciones disponibles. Para consultar futuras descargas, sería aconsejable visitar de forma periódica su página web en:
www.segarally.com



CSI: PRUEBAS OCULTAS

Test pág. 46

CORTO (8'19'')

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows XP · Pentium 4 2 GHz · 512 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 1,5 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible con DirectX 9.0c · Tarjeta gráfica de 64 MB compatible con DirectX 9.0c · Lector DVD 4x.

				6,18
800x600 (ALTA)	FPS	1024x768 (MEDIA)	FPS	
No funciona	32,1	No funciona	29,5	0,00
No se puede jugar	26,2	No se puede jugar	32,3	0,00
No funciona	33,5	No funciona	30	0,00
No se puede jugar	27,6	No se puede jugar	31,2	0,00
No funciona	24	No funciona	26,6	0,00
No se puede jugar	24,3	No funciona	34,3	0,00
No funciona	16,3	No funciona	23,2	0,00
No se puede jugar	20,6	No funciona	20,6	0,00
No se puede jugar	22,1	No funciona	20,9	0,00
Ralentizado	30,4	No funciona	28,1	3,00
No se puede jugar	16,6	No se puede jugar	25,3	0,00
Ralentización leve	29,3	Ralentización leve	41,2	8,00
Ralentizado	25,5	No se puede jugar	30,5	3,00
Ralentizado	27,2	No se puede jugar	26,2	3,00
Fluido	23,4	Ralentizado	43,7	8,00
Fluido	36,5	Ralentizado	24,5	8,00
Fluido	57	Ralentización leve	70,4	9,00
Fluido	49,2	Ralentizado	39,6	8,00
Fluido	58,4	Ralentización leve	62	9,00
Ralentizado	24	No se puede jugar	36,3	3,00
Fluido	54,1	Ralentización leve	52,2	9,00
Fluido	51,4	Fluido	40,1	10,00
Fluido	40,3	Fluido	82,3	10,00
Fluido	69,3	Fluido	85,3	10,00

TARJETA DE VÍDEO

No hace falta una tarjeta de vídeo de última generación, ya que para jugar basta con que cumpla los requisitos mínimos. Sin embargo, la potencia se agradecerá ya que el desarrollo irá más fluido.

PROCESADOR

No requiere un procesador muy potente, sólo que cumpla los requisitos mínimos. Los ordenadores del laboratorio no tuvieron demasiados problemas para ejecutarlo, siendo las cargas y el propio desarrollo bastante rápido y fluido.

MEMORIA

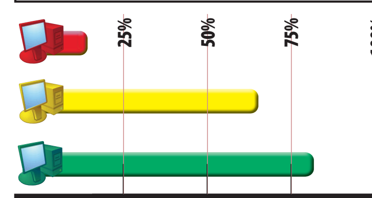
No hemos detectado ningún problema de memoria, por lo que con 1 GB funcionará correctamente en Windows Vista. Para Windows XP, con 256 MB será mas que suficiente.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

No se ofrecen demasiadas opciones para mejorar el rendimiento. Bajar la resolución y todos los detalles gráficos será la mejor opción para que funcione correctamente. Además, si nuestros controladores gráficos no son los últimos disponibles es muy probable que nos encontremos con fallos gráficos graves, por lo que es necesario actualizarlos.

ACTUALIZACIONES

Por el momento no existen actualizaciones disponibles. Para consultar futuras descargas, es aconsejable visitar su página web en:
http://csi.ubi.com





CALL OF DUTY 2

Test pág. 48

CORTO (6'03'')

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows 2000/XP · Pentium 4 1,4 GHz · 256 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 4 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible con DirectX 9.0c · Tarjeta gráfica de 128 MB compatible con DirectX 9.0 · Lector DVD 8x.

				9,40
1024x768 (MEDIA)	FPS	1280x1024 (ALTA)	FPS	
Fluido	30,1	Fluido	23,2	10,00
Fluido	36,4	Fluido	29	10,00
Fluido	33,3	Fluido	26,3	10,00
Fluido	46,9	Fluido	31,2	10,00
Fluido	49,7	Fluido	33,3	10,00
Fluido	41,1	Fluido	34,2	10,00
Fluido	56,2	Fluido	45	10,00
Fluido	42,2	Fluido	31,2	10,00
Fluido	55,2	Fluido	48,9	10,00
Fluido	86,2	Fluido	67,6	10,00
Fluido	64,3	Fluido	52,3	10,00
Fluido	61,2	Fluido	43,9	10,00
Fluido	54,2	Fluido	42,1	10,00
Fluido	93,6	Fluido	69,8	10,00
Fluido	87,7	Fluido	75,2	10,00
Fluido	94,2	Fluido	55,6	10,00
Fluido	86,2	Fluido	42,3	10,00
Fluido	78,9	Fluido	61,8	10,00
Fluido	94,6	Ralentización leve	72,3	9,00
Ralentizado	97,5	No se puede jugar	59,9	3,00
Fluido	89,6	Ralentización leve	78,9	9,00
Fluido	84,5	Fluido	84,9	10,00
Fluido	99,7	Fluido	86,2	10,00
Fluido	119,6	Fluido	90,1	10,00

TARJETA DE VÍDEO

Se nos ofrece una lista con todos los chipset compatibles: ATI Radeon 8500, 9000, 9200, 9500, 9600, 9700, 9800, X300, X550, X600, X700, X800, X850, nVidia GeForce 2 Ultra, 3/Ti, 4/Ti, FX, 6 y 7.

PROCESADOR

El rendimiento del juego mejorará en relación directa con la potencia que tenga la CPU de nuestro ordenador. Las cargas serán mucho más prolongadas si no conseguimos llegar a los requisitos mínimos.

MEMORIA

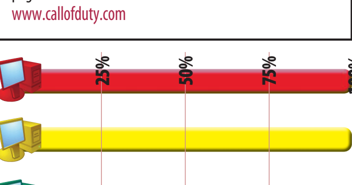
La configuración mínima de los equipos de nuestro laboratorio se ha revelado suficiente. Es decir, con 256 MB iremos bien servidos.

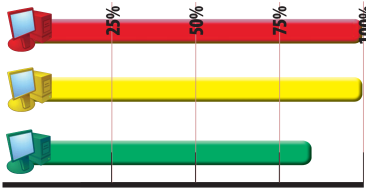
CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Los ajustes por defecto dependen de la configuración del hadware. Éstos se escogen teniendo en cuenta la calidad visual y el rendimiento. Los usuarios que experimenten un rendimiento pobre en la ejecución del juego, siempre pueden desactivar la opción de antialising del menú de opciones gráficas para mejorar las cosas.

ACTUALIZACIONES

Por el momento no existen actualizaciones disponibles. Para consultar futuras descargas, es aconsejable visitar su página web en:
www.callofduty.com







RISE & FALL LA CAÍDA DE LOS IMPERIOS

Test pág. 50

CORTO (8'12'')

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows 2000/XP · Pentium 4 1,5 GHz · 512MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 3 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible con DirectX 9.0 · Tarjeta gráfica de 64 MB compatible con DirectX 9.0 · Lector DVD 8x.

				8,82
800x600 (MEDIA)	FPS	1024x768 (ALTA)	FPS	
No funciona	0	No funciona	0	0,00
Hay parones	6,2	Se bloquea	0	2,00
Ralentizado	12,5	Ralentizado	10,3	6,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
Ralentización leve	17,5	Ralentización leve	16	8,00
Fluido	23,5	Ralentización leve	18,3	9,00
Ralentización leve	16,4	Ralentización leve	15,1	8,00
Fluido	32,3	Fluido	29,7	10,00
Ralentización leve	15,8	Ralentizado	11,8	7,00
Ralentización leve	19,1	Ralentizado	11,6	7,00
Fluido	35,1	Fluido	27,7	10,00
Fluido	30,2	Fluido	22,3	10,00
Fluido	38	Fluido	35,4	10,00
Fluido	36,4	Fluido	32,8	10,00
Fluido	35,3	Fluido	33,1	10,00
Ralentizado	11	Hay parones	8,6	5,00
Fluido	46,7	Fluido	21,8	10,00
Fluido	51,7	Fluido	21,7	10,00
Fluido	57	Fluido	50,6	10,00
Ralentizado	60,3	Fluido	58,9	8,00
Fluido	66,8	Fluido	60	10,00
Fluido	73,4	Fluido	66,3	10,00
Fluido	80,3	Fluido	73,4	10,00
Fluido	93,4	Fluido	80,5	10,00

TARJETA DE VÍDEO

Pese a ser un juego muy compatible requiere de una tarjeta bastante potente para mover todos los gráficos con suavidad, hecho del que podemos dar fe tras realizar las acostumbradas pruebas en nuestro laboratorio.

PROCESADOR

Debido a la gran cantidad de procesos que debe realizar este programa, la velocidad y potencia del procesador se torna uno de los apartados más importantes. Cumplir los requisitos mínimos es necesario.

MEMORIA

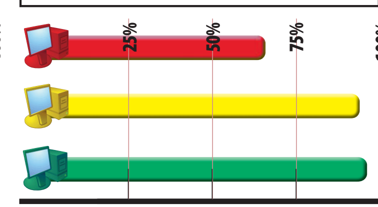
En un título como este lo mejor es cumplir los requisitos mínimos e incluso doblarlos, ya que procesa gran cantidad de información y datos.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

El juego funciona bastante bien en la mayoría de los ordenadores del laboratorio mientras cumplan los requisitos. Se puede mejorar el rendimiento reduciendo la resolución o eliminando todo nivel de detalle gráfico. Por supuesto, tener los últimos controladores instalados puede suponer una gran opción para evitar todo tipo de problemas.

ACTUALIZACIONES

Por el momento no existen actualizaciones disponibles. Para consultar futuras descargas, es aconsejable visitar su página web en:
www.riseandfallgame.com





WARHAMMER MARK OF CHAOS

Test pág. 51

CORTO (8'52'')

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows 2000/XP · Pentium 4 2,4 GHz · 256 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 3 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible con DirectX 8.1 · Tarjeta gráfica 3D de 64 MB · Lector DVD.

				6,18
1024x768 (MEDIA)	FPS	1024x768 (ALTA)	FPS	
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No se puede jugar	0	No se puede jugar	0	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No se puede jugar	0	No se puede jugar	0	0,00
No funciona	6,3	No funciona	0,3	0,00
No se puede jugar	5,9	No funciona	4,2	0,00
No funciona	10,8	No funciona	4,1	0,00
No se puede jugar	13,6	No funciona	0,4	0,00
No se puede jugar	7,9	No funciona	1,6	0,00
Ralentizado	8,1	No funciona	1,3	3,00
No se puede jugar	14,3	No se puede jugar	6,1	0,00
Ralentización leve	16,4	Ralentización leve	5,3	8,00
Ralentizado	33,8	No se puede jugar	29,1	3,00
Ralentizado	25,3	No se puede jugar	12,6	3,00
Fluido	32,3	Ralentizado	22,3	8,00
Fluido	15,3	Ralentizado	3,1	8,00
Fluido	26,1	Ralentización leve	4,5	9,00
Fluido	25,3	Ralentizado	34,3	8,00
Fluido	36,9	Ralentización leve	25,9	9,00
Ralentizado	43	No se puede jugar	29,3	3,00
Fluido	47,9	Ralentización leve	33,3	9,00
Fluido	53,3	Fluido	43,9	10,00
Fluido	69,3	Fluido	50	10,00
Fluido	71,8	Fluido	55,3	10,00

TARJETA DE VÍDEO

Para jugar, es necesario una tarjeta compatible con el motor de Iluminación y Transformación. Si no disponemos de esta tecnología el juego no arrancará por mucho empeño que pongamos

PROCESADOR

El procesador es casi tan necesario como la tarjeta gráfica. El rendimiento y la carga de escenarios se ven muy afectados en las CPU del segmento inferior. Un procesador del segmento medio es muy apto para disfrutar de este juego.

MEMORIA

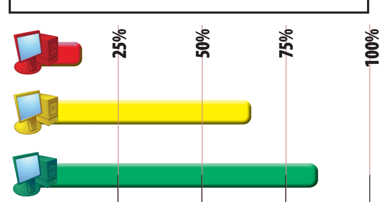
Se nos advierte de que a pesar de funcionar decentemente con 256 MB, irá mucho más fluido si disponemos al menos de 512 MB de memoria.

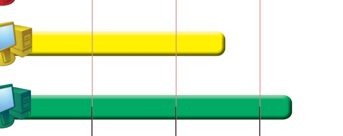
CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Bajar la resolución y todos los detalles gráficos es la mejor de las opciones para que el programa funcione correctamente. Además, si nuestros controladores gráficos no son los últimos facilitados por el fabricante es muy probable que nos encontremos con fallos gráficos graves. Así que ya sabes, será necesario actualizarlos.

ACTUALIZACIONES

Por el momento no existen actualizaciones disponibles. Para consultar futuras descargas, es aconsejable visitar su página web en:
http://warhammer.deepsilver.com

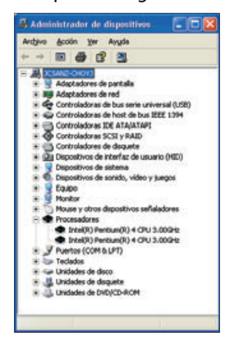




Reconoce el hardware de tu PC
¡Identifíquese forastero!

Mantener actualizado nuestro ordenador es importante para sacarle siempre el máximo rendimiento. Pero... ¡cómo vamos a cuidar de él si apenas le conocemos!

Cuántas veces habremos desistido de actualizar los driver de nuestra placa base porque, sencillamente, desconocemos el modelo. Incluso una tarea aparentemente tan sencilla como ampliar la memoria, se puede llegar a complicar si en la tienda nos preguntan de qué tipo es la que tenemos instalada. Si vamos al 'Administrador de Dispositivos' de Windows, lo más que conseguiremos es acceder a la lista de los dispositivos instalados –nombres que de nada nos sirven para identificar realmente los componentes de nuestro ordenador–.



Para este tipo de casos, y otros similares, nos será de gran ayuda una herramienta gratuita llamada CPU-Z. De forma organizada, nos mostrará toda esa información que Windows esconde en recónditos lugares, casi inaccesibles, y que nos pueden resultar de gran ayuda en un futuro. Vamos, en cuanto cambiemos nuestro sistema o deseemos optimizarlo.

DESCARGA ZPU-Z

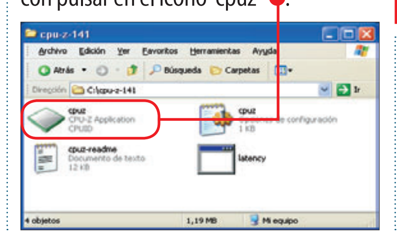
El primer paso será descargarnos la última versión del software, que a la hora de escribir este artículo se encontraba por la versión 1.41. El fichero apenas nos ocupará 488 Kbytes en el disco duro, así que no nos costará demasiado descargarlo.

1 Abrimos el explorador e introducimos la dirección http://www.cpuid.com

2 En la parte izquierda de la ventana, debemos hacer clic en 'CPU-Z'.

3 Pulsamos sobre el enlace 'CPU-Z 1.41' para descargar el fichero.

4 Una vez nos lo hemos bajado, lo descomprimimos. Para ejecutarlo basta con pulsar en el icono 'cpuz'.

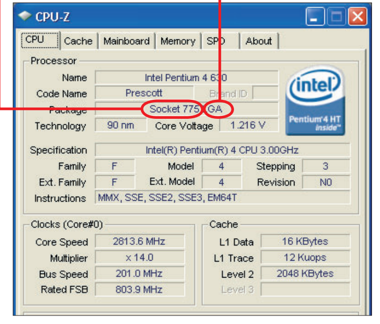


Nos aparecerá una ventana con cinco pestañas y mucha información, parte de ella con un contenido técnico reseñable. A nosotros, en realidad, sólo nos interesan tres de ellas: 'CPU', 'Mainboard' y 'Memory'. Os explicamos, a continuación, los diversos temas que se abordan.

EL PROCESADOR

No debemos asustarnos ante la gran cantidad de datos que encontraremos en la pestaña 'CPU'. De hecho sólo unos pocos nos sirven realmente. Éstos son los necesarios para identificar nuestro procesador y sus características:

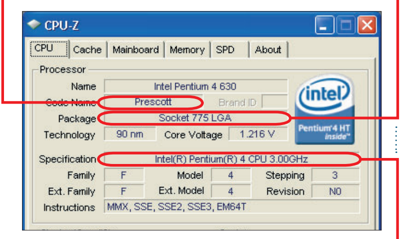
1 El fabricante y el nombre comercial se especifican en el campo 'Name'. A la derecha, además, se indica el número de procesador, es decir, el modelo dentro de esa gama.





2 En 'Code Name' se indica el nombre interno utilizado por el fabricante para identificarlo y, que como en el caso de los Prescott ●, a veces trasciende al público.

3 'Package' indica el tipo de "socket" o zócalo que utiliza para conectarse a la placa base ●. Esto es importante ya que, si se nos estropea la placa base y necesitamos cambiarla, debemos buscar una con este tipo exacto de zócalo para poder aprovechar el procesador.



4 'Specification' nos muestra el modo con el que el procesador se identifica ante el sistema operativo ●.

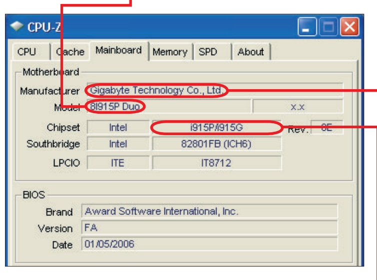
5 La velocidad real del sistema operativo se muestra en la sección 'Clocks' ●, también figuran el multiplicador (Multiplier) ● y el producto de la velocidad del bus (Bus Speed) ●.

ACTUALIZAR LA PLACA BASE

Junto a la memoria, es la información más útil para nosotros, ya que nos permite obtener el modelo exacto de la placa base, algo imprescindible para localizar los driver necesarios para mantenerla actualizada. Veremos incluso un ejemplo de cómo buscarlos con los datos obtenidos.

1 Empezaremos por anotar el nombre del fabricante: 'Gigabyte Technology' ●.

2 A continuación, tendremos que apuntar también el modelo de la placa base. En este caso se corresponde con el '8I915P Duo' ●.



3 Es conveniente que volvamos de nuevo a la pestaña 'CPU' y anotemos también el tipo de "socket" (recuerda que estaba en el campo 'Package'), ya que en determinadas páginas será necesario para localizar la placa base. Nuestro "socket", por cierto, era el 775 LGA.

4 Por último, apuntamos el chipset de nuestra placa base: i915P ●.

"Identificar el modelo de nuestro procesador y sus características es fundamental para actualizarlo"

Ya hemos recopilado toda la información necesaria. Ahora toca la parte más sencilla, buscar e instalar los controladores y demás software de nuestra placa base.

5 Abrimos el explorador de Internet con un buscador, por ejemplo Google http://www.google.es/. A continuación, introducimos el nombre del fabricante, 'Gigabyte Technology', en el campo de búsqueda ●. Finalmente, hacemos clic en Buscar con Google.



6 Lo normal es que el primer resultado que se muestre sea el que buscamos. Hacemos clic encima ●.



7 Seleccionamos nuestro idioma ● pulsando en 'Spain' (o la denominación que se corresponda) ●



8 En el menú de la parte superior, hacemos clic en 'Soporte' ● y, a continuación, en 'Placas base' ● y 'Driver' ●.



9 En el listado de productos de la izquierda, seleccionaremos el "socket" de nuestra placa base. Como recordarás del paso 3, era el '775' ●.

10 Ahora pulsamos sobre el chipset que se corresponde con lo que hemos anotado: 'i915P/i915G' ●.

11 Buscamos nuestro modelo de placa base (8I915P Duo) en la lista que aparece y hacemos clic sobre él. No hay que preocuparse si se muestran distintas revisiones de un mismo modelo ●. Los controladores que encontraremos a continuación son los mismos para todos.



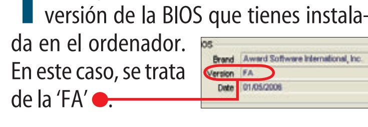
12 En la parte derecha hallaremos todos los enlaces a la información y software concerniente a la placa base que hemos buscado: driver, manuales, especificaciones, etc. [Enlaces.psd] Tan sólo queda hacer clic en 'Driver' para descargar e instalar todos aquellos controladores que sean necesarios.



¿QUÉ HAGO CON LA BIOS?

La BIOS es uno de los componentes más delicados de nuestro ordenador. Por ese motivo no te recomendamos actualizarla salvo que exista algún problema grave de incompatibilidad, que sólo se resuelva con la instalación de una versión más moderna. Si estás seguro de lo que haces puedes actualizarla de la siguiente forma:

1 En la pestaña 'Mainboard', anota la versión de la BIOS que tienes instalada en el ordenador. En este caso, se trata de la 'FA' ●.



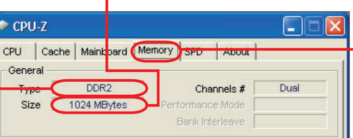
2 En la ventana que contiene los enlaces, aquella de que os hablamos en el paso 12 del apartado anterior, pinchamos en el link 'BIOS' ●.

3 Buscamos si en la lista aparece una versión más moderna del software que tenemos instalado. De ser así, como es nuestro caso con la versión 'FG' ●, hacemos clic en 'Descargar...' ● y seguimos las indicaciones para instalarlo.

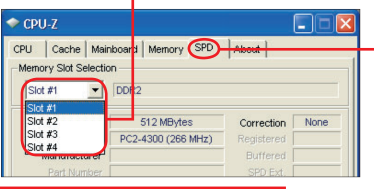
MÁS MEMORIA PARA TU PC

Quieres ampliar la memoria de tu PC, pero no sabes ni de qué tipo es, ni qué módulos tienes instalados ni cuántos "slots" libres te quedan. No hay problema, las pestañas 'Memory' y 'SPD' nos desvelarán de una vez todas estas incógnitas.

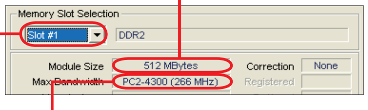
1 En la pestaña 'Memory' ● podemos ver el tipo de memoria (DDR2) ● y la cantidad que tenemos instalada (1024 megabytes) ●.



2 En la pestaña 'SPD' ●, por su parte, podemos comprobar la cantidad de ranuras de memoria de que dispone nuestra placa base ●.



3 Al seleccionar una de ellas ●, se nos indica el tamaño del módulo de memoria ● y el tipo exacto y la velocidad de ésta ●. Como vemos en la imagen, se trata de un módulo de memoria de 512 Megabytes, del tipo PC2-4300 a 266 MHz.



Con esta información, no tendremos problema en acercarnos a la tienda y comprar más memoria para el ordenador sin miedo a equivocarnos. Basta con decir "quiero un módulo (o dos) de memoria DDR2 de 512 megabytes del tipo PC2-4300 a 266 MHz". Más fácil imposible, ¿no crees?

¡¡MUCHO CUIDADO!!

Al manipular los controladores para la placa base y la BIOS, estamos accediendo a componentes del ordenador fundamentales para su correcto funcionamiento. Si sigues las instrucciones que te damos al pie de la letra, no deberías tener ningún problema. En cualquier caso, conviene que repases la documentación de tu PC, especialmente la concerniente a la placa base y la restauración de la BIOS. Podría serte de gran utilidad en caso de que ocurra algún error durante la actualización; por ejemplo, si se va la luz mientras estás poniendo al día la BIOS del ordenador.

Guía de Compras

Los mejores juegos del panorama actual de PC ordenados y clasificados por géneros, para que sepáis qué comprar y cuánto os cuesta, antes de ir a vuestra tienda favorita. De esta forma, equivocarse es imposible.



TRES RAZONES PARA DISFRUTAR DE... HELLGATE LONDON

La Humanidad está en vías de aniquilación por obra y gracia de una horda de demonios, si no lo remedia un puñado de bravos templarios que resisten ocultos en la red de metro de Londres. Rol al más puro estilo «Diablo» con miles de enemigos, objetos y niveles de experiencia.

ELECTRONIC ARTS
49,95€
ROL

LO MEJOR DEL MES





HELLGATE LONDON
Los demonios han invadido Londres, pero aún aguanta una pequeña resistencia...
Electronic Arts 49,95€



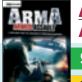
PES 2008
La verdadera liga está a punto de empezar en nuesto PC con este genial título.
Konami 34,95€

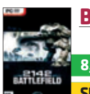


JOHN WOO PRESENT STRANGLEHOLD
Acción torrencial desde el lejano Oriente, con movimientos y armas excepcionales.
Virgin Play 49,95€



ACCIÓN

ARMA Armed Assault

9,01 SUF.
Con más de 30 vehículos y 400 km² por donde maniobrar, este título nos ofrece la guerra más real que podemos vivir en nuestro PC.
Proein • Todo Tipo Jugadores • 18 • 39,95€

Battlefield 2142

8,38 SUF.
El mañana ha llegado a la saga «Battlefield». Ahora, con el mismo exitoso sistema multijugador controlaremos Mechs y decenas de vehículos futuristas.
Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 16 • 49,95€

Bioshock

9,36 SUF.
A los pocos minutos de la partida sentiremos que estamos ante una obra maestra. La acción, la increíble atmósfera... todo. ¡Jugar puede ser maravilloso!.
Take 2 • Todo Tipo Jugadores • 18 • 49,95€

Call of Duty 2 Juego del Año

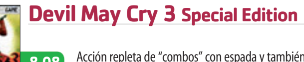
8,56 BIEN
La guerra jamás ha sido tan real; durante los combates oirás silbar las balas y comprenderás que ganar un metro es empezar a vencer una batalla.
Activision • Todo Tipo Jugadores • 16 • 29,95€

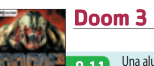
Commandos Strike Force

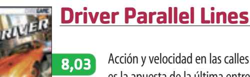
8,41 BIEN
La saga «Commandos» se pasa a la acción, y lo hace a lo grande. Pyro Studios nos vuelve a sorprender con un título sensacional y muy divertido.
Proein • Todo Tipo Jugadores • 16 • 29,95€

Dark Messiah of Might & Magic

8,50 SOB.
Una historia cautivadora que iremos desentrañando a base de mandobles de espada y terribles conjuros para un juego absolutamente grandioso.
Ubisoft • Todo Tipo Jugadores • 18 • R 19,95€

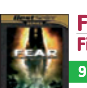
Devil May Cry 3 Special Edition

8,08 SOB.
Acción repleta de "combos" con espada y también disparos. Avanzar sin descanso reventando hordas de demonios y jefes finales será tu destino.
Ubisoft • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 19,95€

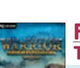
Doom 3

9,11 SOB.
Una alucinante pesadilla que nos pondrá los pelos de punta. Escenarios, monstruos y diabólicos juegos de sombras están pensados para hacernos gritar.
Activision • Todo Tipo Jugadores • 18 • R 14,95€

Driver Parallel Lines

8,03 SOB.
Acción y velocidad en las calles de Nueva York es la apuesta de la última entrega de esta saga. Demuestra lo bueno que eres haciendo "trabajitos".
Ubisoft• Todo Tipo Jugadores • 18 • R 19,95€

El Padrino

8,31 SOB.
Fiel recreación de la mítica película de Coppola; violenta y cautivadora en su retrato de un buscavidas que ambiciona poder dentro de la Mafia.
Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 18 • R 19,95€

F.E.A.R First Encounter Assault Recon

9,01 SOB.
Mucho más que acción para un desarrollo inusual que se complementa con combates tácticos y terror psicológico. Simplemente, espectacular.
VUG • Todo Tipo Jugadores • 18 • R 14,95€

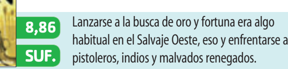
Full Spectrum Warrior Ten Hammers

7,94 SOB.
Combates tácticos a cargo de dos pelotones atrapados en medio de guerrillas urbanas. El realismo es total y los enemigos muy inteligentes.
THQ • Todo Tipo Jugadores • 18 • 29,95€

GTA San Andreas

9,15 NOT.
Gran cantidad de opciones, vehículos y misiones para no aburrirnos jamás en un gigantesco escenario. El barrio alza su voz y reclama su poder.
Take2 • Todo Tipo Jugadores • 18 • 29,95€

Gun

8,86 SUF.
Lanzarse a la busca de oro y fortuna era algo habitual en el Salvaje Oeste, eso y enfrentarse a pistoleros, indios y malvados renegados.
Activision • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 14,95€

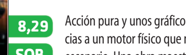


Half Life 2

9,43 SOB.
Todo un clásico que nos sumerge en un terrible y apocalíptico mundo futurista donde la supervivencia es el premio. Una auténtica obra de arte.
Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 19,95€

Half Life 2 Episode One

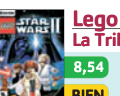
8,29 SOB.
Acción pura y unos gráficos que quitan el hipo gracias a un motor físico que nos fascina escenario tras escenario. Una obra maestra a nuestro alcance.
Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 19,95€



Halo 2

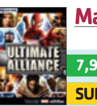
8,56 SUF.
Los alienígenas han intentado invadir la Tierra, aunque a Dios gracias contamos con todo el potencial del Jefe Maestro para frenarlos.
Microsoft • Todo Tipo Jugadores • 16 • 54,99€

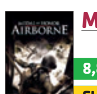
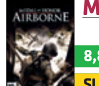
John Woo Presents Stranglehold
8,67 SUF.
Del afamado director John Woo nos llega una frenética historia de acción,que no nos dejará descansar ni un segundo. ¡¡A disparar se ha dicho!!
Virgin Play • Todo Tipo Jugadores • 18 • N 49,95€

Lego Star Wars II La Trilogía Original

8,54 BIEN
Un título fiel a las películas de George Lucas que nos introduce a la perfección en el universo "Star Wars" sin renunciar a la diversión.
Activision • Todo Tipo Jugadores • 3 • 29,95€

Lost Planet Extreme Condition

8,26 SUF.
Bajo condiciones climatológicas extremas un grupo de humanos lucha por la supervivencia contra aterradore insectos. Acción brutal y directa.
Proein• Todo Tipo Jugadores • 16 • 44,95€

Marvel Ultimate Alliance

7,91 SUF.
Toda una constelación de superhéroes, aliados para combatir a los villanos más temibles del universo en un juego de acción con detalles de rol.
Activision • Todo Tipo Jugadores • 12 • 39,95€

Medal of Honor Airborne


8,87 SUF.
Por primera vez en la serie llegaremos al frente saltando en paracaídas. Como es norma de la casa, acción directa y una magnífica ambientación.
Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 16 • 49,95€



1 100% ROL

Hay que crear un personaje y hacerlo evolucionar a lo largo de infinitas misiones. La experiencia necesaria para subir de nivel y aprender nuevos poderes se consigue eliminando enemigos y bestezuelas imponentes.



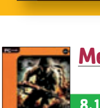
2 LONDRES APOCALÍPTICO

La red de metro de Londres será nuestra guarida y modo de desplazamiento para emerger a la superficie y golpear al enemigo. Se han recreado las estaciones más emblemáticas, ahora semiderruidas por los ataques.



3 ACCIÓN TOTAL

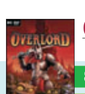
La elección de clase para el héroe y elegir el mejor equipo posible es vital. El arsenal de armas es tremendo: espadas, segadoras, lanzas, escudos, ametralladoras, lanzamisiles... ¡¡A cazar demonios sin descanso!!



Medal of Honor Pacific Assault

8,11 SOB. La guerra convertida en un sobrecogedor espectáculo gracias a una ambientación impresionante y muy realista. Destila tensión y acción.

Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 19,99€



Overlord

8,58 SUF. El gancho de ser más malo que el veneno funciona en este juego, en el que para variar sembraremos el caos y el horror liderando a un hatajo de diablillos.

Atari • Todo Tipo Jugadores • 16 • 44,95€

Peter Jackson's King Kong

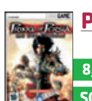
8,60 SOB. Un planteamiento tan sencillo como divertido, sólo puede dar como fruto un título tremendamente entretenido. Visualmente es una maravilla.

Ubisoft • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 9,99€

Prey

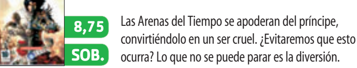
9,16 SOB. Por fin, las 3D son reales y la gravedad un hecho. Un título original, sorprendente y terrorífico que nos mantendrá pegados al monitor. ¡Y a qué precio!

Take2 • Todo Tipo Jugadores • 18 • R 19,95€

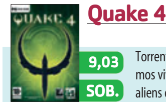


Prince of Persia Las Dos Coronas

8,75 SOB. Las Arenas del Tiempo se apoderan del príncipe, convirtiéndolo en un ser cruel. ¡Evitaremos que esto ocurra? Lo que no se puede parar es la diversión.



Ubisoft • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 19,95€



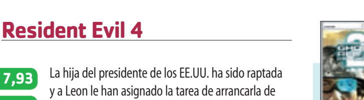
Quake 4

9,03 SOB. Torrente de acción e intensidad del que sólo saldremos vivos si exterminamos a los Strogg, repulsivos aliens que trataron de invadirnos el planeta.

Activision • Todo Tipo Jugadores • 18 • R 14,95€

Resident Evil 4

7,93 SOB. La hija del presidente de los EE.UU. ha sido raptada y a Leon le han asignado la tarea de arrancarla de las garras de uno aldeanos españoles bies.



Ubisoft • Todo Tipo Jugadores • 18 • R 19,95€

S.T.A.L.K.E.R. Shadow of Chernobyl

8,88 SUF. La contaminación ha hecho estragos en la zona produciendo mutaciones en los objetos. Los "stalkers" harán lo que sea para hacerse con ellos.

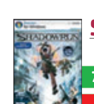
THQ • Todo Tipo Jugadores • 16 • 49,95€



Scarface El Precio del Poder

7,98 SOB. La adaptación de una de las películas más famosas de Pacino, interpretando a Tony Montana, nos invita a alcanzar la cima del poder en el Miami de los 80.

VUG • Todo Tipo Jugadores • 18 • R 14,95€



Shadowrun

7,35 INF. Los mejores combates multijugador donde se mezclan magia y tecnología. Por primera vez lucharemos con jugadores de Xbox 360.

Microsoft • Todo Tipo Jugadores • 16 • 49,95€

Spider-Man 3

8,08 SUF. El hombre araña va a dejar limpia de villanos Manhattan, a base de repartir leña con combos y poderes especiales.



Activision • Todo Tipo Jugadores • 12 • 39,95€

Splinter Cell Chaos Theory

8,44 SOB. Sam Fisher nos deslumbra con un montón de movimientos para resolver las situaciones más complicadas. ¡Sensacional!

Ubisoft • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 19,95€

Splinter Cell Double Agent

9,09 SOB. Infiltrado en una organización terrorista Sam Fisher deberá elegir en más de una ocasión sí contentar a los malos o a los buenos. Espectacular como pocos.

Ubisoft • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 19,95€

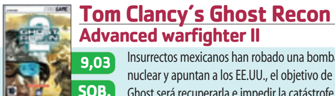
Tom Clancy's Ghost Recon Advanced Warfighter

8,96 SOB. Desarrollo complicado pero divertido donde una sola bala nos cortará las alas. A destacar también por su calidad gráfica, simplemente, increíble.

Ubisof • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 19,95€

Tom Clancy's Ghost Recon Advanced warfighter II

9,03 SOB. Insurrectos mexicanos han robado una bomba nuclear y apuntan a los EE.UU., el objetivo de los Ghost será recuperarla e impedir la catástrofe.

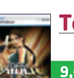


Ubi Soft • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 19,95€

Tom Clancy's Rainbow Six Vegas

8,61 SOB. El equipo antiterrorista Rainbow se enfrenta a una nueva amenaza en la ciudad de las Vegas. Dirige a tus hombres con pulso firme y acaba con el terror.

Ubisof • Jugadores Expertos • 16 • R 19,95€



Tomb Raider Anniversary

9,05 SUF. Lara Croft vuelve con un "remake" de su primera aventura. La cirugía le ha sentado genial, con nuevos movimientos, objetos y mejores gráficos.

Proein • Jugadores Expertos • 16 • 44,99€



Tomb Raider Legend

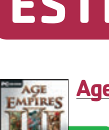
8,50 BIEN Gran retorno, a base de espectacularidad, acción y diversión marca de la casa. La Croft renace de sus cenizas con nuevos movimientos y tintes épicos.

Proein • Todo Tipo Jugadores • 12 • 29,95€





ESTRATEGIA



Age of Empires III

9,33 SUF. Todo un referente en el género, si te gusta la estrategia no te puedes perder este bombazo de Microsoft. Muy divertido, ¡te atrapará!



Microsoft • Todo Tipo Jugadores • 12 • 44,95€

Black & White 2

9,16 SOB. Impresionante simulación donde tomamos el papel de un dios, mezclada con estrategia en tiempo real para fabricar unidades y batallar.

Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 19,95€

Civilization IV

8,35 SUF. Sensacional título de estrategia para jugadores expertos, que nos reta a guiar a una civilización por la historia para convertirla en la más poderosa.



Take2 • Jugadores Expertos • 12 • 29,99€

Civilization IV Beyond the Sword

8,34 SOB. Jugosa expansión que nos trae diez nuevas civilizaciones, 11 escenarios, cinco maravillas y 64 edificios para seguir disfrutando a lo largo de la Historia.

Take 2 • Jugadores expertos • 12 • R 19,95€

R = PRECIO REDUCIDO · N = NUEVA ENTRADA · DEF. = DEFICIENTE · INF. = INSUFICIENTE · SUF. = SUFICIENTE · BIEN · NOT. = NOTABLE · SOB. = SOBRESALIENTE

LA POLÉMICA

¿Estás dispuesto a pagar más por una edición especial?



A SÍ



B NO



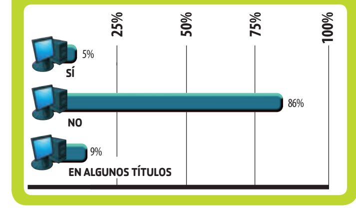
C DEPENDIENDO DEL CONTENIDO

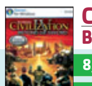
Si quieres mojarte, esta es tu oportunidad. Todos los meses te traemos las cuestiones que más preocupan a los jugadores de PC. Vota por una de las tres respuestas posibles y comprueba cuál es la preferida por todos los lectores de COMPUTER HOY JUEGOS.

Cómo participar: Elige tu opción y envía un e-mail a la dirección: CHJUEGOS@AXELSPRINGER.ES

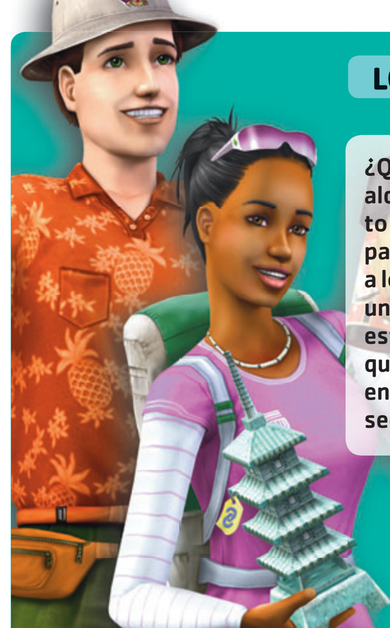
LA POLÉMICA DEL MES ANTERIOR

¿Crees que las consolas han superado tecnológicamente al PC?





LO MEJORES JUEGOS PARA PC



LOS + VENDIDOS

¿Qué juego no aspira a alcanzar el primer puesto de esta clasificación para bajar del pedestal a los eternos números uno, los Sims? Si quieres estar al día de los títulos que arrasan cada mes en España, esta será tu sección favorita.

Datos de España* elaborados por GFK para ADESE (Asociación Española de Distribuidores y Editores de Software de Entretenimiento).

ESPAÑA

Datos oficiales sobre los juegos que más éxito han cosechado para PC el pasado mes de Agosto.

1 LOS SIMS 2 BON VOYAGE
SIMULACIÓN
Electronic Arts — 12

2 WORLD OF WARCRAFT
ROL ONLINE
VUG — 12

3 MEDIEVAL II TOTAL WAR KINGDOMS
ESTRATEGIA
Atari — 16

4 WORLD OF WARCRAFT THE BURNING CRUSADE
ROL ONLINE
VUG — 12

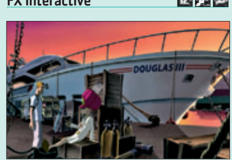
5 FIFA 08
DEPORTIVO
Electronic Arts — 3



6 BRAIN TRAINER
INTELIGENCIA
Planeta de Agostini — 7

7 GUILD WARS EYE OF THE NORTH
ROL ONLINE
Friendware — 12

8 RUNAWAY 2 EL SUEÑO DE LA TORTUGA
AVENTURA
FX Interactive — 12



9 COUNTER STRIKE SOURCE
ACCIÓN
Electronic Arts — 16

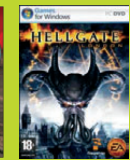
Datos de Septiembre de 2007 referentes a las ventas registradas en informática, hipermercados, grandes almacenes, especialistas en videojuegos, electrónica de consumo y e-tailers (comercios electrónicos).

¿A QUÉ JUGAMOS?

¿Quieres saber a qué dedicamos el tiempo libre? Con esta sección, conocerás mes a mes cuáles son los favoritos de la redacción.

Hellgate London

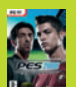




"Enchuscadísimos" andamos recorriendo las calles y los lugares más emblemáticos de un Londres apocalíptico asolado por hordas demoníacas.



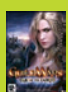
Bioshock
Las calles de Rapture aún hierven de innumerables peligros y nuestra labor será limpiarlas de mutantes.



PES 2008
Los "piques" con la nueva versión del mejor fútbol han caldeado la redacción. ¡¡Perder o ganar sí importa!!



Los Sims 2 Bon Voyage
¡¡Nos vamos de vacaciones!! Al menos virtuales, ya que nos iremos de turismo con nuestros queridos Sims.



Guild Wars Eye of the North
Cuanto más nos adentramos en los subterráneos de Tyria, más secretos descubrimos y más disfrutamos. ¡¡Genial!!

RETO SUPERADO

Guild Wars Eye of the North



Reto superado para un lector de COMPUTER HOY JUEGOS, con su avatar Degollador Draco, al lograr una de las armaduras más caras.

Command & Conquer 3 Tiberium Wars
9,03 SUF.
Las fuerzas del G.D.I. y la Hermandad NOD continúan en guerra por el Tiberio, ignorantes de que los Scrins han llegado a la tierra para colonizarla.
Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 16 • 49,95€



Joint Task Force
7,83 SUF.
Pese a darle más importancia a los combates que a la gestión, uno de los medios para conseguir recursos es muy original, la televisión.
VUG • Todo Tipo Jugadores • 12 • 39,99€



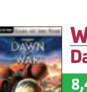
The Settlers Construye Tu Imperio
8,73 SOB.
Sencillo y divertidísimo título de estrategia de construcción en el que tendremos que diseñar una ciudad y abastecer todas sus necesidades.
Ubisoft • Todo Tipo Jugadores • 12 • N R 19,95€



Company of Heroes
9,05 SUF.
Divertido y muy sencillo; centra su potencial en los aspectos tácticos que nos llevarán a ganar las batallas más transcendentes de la II Guerra Mundial.
THQ • Todo Tipo Jugadores • 18 • 49,95€



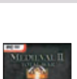
Maelstrom La Batalla por la Tierra ha Comenzado
8,01 SUF.
La Tierra es un vertedero radioactivo donde escasea el agua. Tres facciones luchan por el preciado elemento en un título espectacular y divertido.
Atari • Todo Tipo Jugadores • 12 • 44,95€



Warhammer 40.000 Dawn of War Dark Crusade
8,43 BIEN
Original y sencillo título de estrategia con un sistema de recursos muy novedoso que se basa en conquistar zonas. Visualmente un lujazo.
THQ • Todo Tipo Jugadores • 16 • 34,95€

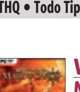


Company of Heroes Opposing Fronts
8,58 BIEN
Expansión autoejecutable con dos nuevas campañas, que nos pondrán al mando de británicos o alemanes durante la II Guerra Mundial.
THQ • Todo Tipo Jugadores • 18 • N 34,95€





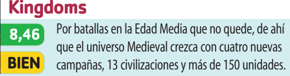
Medieval II Total War
9,02 SUF.
Espectacular como pocos, con miles de unidades en combate sumamente detalladas. Ver moverse a inmensos ejércitos por la pantalla es una gozada.
Sega España • Todo Tipo Jugadores • 16 • 39,95€



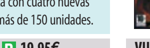
Warhammer Mark of Chaos
8,60 BIEN
Estrategia enfocada al belicismo donde la gestión está en un segundo lugar. Además es una gozada controlar a estas famosos figuritas.
THQ • Todo Tipo Jugadores • 16 • 29,95€

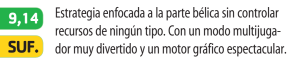


El Señor de los Anillos La Batalla por la Tierra Media
8,39 SOB.
Con una inigualable estética, épica vibrante y los personajes que hemos visto tantas veces en la trilogía se presenta este juegazo. ¡¡Genial!!
Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 9,95€

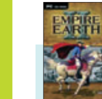


Medieval II Total War Kingdoms
8,46 BIEN
Por batallas en la Edad Media que no quede, de ahí que el universo Medieval crezca con cuatro nuevas campañas, 13 civilizaciones y más de 150 unidades.
Sega España • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 19,95€





World in Conflict
9,14 SUF.
Estrategia enfocada a la parte bélica sin controlar recursos de ningún tipo. Con un modo multijugador muy divertido y un motor gráfico espectacular.
VUG • Todo Tipo Jugadores • 16 • 49,95€

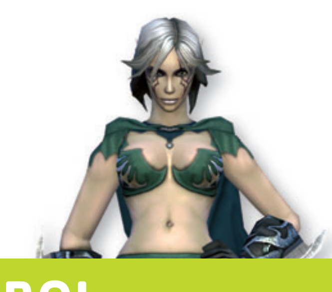


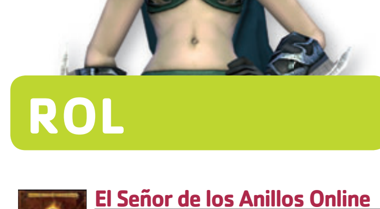
Empire Earth II
9,00 SOB.
Podremos dirigir los designios de tu civilización y llevarla de ser un poblado neandertal a convertirla en una superpotencia del siglo XXI
VUG • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 19,99€



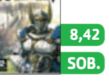


Panzers II
9,09 SOB.
Excelente estrategia táctica con una diversión endiablada y los carros de combates como protagonistas absolutos de la función.
FX Interactive • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 9,95€





ROL



Heroes V of Might and Magic
8,42 SOB.
Batallas por turnos y combates espectaculares. La gran cantidad de habilidades diferentes que tienen los héroes hacen de cada lucha un reto distinto.
Ubisoft • Jugadores Expertos • 12 • R 19,95€

Rise & Fall La Caída de los Imperios
8,53 SOB.
Sensacional mezcla de estrategia y acción en la que tenemos que dirigir el destino de los héroes gobernando a nuestras tropas.
Virgin Play • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 19,95€

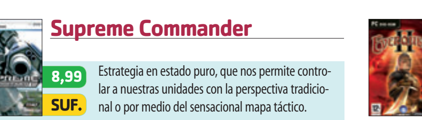


Heroes V of Might and Magic Tribes of the East
8,58 SOB.
Batallas por turnos y combates espectaculares. La gran cantidad de habilidades diferentes que tienen los héroes hacen de cada lucha un reto distinto.
Ubisoft •Todo Tipo Jugadores • 12 • R 19,95€



Star Wars El Imperio en Guerra
8,47 SOB.
Impresionantes recreaciones de las batallas más memorables de la saga "Star Wars". Es muy divertido y, sobre todo, completo en todos sus apartados.
Activision • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 14,95€

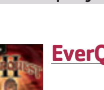
El Señor de los Anillos Online Las Sombras de Angmar
8,65 INF.
Fiel recreación de la Tierra Media, con el aliciente de que podemos visitar los lugares emblemáticos de la trilogía y luchar contra cientos de enemigos.
Atari • Todo Tipo Jugadores • 12 • 49,99€

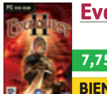


Imperivm III Las Grandes Batallas de Roma
8,54 SOB.
Siete imperios y muchísimas misiones nos esperan en este título. Un juegazo que nos mantendrá muchas horas pegados a la pantalla.
FX Interactive • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 9,95€



Supreme Commander
8,99 SUF.
Estrategia en estado puro, que nos permite controlar a nuestras unidades con la perspectiva tradicional o por medio del sensacional mapa táctico.
THQ • Todo Tipo Jugadores • 12 • 49,95€





EverQuest II
7,75 BIEN
Todo un mundo que explorar, el de Norrath, que nos seducirá por su épica, retos memorables y gloriosas batallas. ¡¡Conviértete en toda una leyenda!!
Ubisoft • Jugadores Expertos • 12 • R 19,95€




10 LOS SIMS 2 H&M MODA
SIMULACIÓN
Electronic Arts · 12

11 LOS SIMS 2 Y LAS CUATRO ESTACIONES
SIMULACIÓN
Electronic Arts · 12

12 PRO EVOLUTION SOCCER 6 CLASSIC
DEPORTIVO
Konami · 3

13 MEDAL OF HONOR AIRBORNE
ACCIÓN
Electronic Arts · 16

14 COUNTER STRIKE ANTHOLOGY
ACCIÓN
Electronic Arts · 16

15 BIOSHOCK
SIMULACIÓN
Electronic Arts · 18

Datos de EE.UU. obtenidos por Amazon.

ESTADOS UNIDOS

1 THE ORANGE BOX
ACCIÓN
Electronic Arts



2 WORLD OF WARCRAFT THE BURNING CRUSADE
ROL ONLINE
VUG

3 NANCY DREW THE LEGEND OF THE CRYSTAL SKULL
AVENTURA
Her Interactive

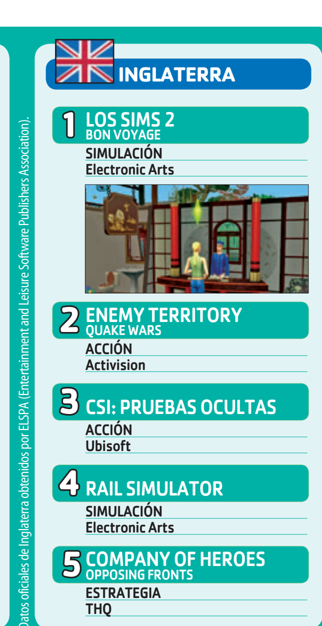
4 ZOO TYCOON 2 EXTINCT ANIMAL
SIMULACIÓN
Microsoft

5 WORLD OF WARCRAFT
ROL ONLINE
VUG

Datos oficiales de Inglaterra obtenidos por ELSPA (Entertainment and Leisure Software Publishers Association).

INGLATERRA

1 LOS SIMS 2 BON VOYAGE
SIMULACIÓN
Electronic Arts



2 ENEMY TERRITORY QUAKE WARS
ACCIÓN
Activision

3 CSI: PRUEBAS OCULTAS
ACCIÓN
Ubisoft

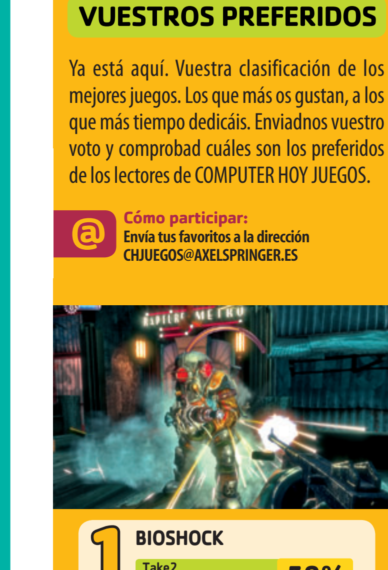
4 RAIL SIMULATOR
SIMULACIÓN
Electronic Arts

5 COMPANY OF HEROES OPPOSING FRONTS
ESTRATEGIA
THQ

VUESTROS PREFERIDOS

Ya está aquí. Vuestra clasificación de los mejores juegos. Los que más os gustan, a los que más tiempo dedicáis. Enviadnos vuestro voto y comprobad cuáles son los preferidos de los lectores de COMPUTER HOY JUEGOS.

Cómo participar:
Envía tus favoritos a la dirección CHJUEGOS@AXELSPRINGER.ES



1 BIOSHOCK
Take2
49,95€ — 59%

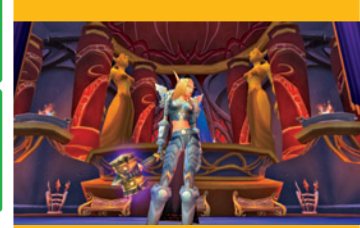


2 LOS SIMS 2 MASCOTAS
Electronic Arts
29,95€ — 34%



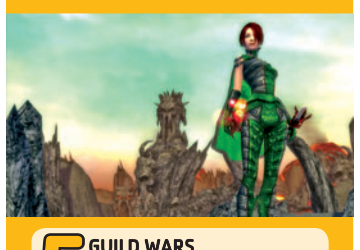
3 WORLD IN CONFLICT
VUG
49,95€ — 21%





4 WORLD OF WARCRAFT THE BURNING CRUSADE
VUG
34,99€ — 19%





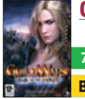
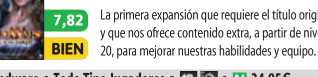
5 GUILD WARS
Friendware
29,95€ — 13%

SIMULACIÓN

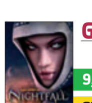
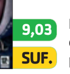
SOB. = SOBRESALIENTE · NOT. = NOTABLE · BIEN · SUF. = SUFICIENTE · INF. = INSUFICIENTE · DEF. = DEFICIENTE · N = NUEVA ENTRADA · R = PRECIO REDUCIDO

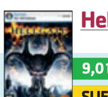
Gothic 3
9,03 SUF. Rol sin ataduras que nos da libertad total para decidir nuestras acciones y el camino a seguir. La diversidad de opciones es su punto fuerte.
Nobilis • Jugadores Expertos • 16 • 39,99€

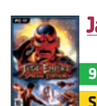
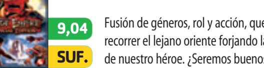
Guild Wars
9,15 NOT. Rol online sin cuotas mensuales que está haciendo las delicias de miles de jugadores en todo el mundo y disparando el interés por el género.
Friendware • Todo Tipo Jugadores • 12 • 29,95€

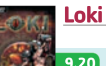
Guild Wars Eye of the North


7,82 BIEN La primera expansión que requiere el título original y que nos ofrece contenido extra, a partir de nivel 20, para mejorar nuestras habilidades y equipo.
Friendware • Todo Tipo Jugadores • 12 • N 34,95€

Guild Wars Factions
9,24 NOT. Potencia la rivalidad entre clanes, está totalmente traducido al castellano y, además, no hay que pagar cuotas mensuales. ¿Se puede pedir más?
Friendware • Todo Tipo Jugadores • 12 • 29,95€

Guild Wars Nightfall


9,03 SUF. Los heroes son los protagonistas de esta expansión, que engrandece al original con nuevas profesiones, paragón y derviche, y otro continente, Elona.
Friendware • Todo Tipo Jugadores • 12 • 44,95€

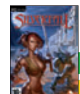
Hellgate London

9,01 SUF. Rol a ritmo frenético. La acción no cesa un instante, con hordas y hordas de demonios para aniquilar con cientos de armas. ¡¡Igual que Diablo pero en 3D!!
Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 12 • N 49,95€

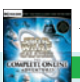
Jade Empire Edición Especial


9,04 SUF. Fusión de géneros, rol y acción, que nos invita a recorrer el lejano oriente forjando la personalidad de nuestro héroe. ¿Seremos buenos o malos?
Take2 • Todo Tipo Jugadores • 16 • 39,99€

Loki

9,20 BIEN Rol facilón y sin complicaciones donde la cantidad cuenta: miles de objetos, enemigos, cuatro héroes y más de 200 habilidades distintas.
Nobilis• Todo Tipo Jugadores • 12 • 39,95€

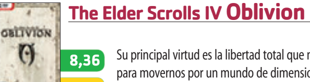
Neverwinter Nights 2

8,82 SUF. Los Reinos Olvidados es el marco perfecto para disfrutar del mejor rol con cientos de opciones de lucha, hechizos y creación de nuestro personaje.
Atari • Todo Tipo Jugadores • 12 • 49,95€

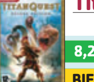
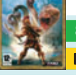
Silverfall

8,05 SUF. Cientos de enemigos serán la pieda de toque para poner a prueba las habilidades de un héroe creado a nuestra medida para derrotar al mal.
Virgin Play • Todo Tipo Jugadores • 16 • 49,95€

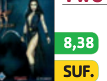
Star Wars Complete Online Adventures


7,39 BIEN Si quieres sentirte como Luke Skywalker no tienes más que adentrate en este mundo de fantasía donde se recrea a la perfeccion la famosa saga.
Activision • Todo Tipo Jugadores • 7 • R 19,95€

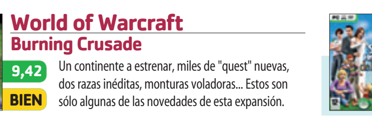
The Elder Scrolls IV Oblivion


8,36 BIEN Su principal virtud es la libertad total que nos deja para movernos por un mundo de dimensiones gigantescas y con cientos de misiones que resolver.
Take2 • Todo Tipo Jugadores • 16 • 29,95€

Titan Quest Deluxe Edition


8,20 BIEN Rol sencillo y sin más complicaciones que repartir cera al "mogollón" de enemigos que se cruzarán en nuestro camino. Dos juegos en uno.
THQ • Todo Tipo Jugadores • 12 • 39,95€

Two Worlds

8,38 SUF. Un mundo de 35 km² para recorrer con decenas de misiones, la más importante rescatar a nuestra hermana secuestrada en misteriosas circunstancias.
Nobilis•Jugadores Expertos • 16 • 39,95€

World of Warcraft
9,25 BIEN La madre de todos los juegos online. Un referente en el género que ha batido récords de jugadores y no para de crecer. Épico y apasionante.
VUG • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 19,99€

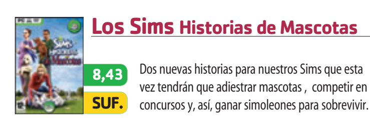
World of Warcraft Burning Crusade

9,42 BIEN Un continente a estrenar, miles de "quest" nuevas, dos razas inéditas, monturas voladoras... Estos son sólo algunas de las novedades de esta expansión.
VUG • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 34,99€

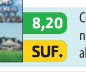
Caesar IV
7,93 SUF. Mítica saga para PC, que nos propone comenzar levantando una pequeña urbe para acabar diseñando un imperio tan vasto como el romano.
VUG • Todo Tipo Jugadores • 12 • 39,99€

CivCity Roma
7,91 SUF. Gestión y construcción para fundar ciudades romanas. El orden y la administración de recursos son las bases sobre las que se sustenta.
Take2 • Jugadores Expertos • 12 • 39,99€

Flight Simulator X Professional Edition
8,45 INF. Como pilotos de aviones comerciales debemos surcar los aires y llegar a nuestro destino. Profesionales y principiantes disfrutarán volando.
Microsoft • Todo Tipo Jugadores • 3 • 59,95€

Imperivm Civitas
9,20 SOB. La saga «Imperivm» se pasa a la gestión con un título pensado para sacar el arquitecto que llevamos dentro. Divertido y sencillo de manejar.
FX Interactive • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 19,95€

Los Sims Historias de Mascotas

8,43 SUF. Dos nuevas historias para nuestros Sims que esta vez tendrán que adiestrar mascotas, competir en concursos y, así, ganar simoleones para sobrevivir.
Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 12 • 44,95€

Los Sims Historias de la Vida

8,20 SUF. Con objetivos mucho más claros se presenta está nueva versión de «Los Sims» que, además, tiene el aliciente de estar optimizada para portátiles.
Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 12 • 44,95€

LO MEJORES JUEGOS PARA PC

COMPUTERCHOLLOS

ACTIVISION (RE-ACTIVE)

Call of Duty Deluxe Edition	14,95€
Call of Duty 2	29,95€
Doom 3	14,95€
Gun	14,95€
Quake 4	14,95€
Star Wars El Imperio en Guerra	14,95€
The Movies	14,95€
True Crime Streets of L.A.	9,95€



ELECTRONICS ARTS (CLASSIC)

El Padrino	19,95€
FIFA 07	19,95€
Los Sims Animales a Raudales	9,95€
Los Sims Edición Deluxe	9,95€
Medal of Honor Pacific Assault	19,95€
NBA Live 07	19,95€
Need for Speed Carbono	19,95€



ELECTRONIC ARTS (VALUE LINE)

Black & White 2	9,95€
Sim City 4	9,95€

FX INTERACTIVE (PREMIUM)

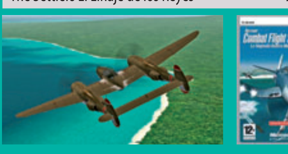
American Conquest Edición Oro	9,95€
Imperivm III Las Grandes Batallas de Roma	9,95€
Panzers II	9,95€
Patrician III Imperio de los Mares	9,95€
Runaway A Road Adventure	9,95€
Sacred Edición Oro	9,95€

TAKE2 (NUEVO PRECIO)

GTA San Andreas	19,95€
Mafia	9,95€
Max Payne 2	9,95€

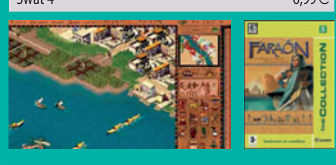
UBISOFT (CODEGAME)

Age of Empires Collector's Edition	9,95€
Combat Flight Simulator 2	9,95€
Dungeon Siege Legend of Aranna	9,95€
IL 2 Sturmovik	9,95€
Microsoft Flight Simulator 2002	9,95€
Peter Jackson's King Kong	9,95€
Rise of Nation Gold Edition	9,95€
The Settlers El Linaje de los Reyes	9,95€



VUG (THE COLLECTION)

Caesar III	6,99€
Empire Earth	6,99€
Faraón	6,99€
Leisure Suit Larry Magna Cum Laude	6,99€
Lords of the Realm III	6,99€
Swat 4	6,99€





PARA EMPEZAR A JUGAR

¿Estás tan acostumbrado a disfrutar de la acción que te cuesta cambiar el chip a la estrategia? Pues no desesperes, con esta sección COMPUTER HOY JUEGOS te da algunas pautas a seguir, y te recomienda los mejores juegos para adentrarte rápida y sencillamente en los principios básicos de los grandes géneros que habitan en nuestro querido PC. Así no se te resistirá ningún título, por muy difícil que te pueda parecer en principio.

ACCIÓN



JOHN WOO PRESENTS STRANGLEHOLD

Acción donde la combinación y un amplio elenco de movimientos son la fórmula ganadora.

Take2 — 49,95€

LO RECOMENDAMOS POR...

Es muy sencillo de jugar y dominar. Se avanza muy rápidamente sin más obstáculo que los enemigos.



Los Sims 2

9,16 SUF.

Millones de jugadores se han apuntado a la "Simmania". Y es que guiar las existencias de esto personajes virtuales nos dará muchas alegrías.

Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 7 • 54,95€



CSI: Miami

8,50 SOB.

Horatio y sus chicos de las cálidas aguas de Miami se enfrentan a los crímenes más escabrosos y difíciles de resolver. ¿Les vas a ayudar?

Ubisoft • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 19,95€

VELOCIDAD



Los Sims 2 Bon Voyage

8,45 BIEN

Tres centros turísticos que visitar: montaña, playa y camping, para hacer disfrutar a nuestros Sims. Como siempre, respetanto todas sus necesidades.

Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 12 • 29,95€



CSI: Pruebas Ocultas

8,22 SOB.

Grissom y sus chicos de Las Vegas se enfrentan a cinco casos tan complejos y apasionantes como en la serie. Obsérvalo todo, ¡¡las pruebas no mienten!!

Ubisoft • Todo Tipo Jugadores • 16 • N R 19,95€

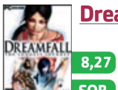


Los Sims 2 Mascotas

8,43 NOT.

Por una vez los Sims no son las estrellas principales. Perros, gatos y demás animales les han desplazado para asumir todo el protagonismo.

Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 12 • 29,95€

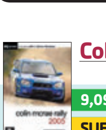


Dreamfall The Longest Journey

8,27 SOB.

Tendremos que resolver puzzles, luchar contra enemigos, dialogar y darle al "coco" para resolver esta ingeniosa y entretenida historia.

Friendware • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 19,95€



Colin McRae Dirt

9,09 SUF.

Los mejores Rallys que podemos vivir en nuestro PC, además en esta versión se han introducido carreras off-road. ¿Se puede pedir más?

Atari • Todo Tipo Jugadores • 12 • 49,95€




Los Sims 2 Y Las Cuatro Estaciones

8,40 BIEN

Al fin han llegado las cuatro estaciones para los Sims. ¡¡Y de que manera!! Ya que nos obligará a comportarnos de una u otra forma.

Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 12 • 29,95€



El Código Da Vinci

8,03 SOB.

El halo de misterio que envuelve a la historia consigue, realmente, picarnos y no pararemos hasta desentrañar el alucinante enigma.

Take2 • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 19,95€



Evolution GT

7,40 BIEN

Originalidad ante todo, con innovadores elementos que aumentan la adrenalina en carrera y nos obligan a conducir bajo los efectos de la presión.

Virgin Play • Todo Tipo Jugadores • 3 • 29,95€

Silent Hunter 4 Wolves of the Pacific

8,15 SOB.

Divertido y sencillo simulador que nos pone al mando de un submarino durante la II Guerra Mundial. Objetivo: hundir la flota japonesa.

Ubisoft • Todo Tipo Jugadores • 7 • R 19,95€




Fahrenheit

8,54 SUF.

Nos despertamos junto a un cadáver pero no recordamos haber asesinado a nadie, aunque la policía tiene otra idea ¿Qué ha pasado realmente?

Atari • Todo Tipo Jugadores • 16 • 49,95€



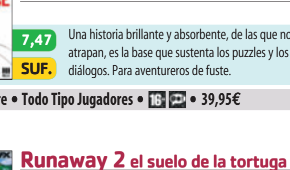
Flatout 2

8,72 SUF.

Alocadas carreras en las que todo vale para conseguir la victoria. Además, las pruebas a las que nos someterán son de lo más divertido.

FX Interactive • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 9,95€

AVENTURA



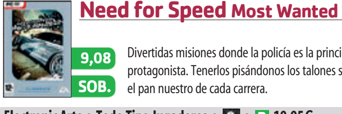


Paradise

7,47 SUF.

Una historia brillante y absorbente, de las que nos atrapan, es la base que sustenta los puzzles y los diálogos. Para aventureros de fuste.

Friendware • Todo Tipo Jugadores • 16 • 39,95€



Need for Speed Most Wanted

9,08 SOB.

Divertidas misiones donde la policía es la principal protagonista. Tenerlos pisándonos los talones será el pan nuestro de cada carrera.

Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 3 • R 19,95€

Runaway 2 el suelo de la tortuga

9,31 SOB.

Una aventura gráfica sobresaliente con buen humor, buenos gráficos y unos puzzles alucinantes. Además viene con la primera parte de la saga.

FX Interactive • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 19,95€

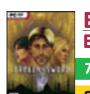


Sega Rally

8,31 SUF.

Emocionantes carreras sobre todo tipo de superficies que nos pondrán a los mandos de un "porrón" de vehículos diferentes. ¡¡A correr!!

Atari • Todo Tipo Jugadores • 3 • N 44,95€

Broken Sword El Ángel de la Muerte

7,80 SUF.

Con una trama que apunta hacia el Vaticano salpicada de puzzles muy variados y lógicos, que debemos resolver mientras descubrimos el misterio.

THQ • Todo Tipo Jugadores • 12 • 49,95€

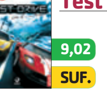


The Curse of Monkey Island

7,68 NOT.

El tiempo no pasa por este título que hace gala de un fantástico guión, unos endemoniados puzzles y unas escenas de humor desternillantes.

Activision • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 14,95€




Test Drive Unlimited

9,02 SUF.

Más de 50 km de la paradisíaca isla de Honolulú para quemar ruedas conduciendo cochazos impresionantes. ¡Para locos de la velocidad sin límite!

Atari • Todo Tipo Jugadores • 3 • 39,99€

ROL

WORLD OF WARCRAFT
THE BURNING CRUSADE

A la disputa entre Horda y Alianza se suma ahora un enemigo común, los demonios.

VUG 19,95€

LO RECOMENDAMOS POR...
La curva de dificultad es perfecta, el interfaz muy claro y los menús realmente intuitivos.

AVENTURA



CSI: PRUEBAS OCULTAS

Grisson y su equipo vuelven a la carga con cinco nuevos casos, que debemos resolver con las herramientas científicas más avanzadas.

Ubisoft 19,95€

LO RECOMENDAMOS POR...
A destacar su intuitivo interfaz y el excelente tutorial que disipará todas nuestras dudas.

DEPORTIVO



PES 2008

La liga vuelve con más fuerza que nunca; la española, la italiana y muchas más aguardan un ganador, ¿conseguirás derrotar a todos?

Atari 49,95€

LO RECOMENDAMOS POR...
La curva de dificultad es perfecta en su progresión y cada partido nos ayudará a mejorar nuestro juego.

LOS MÁS ESPERADOS

1 WORLD OF WARCRAFT WRATH OF THE LICH KING
Un nuevo continente se divisa al norte de Azeroth, allí esperan nuevos enemigos y tesoros.
VUG
2008
ROL ONLINE

2 MAFIA 2
La calidad exhibida por el original augura buenas cosas para esta continuación. Promete ser uno de los bombazos del año que viene.
Take2
2008
ACCIÓN

3 EMPIRE TOTAL WAR
La saga amplía sus miras para ofrecernos la posibilidad de dirigir a las grandes potencias del siglo XVIII. ¿Será España una de ellas?



Atari
2008
ESTRATEGIA

4 FAR CRY 2
En África se desarrollará esta espectacular aventura. El potentísmo motor gráfico incluso recrea efectos climáticos reales.
Ubisoft
Finales 2008
ACCIÓN

5 TIMESHIFT
Podremos avanzar o retroceder a través del tiempo en este título de acción en primera persona donde las posibilidades son infinitas.



VUG
Noviembre 2007
ACCIÓN



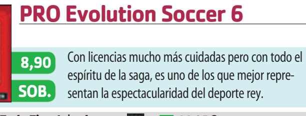
DEPORTIVOS

N = NUEVA ENTRADA · R = PRECIO REDUCIDO

FIFA 08
8,79 BIEN
La saga de Electronic Arts renueva todos sus equipos para ofrecernos fútbol total, espectacular y sencillo. Todo un clásico que mejora año a año.
Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 3 • 34,95€

Pro Cycling Manager Temporada 2007-2008
8,12 SUF.
Sin lugar a dudas el mejor simulador de ciclismo del mercado, ya que nos permite dirigir a un equipo en carrera y gestionar todas sus finanzas.
Friendware • Todo Tipo Jugadores • 3 • 39,95€

NBA Live 07
8,07 SOB.
La mejor liga del mundo en nuestro ordenador con todas las estrellas de la actual temporada, incluidos los chicos de oro que darán espectáculo del bueno.
Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 3 • R 19,95€



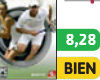
PRO Evolution Soccer 6
8,90 SOB.
Con licencias mucho más cuidadas pero con todo el espíritu de la saga, es uno de los que mejor representan la espectacularidad del deporte rey.
Konami • Todo Tipo Jugadores • 3 • R 14,95€



Championship Manager 2007
7,68 BIEN
Ponte a los mandos de tu equipo en todas las parcelas. Tendrás que ganar tanto dentro como fuera del campo. ¡¡Vive el fútbol desde el banquillo!!
Proein • Jugadores Expertos • 3 • 29,99€

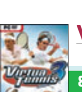


PC Fútbol 2007
7,96 SOB.
Disfruta de la emocionante liga española desde la perspectiva de un mánager. Compra, vende, interactúa con los jugadores y llévalos a la victoria.
Planeta de Agostini • Todo Tipo Jugadores • 3 • R 19,95€

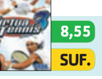


Top Spin 2
8,28 BIEN
El mejor tenis llega al PC con algunos de los jugadores más importantes del momento, las mejores pistas del circuito y golpes para dar y tomar.
Nobilis • Todo Tipo Jugadores • 3 • 29,99€

FIFA 07
8,56 SOB.
La pasada temporada en todo su esplendor en el clásico de los juegos del deporte rey. Sencillo, divertido y muy emocionante. ¡¡Esto es fútbol!!
Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 3 • R 19,95€



PES 2008
8,80 SUF.
Un renovado sistema de inteligencia artificial, denominado "Teamvision", más licencias, la diversión de siempre e, incluso, más realismo. ¡¡Genial!!
Konami • Todo Tipo Jugadores • 3 • N 34,95€



Virtua Tennis 3
8,55 SUF.
Regresa el mejor tenis, más divertido y realista que nunca y con los mejores jugadores de la ATP. ¡¡Desbanca a Federer del número uno!
Sega • Todo Tipo Jugadores • 3 • 39,99€

TELÉFONOS DE INFORMACIÓN

Distribuidora	Tel. de asistencia técnica	Tel. de información	Fax de información	Correo electrónico de asistencia técnica	Página web	Dirección
Activision	902 366 870	91 490 15 80	91 367 74 57	--	www.activision2007.es	Anabel Segura Nº 7 Planta 2ª Oficina C 28108 Alcobendas (Madrid)
Atari	902 10 18 67	91 329 42 35	91 329 21 00	info@es.atari.com	www.es.atari.com	Cañada Real de las Merinas, 3. Planta 5ª, Nudo Eisenhower, Edificio 4. 28024 Madrid
Balance Games	952 093 753	952 093 753	952 093 753	soporte@balance.es	www.balance.es	Pacheco Nº 6 3ºG 29011 Málaga
Data Becker	91 323 04 79	91 378 80 06	91 378 80 37	soporte@databecker.es	www.databecker.es	Pza. de Castilla, 3. Planta 12, E1. 28046 Madrid
Electronic Arts	902 234 111	91492 60 00	91 492 61 17	soporte@ea.com	www.es.ea.com	Via de los Poblados 3, Edificio 3 28033 Madrid
Friendware	91 724 28 80	91 724 28 80	91 725 90 81	soporte@friendware.es	www.friendware.es	Francisco Remiro, 4. Edificio A. 28028 Madrid
FX Interactive	91 799 12 75	91 799 01 10	91 799 12 25	asistencia@fxplanet.com	www.fxplanet.com	Vía de las Dos Castillas, 33 Ed. Ática nº7, 1#D2. 28224 Pozuelo de Alarcón
GOA	--	93 306 34 26	93 306 34 99	abonnement@goa.com	www.goa.com	Gran Via de les Corts Catalanes, 583 5ªplanta 08011 Barcelona
Konami	--	91 515 50 60/54	91 515 50 88	--	http://es.games.konami-europe.com	Calle Pintor Ribera 3 Bajo Izquierda CP 28016 Madrid
Lego España	91 417 59 64	91 417 58 71	91 417 61 82	--	www.lego.com (inglés)	Orense 34 6ª planta 28020 Madrid
Ludis Games	952 093 753	952 093 753	952 093 753	soporte@ludisgames.com	www.ludisgames.com	Calle Pacheco 3ª planta 3º-G 29011 Málaga
Micronet	91 761 23 93	91 761 23 60	91 761 23 61	sat@micronet.es	www.micronet.es	María Tubau, 4 6ª Planta 28050 Madrid
Microsoft España	902 197 198	91 391 90 00	91 390 90 01	--	www.microsoft.com/spain/juegos	Paseo del Club Deportivo 1, Centro Empresarial La Finca - Edificio 1 CP 28223 Pozuelo de Alarcón
Nintendo España	902 11 70 45	91 659 74 00	91 659 74 01	clubnin@nintendo.es	www.nintendo.es	Azalea, 1. Miniparcela 1, Edificio D, 1º. 28109 Alcobendas
Namco PR Iberia	--	91 873 24 15	91 873 24 15	namco@arsystel.com	www.namco.com (inglés)	Josefa Salvanes 4 Portal H 2º E Arganda del Rey 28500 Madrid
Nobilis	902 01 33 21	91 185 81 60	91 185 81 61	--	www.nobilis-iberica.com	Cañada Real de las Merinas, 17. Planta 4ª, Nudo Eisenhower, Edificio 5. 28024 Madrid
On Games	--	93 344 06 00	93 344 07 24	infoweb@planetadeagostini.es	www.planetadeagostini.es	Diagonal 662-664, 3ª Planta, Módulo D. CP 08034
Proein	91 406 29 64	91 406 29 40	91 367 88 98	--	www.proein.com	Hermanos García Noblejas Nº 37, Bloque C 2º Planta
Puntosoft Interactive	--	93 675 12 56	93 590 75 45	soporte@puntosoft.net	www.puntosoftinteractive.net	Muntaner,181 -pral. 1º 08036 Barcelona
SCEE (Sony)	902 10 21 02	91 377 71 00	91 377 71 24	--	es.scee.com	Pedro de Valdivia 10 28006 Madrid
SEGA España	902 10 18 67	91 754 64 00	91 572 66 21	--	www.sega-europe.com	Paseo de la Castellana, 141 8º. 28006 Madrid
Take2	91 636 39 25	91 636 39 20	91636 39 21	take2@take2espana.com	www.taketwo.es	Comunidad de Madrid 35-bis, 1ª Planta Oficina 25
TDK	91 748 29 40	91 748 29 40	91 747 23 15	gaplasasatcentral@maygap.com	www.satmaygap.com	Avenida de Ingenieros Conde de Torroja nº 24 28022
THQ	91 799 19 90	91 799 19 90	91 799 19 91	soporte@thq.com	www.thq-games.com/es	Avenida de Europa, Edificio 1, Oficina 1-b
Ubisoft	902 11 78 03	91 640 46 00	91 640 46 10	servicio-tecnico@ubisoft.es	www.ubisoft.es	Parque Empresarial Alvia José Echegaray 8, Edificio 3 2ª Planta Oficina 12 28230 Las Rozas Madrid
Virgin Play	91 789 35 50	91 789 35 50	91 789 35 60	virgin@virgin.es	www.virginplay.es	Paseo de la Castellana, 9-11. 28046 Madrid
VUG (Vivendi Universal Games)	902 888 498	91 735 55 02	91 735 27 30	soporte@vup-mediainteractive.es	www.vup-interactive.es	Juan Hurtado de Mendoza 15. 28036 Madrid

CARTAS DE LOS LECTORES

Los expertos responden

Si tenéis alguna duda especial sobre un juego, un lanzamiento, una compañía o un dispositivo de hardware, podéis acudir a esta tribuna y resolver vuestras dudas en un tiempo récord.

Cuando aparecen dudas sobre qué componente comprar a nuestro ordenador, o qué juego de rol online en castellano jugar este verano... ¿qué mejor lugar para preguntar que esta sección de cartas? Aquí, todos tus deseos se convierten en respuestas rápidas...

El rol de Hellgate

He leído que este juego va a tener cuotas que pagar pero no entiendo para qué vamos a pagar si no es un juego de rol online como el «World of Warcraft». ¿Lo habéis visto ya en la revista para decirme si merece la pena el juego o no? Gracias.

Raúl Manchego (vía e-mail)

Básicamente, «Hellgate London» es un juego de rol y acción al más puro estilo «Diablo» y, por lo tanto, no existe un mundo persistente con el que interactuar al estilo de un MMORPG. Lo que sí tendrá es un modo multijugador en el que pagaremos una cuota mensual de 10 euros y en la que tendremos actualizaciones periódicas de contenidos como misiones, armas y objetos para mejorar a tu héroe. Sin necesidad de esperar a futuras expansiones que lo tengan todo.



Con «Hellgate London» podremos elegir entre un modo multijugador gratis y otro con cuota que se actualiza cada poco tiempo.

¡¡Vaya con el Antialising!!

He comprado un juego nuevo que es «Ghost Recon Advanced Warfighter» y mi ordenador no es muy potente según me dice un amigo mío que entiende. Tengo un Pentium 4 con 2 GHz y una GeForce 6600 y no me va rápido. Tengo que quitarle pixels de resolución pero le dejo con la opción AA activada y me sigue yendo igual de mal. Al quitarla ya funciona mejor. ¿Qué opción es esa del AA que gasta tanto?

Ramón Casares Domínguez (vía e-mail)

Se trata del "antialiasing" y es un filtro que se utiliza para quitar los bordes de pico de sierra de los polígonos. Con este efecto se consigue una imagen mucho más definida donde es bastante mas difícil encontrar los clásicos pixels. Es de los efectos que más potencia de tarjeta gráfica necesitan, así que desactívalo.



El efecto de antialiasing consume muchos recursos del PC.

Inalámbrico...

Tengo un pad de Xbox 360 inalámbrico y me pareció leer en vuestra revista que han sacado un cacharro que lo conecta al PC. ¿Es muy caro? ¿Funciona bien? Es para jugar con el «FIFA» sobre todo y para algún juego de baloncesto.

Luis Fernando Linares (vía e-mail)



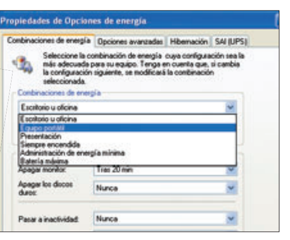
Si es inalámbrico, tendremos más libertad de movimientos.

Microsoft sacó un primer modelo de pad de control idéntico al de Xbox 360 pero con cable y conexión USB. Más tarde, lanzaron un dispositivo que se conecta a través del USB del ordenador, llamado 'Xbox 360 Wireless Gaming Receiver for Windows' y que permite conectar mandos inalámbricos de la consola, así como headsets o volantes.Si no te importa gastarte bastante más dinero, la solución "wireless" es la mejor, porque así te evitas el jaleo de los cables.

Configuración portátil

Me compré hace unos meses un portátil con bastante potencia y normalmente juego sin problemas; sin embargo, me ocurre una cosa con el «Panzers 2» de FX Interactive un poco rara. Cuando intento jugar es imposible porque me va todo lentísimo y el caso es que cumplo de sobra con los requisitos mínimos. ¿Conocéis la solución?

Juan Antonio Márquez (vía e-mail)



Los modos de ahorro de energía dan problemas con los juegos.

El problema que nos comentas tiene solución. Y es que la mayoría de portátiles tienen una serie de perfiles de energía diseñados para ahorrar batería. En algunos casos, ahorran tanto que le quitan potencia al procesador. Así que lo que tienes que hacer, en Windows XP, es irte a las configuraciones de energía y elegir PC de sobremesa o escritorio, y no el de equipo portátil.



Computer Cabreos

Settlers y las partidas guardadas

Estoy indignado con la empresa que saca el juego «The Settlers Construye tu Imperio» porque han cometido un error imperdonable. El caso es que lo compré al poco de salir y me gusta mucho. Me jugué en dos días varias misiones y avancé mucho, y en algunos momentos me costó completar las misiones porque la cosa se ponía chunga. Pues uno de los días que empecé a jugar, apareció una ventana de actualización a la versión 1.1 y sin avisar se la descargó y la instaló. Al principio no me pareció mal, pero luego al cargar me di cuenta de que TODAS las partidas que tenía salvadas las había borrado. Fui a la carpeta donde se salvan y vi que estaban dentro, así que rápidamente me di cuenta de que la nueva actualización no era capaz de abrir las partidas de la versión anterior. El resultado de esta chapuza es que todo el tiempo invertido no ha servido para nada y el enfado es monumental. ¿Ustedes entienden que una compañía saque un parche para jorobar a los usuarios? Con cosas así dan ganas de devolver el juego...

Carlos Ruiz Querol (vía e-mail)

Mantén la versión 1.0 de «The Settlers» si tienes muchas misiones superadas.

Efectivamente, hemos comprobado que este problema existe, así que para los que aún no hayan actualizado y tengan muchas misiones superadas, el mejor consejo es que no actualicen hasta nuevo parche.

CARTAS A LOS EXPERTOS

Envíanos tus dudas a: COMPUTER HOY JUEGOS **Los Expertos Responden**
C/ Santiago de Compostela, 94 -28035 Madrid. O por correo electrónico a la dirección de email expertos.chjuegos@axelspringer.es. La revista se reserva el derecho a resumir los mensajes por cuestión de espacio. Confiamos en vuestra comprensión.

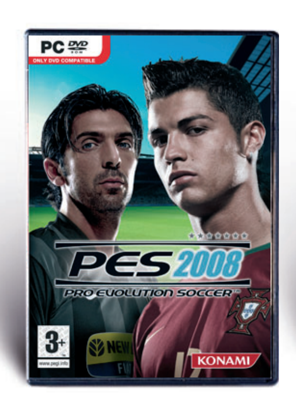
¡AHÓRRATE HASTA 5 EUROS!

en cada uno de estos Juegos para PC











DESCUENTO





+





¿Cómo aprovecharte de esta oferta?

- **EN LA TIENDA:** Efectúa directamente tu compra con el cupón original en cualquiera de las más de noventa tiendas CentroMAIL que hay en España. Llama al 902 17 18 19, si quieres saber cuál es tu CentroMAIL más cercano o si necesitas información sobre tu pedido.
- **POR CORREO:** Envía el cupón de descuento, indicando los productos que deseas comprar, a la siguiente dirección: GAME CentroMAIL. C/ Virgilio, 9 (Ciudad de la Imagen). 28223 Pozuelo de Alarcón. El envío te llegará contra reembolso.

CUPÓN DE PEDIDO



■ Oferta no acumulable a otras promociones de CentroMAIL. ■ Oferta válida hasta el 30 de Noviembre de 2007.

Nombre .... Apellidos ....
Calle/Plaza. .... Número. .... Piso. .... Ciudad ....
Provincia .... C.Postal .... Teléfono .... NIF. ....
Fecha nacimiento .... Email ....

PRODUCTO Señala el juego que quieras para realizar el pedido	PVP* RECOMENDADO	PRECIO FINAL* LECTOR COMPUTER HOY JUEGOS	Código de barras
❍ Stranglehold	49,95€	44,95€	
❍ World in Conflict	49,95€	44,95€	
❍ Sega Rally	44,95€	39,95€	
❍ PES 2008	34,95€	31,95€	
❍ CoH Opposing Fronts	34,95€	31,95€	



Forma de pago ❐ Contra reembolso Urgente
(España peninsular 4,90€, Baleares 5,90€)

Ponte al día

Si tienes algún problema de compatibilidad con un título concreto y crees que las cosas deberían ir mejor de como van, tal vez la solución la tengas en alguna de las actualizaciones que este mes te proponemos. Una puesta al día es la mejor solución para que nuestro PC nos permita jugar sin problemas.

TARJETAS DE VÍDEO

1. **ASUS Serie ATI** • Ver. 8.401 para Windows 2000 y XP • 31 de Agosto de 2007 (82,08 MB)
   http://dlsvr01.asus.com/pub/ASUS/vga/ATI/ati8401_Vista32.zip
2. **ASUS Serie nVidia** • Ver. 163.71 para Windows 2000 y XP • 10 de Octubre de 2007 (37,45 MB)
   NUEVO http://dlsvr02.asus.com/pub/ASUS/vga/nVidia/nv16371_Win2KXP.zip
3. **ATI Catalyst** • Ver. 7.10 para Windows 2000 / XP • 11 de Octubre de 2007 (14,9 MB)
   NUEVO https://a248.e.akamai.net/f/674/9206/0/www2.ati.com/gamesite/7-10_xp32_dd_53250.exe
4. **ATI Catalyst Software Suite**• Ver. 7.10 para Windows Vista 32-bit • 11 de Septiembre de 2007 (41.2 MB)
   NUEVO https://a248.e.akamai.net/f/674/9206/0/www2.ati.com/gamesite/7-10_vista32-64_ccc_lang2_53258.exe
5. **MSI Serie nVidia GeForce 8 Series** • Ver. 162.18 para Windows 2000/XP • 6 de Agosto de 2007 (73,4 MB)
   http://download1.msi.com.tw/files/downloads/dvr_exe/NVIDIA_162.18_Win2KXP.zip
6. **nVidia ForceWare** • Ver. 163.71 para Windows 2000 / XP • 28 de Septiembre de 2007 (68,7 MB)
   NUEVO http://es.download.nvidia.com/Windows/163.71/163.71_forceware_winxp_international_whql.exe
7. **nVidia ForceWare para tarjetas Geforce 8800** • Ver. 163.71 para Windows 2000 / XP • 28 de Septiembre de 2007 (68,7 MB)
   NUEVO http://es.download.nvidia.com/Windows/163.71/163.71_forceware_winxp_international_whql.exe
8. **nVidia ForceWare para tarjetas Geforce 8800** • Ver. 163.69 para Windows Vista 32-bit • 18 de Septiembre de 2007 (56,0 MB)
   http://es.download.nvidia.com/Windows/163.69/163.69_forceware_winvista_32bit_international_whql.exe

TARJETAS DE SONIDO

1. **Sound Blaster Serie Audigy 2 / 4** • Ver. 02.09.0016 para Windows 2000 y XP • 9 de Octubre de 2006 (39,37 MB)
   http://files2.europe.creative.com/manualdn/Drivers/AVP/9497/0x193D93A7/SBAX_WBUP2_LB_2_09_0016.exe
2. **Sound Blaster Serie Audigy 2 / 4** • Ver. 02.12.002 para Windows Vista 32-bit • 16 de Marzo de 2007 (38,30 MB)
   http://files2.europe.creative.com/manualdn/Drivers/AVP/9908/0xF21D0420/SBAXVSD_PCDRV_LB_2_12_0002.exe
3. **Sound Blaster Serie X-Fi** • Ver. 2.09.0007 para Windows XP • 30 de Octubre de 2006 (43,53 MB)
   http://files2.europe.creative.com/manualdn/Drivers/AVP/9756/0xD563D33B/SBXF_PCDRV_LB_2_09_0007.exe
4. **Sound Blaster Serie X-Fi** • Ver. 2.15.0002 para Windows Vista 32-bit • 9 de Octubre de 2007 (51,09 MB)
   NUEVO http://files2.europe.creative.com/manualdn/Drivers/AVP/10076/0x33B9B65D/SBXF_PCDVT_LB_2_15_0002.exe

OTRAS ACTUALIZACIONES

1. **.NET Framework** • Paquete redistribuible Ver. 2.0 para todas las versiones de Windows • 22 de Marzo de 2006 (22,4 MB)
   http://www.microsoft.com/downloads (Es necesario validar la copia de Windows)
2. **DirectX** • Ver. 9.20.1057 para Windows 2000 y XP • 9 de Octubre de 2007 (10 Kb - 207,2 MB)
   NUEVO http://www.microsoft.com/downloads (Es necesario validar la copia de Windows)
3. **DirectX** • Ver. 10 de Junio de 2007 para Windows Vista 32-bit y 64-bit • 12 de Junio de 2007 (44 Kb - 41,4 MB)
   http://www.microsoft.com/directx (Es necesario validar la copia de Windows)
4. **Reproductor de Windows Media** • Ver. 11 para Windows XP y Vista • Noviembre de 2006 (24,60 MB)
   http://www.microsoft.com/windows/windowsmedia/es/player/download

COMPUTER HOY JUEGOS no puede garantizar que, tras su publicación, los archivos cambien de ubicación o tamaño.

ÚLTIMAS ACTUALIZACIONES • JUEGOS DE PC



La versión 2.2.1 de «World of Warcraft» es necesaria para poder jugar en Azeroth.



Con este parche se solucionan problemas de «Pro Cycling Manager 2007-2008».

1. **Age of Empires III** • Microsoft • Actualiza a la versión 1.11 • (181.2 MB).
   NUEVO http://www.3dgamers.com/sp/dlselect/games/ageofempires3/aoepatch1.11.zip.html
2. **Age of Empires III The War Chiefs** • Microsoft • Actualiza a la versión 1.04a • (19.8 MB).
   NUEVO http://www.3dgamers.com/sp/dlselect/games/ageofempires3wc/aoe3x-104a-spanish.exe.html
3. **ArmA Armed Assault** • Proein • Actualiza a la versión 1.08 • (519.9 MB).
   http://3dgxfer1p.3dgamers.com/3dgamers/games/arma/arma_internationalupdate105_108.rar
4. **Call of Juarez • Take2** • Actualiza a la versión 1.1.1.0 • (46,1 MB).
   http://3dgxfer1p.3dgamers.com/3dgamers/games/blazingangels/blazing_angels_pc_patch.exe
5. **Command and Conquer 3 Tiberium Wars** • Electronic Arts • Actualiza a la versión 1.02 • (22,5 MB).
   http://www.3dgamers.com/sp/dlselect/games/cc3tiberiumwars/cnc3_patch102_spanish.exe.html
6. **Company of Heroes** • Proein • Actualiza a la versión 1.50 • (83,1 MB).
   http://www.3dgamers.com/sp/dlselect/games/companyheroes/es_100_150_patch.exe.html
7. **Dreamfall The Longest Journey** • Friendware • Actualiza a la versión 1.60 • (1,7 MB).
   http://www.3dgamers.com/sp/dlselect/games/longestjourney/tlj-patch-160.exe.html
8. **FIFA 07** • Electronic Arts • Actualiza a la versión 1.1 • (6,2 MB).
   http://www.es.ea.com/downloads/2067/
9. **Genesis Rising** • Proein • Actualiza a la versión 1.044 • (8,35 MB).
   http://www.3dgamers.com/sp/dlselect/games/genesisrising/genesisrisingpatch_us_cd_1.02_1.044.exe.html
10. **Ghost Recon Advanced Warfighter 2** • Ubisoft • Actualiza a la versión 1.04 • (3,5 MB).
    http://www.3dgamers.com/sp/dlselect/games/ghostrecon4/ghost_recon_advanced_warfighter_2_1.03_to_1.04.exe.html
11. **NeverWinter Nights 2** • Atari • Actualiza a la versión 1.10 • (1,7 MB).
    NUEVO http://www.3dgamers.com/sp/dlselect/games/neverwinternights2/nwn2_pc_english_from106980_to1101115.rtp.html
12. **Loki** • Nobilis • Actualiza a la versión 1.0.6.0 • (94,8 MB).
    NUEVO http://www.3dgamers.com/sp/dlselect/games/loki/loki_multilangagepatch_v1.0.6.exe.html
13. **Overlord** • Codemasters • Actualiza a la versión 1.2 • (20,8 MB).
    http://www.3dgamers.com/sp/dlselect/games/overlord/overlord_v1.2patch.exe.html
14. **Pro Cycling Manager 2007-2008** • Friendware • Actualiza a la versión 1.0.2.1 • (27,3 MB).
    NUEVO http://www.3dgamers.com/sp/dlselect/games/procyclingman2007/setup-pcm2007-patch-cd-1.0.2.1.exe.html
15. **Quake 4** • Activision • Actualiza a la versión 1.4.1 • (20,8 MB).
    http://www.3dgamers.com/sp/dlselect/games/quake4/quake4-beta-141.exe.html
16. **Sid Meier's Civilization IV Beyond the Sword** • Take2 • Actualiza a la versión 3.03 • (85,2 MB).
    http://www.3dgamers.com/sp/dlselect/games/civilization4bts/civ4beyondtheswordpatch3.03_b.exe.html
17. **Supreme Commander** • THQ • Actualiza a la versión 1.1.3269 • (5,3 MB).
    NUEVO http://www.3dgamers.com/sp/dlselect/games/supremecommander/supcom_patch_1.1.3260_to_1.1.3269.exe.html
18. **Vampire The Masquerade Bloodlines** • Activision • Actualiza la versión 4.1 • (216,1 MB).
    NUEVO http://www.3dgamers.com/sp/dlselect/games/vampirebloodlines/vtmbup41.zip.html
19. **Warhammer Mark of Chaos** • Virgin Play • Actualiza a la versión 1.72 • (301,2 MB).
    http://www.3dgamers.com/sp/dlselect/games/warhammermarkchaos/warhammer_manualpatch_1.72.exe.html
20. **World of Warcraft** • VUG • Actualiza a la versión 2.2.3 • (2,01 MB).
    NUEVO http://www.3dgamers.com/sp/dlselect/games/worldofwarcraftbc/wow-2.2.2.7318-to-2.2.3.7359-eses-patch.exe.html

DIRECCIONES DE INTERNET

1. www.thesettlers.com
2. www.segarally.com
3. www.konami-pesclub.com/index.jsp
4. http://strangleholdgame.com/es
5. www.companyofheroesgame.com/main.php
6. www.riseandfallgame.com
7. www.markofchaos.com
8. www.callofduty.com/legacy5.html (inglés)
9. http://csi.ubisoft.com
10. www.hellgatelondon.com
11. www.es.ea.com
12. www.lotro-europe.com (inglés)
13. www.nobilis.es
14. www.kaneandlynch.com
15. www.lossims.com
16. www.fsinsider.com (inglés)
17. www.simon-the-sorcerer.com
18. www.commandandconquer.com (inglés)
19. www.logitech.com
20. www.asus.es
21. www.sitecom.com (inglés)
22. http://es.guildwars.com
23. http://es.europe.creative.com

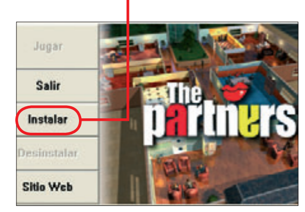
Cómo instalar el juego Partners

Este mes os regalamos con la revista «Partners», un simulador que te traslada a un bufete de abogados, un nido de víboras donde tendrás que trepar para lograr mejores casos y seducir a tus compañeras.

El mundo de los bufetes de abogados, con sus complejas relaciones, intrigas y ambiciones se refleja en este juego de estrategia. Dirigir el bufete no será nada fácil, deberás elevar su reputación profesional, sin descuidar las necesidades del personal, ni dejar que se te desmande nadie. ¿Serás capaz?.

Instalación

1 Una vez introducido el CD-ROM en el ordenador, se nos muestra la pantalla de comienzo del proceso. Para proceder a la instalación del juego pinchamos en 'Instalar'.

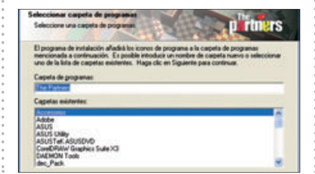


2 El sistema nos da la bienvenida mediante una pantalla. Para continuar, debemos pulsar sobre Siguiente >.

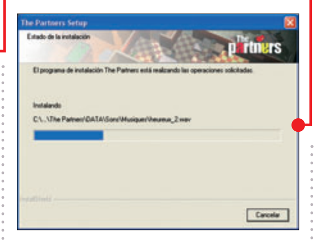
3 Se muestra ahora la licencia de uso del programa. Si estamos de acuerdo, aceptaremos haciendo clic en Sí.

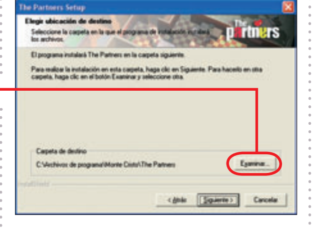
4 El programa se va a instalar por defecto en la ruta C:\Archivos de programa\Monte Cristo\The Partners. Para modificarla pinchamos en Examinar >. Una vez finalizado, pulsamos en Siguiente >.

5 Escogemos el grupo de programas del menú inicio y pinchamos en el botón Siguiente > para continuar.

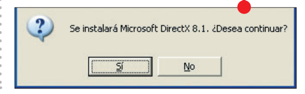


6 Durante unos instantes se procede a la copia de archivos al disco duro. Una vez haya concluido, el sistema nos preguntará si queremos colocar un acceso directo en el escritorio.





7 Ahora, se nos preguntará si queremos instalar los DirectX 8.1. Escogemos la opción adecuada a nuestro caso.





REQUISITOS MÍNIMOS

SO: WIN 95/98/2000/ME/XP
CPU: PENTIUM II 350 MHZ
RAM: 64 MB
VÍDEO: TARJETA 3D DE 16MB
AUDIO: TARJETA 16 BIT

8 Tras finalizar el proceso, el sistema nos pedirá que reiniciemos el ordenador.



9 Pinchamos en Finalizar para concluir la instalación.

10 Para lanzar el juego en sucesivas ocasiones, pulsaremos en Inicio, Programas, Monte Cristo, Partners.



Preguntas más frecuentes

En esta sección planteamos los problemas más frecuentes que pueden darse al instalar un juego y las soluciones para resolverlos. Este mes nos anticipamos a los posibles conflictos que se puedan dar con «Partners».

Problema: Algunos chasquidos ensucian el sonido durante el juego y, en algunas ocasiones, no se oye correctamente.
Solución: Se han detectado algunos molestos problemas de sonido con tarjetas integradas en placa base provistas de chipset Yamaha. Para solventar este contratiempo, lo mejor será descargarte e instalar los últimos controladores disponibles para tu modelo de tarjeta de sonido desde la página web del fabricante.

Problema: Durante el juego observo que hay algunos defectos gráficos graves en determinados momentos, similares a transparencias en los objetos.





Solución: Este problema se debe a un error en el control del Vertex Shader por parte de algunos modelos gráficos de nVidia. Para solucionar este tipo de fallo, debes deshabilitar esta opción en las propiedades de aceleración Direct3D de tu modelo gráfico, al cual podrás acceder a través de las opciones avanzadas del menú de propiedades de pantalla.

Problema: Cuando procedo a la instalación, durante el proceso de copia de archivos al disco duro, el sistema se detiene y no prosigue con la tarea.
Solución: Cuando la copia de archivos se detiene puede deberse a tres causas distintas. La primera de ellas es por falta de espacio en el disco duro. Comprueba que no esté lleno y, si anda a tope, procede a la desinstalación de aquellos programas que ya no uses (ocupan sin motivo un espacio muy necesario). Otra razón podría ser que se estén copiando archivos en una zona de sectores defectuosos del disco; para solucionar este problema ejecuta Scandisk para que identifique y anule estos sectores en mal estado. La última causa posible es la suciedad en la superficie de lectura del disco. Procede a limpiarla suavemente con un trapo y sin usar ningún producto abrasivo.



SERVICIO DE ATENCIÓN TÉCNICA

Para resolver cualquier problema relacionado con el CD podéis contactar con nuestro SAT por e-mail: **sat.chjuegos@axelspringer.es**, o por correo a: COMPUTER HOY JUEGOS. C/ Santiago de Compostela, 94 -28035 Madrid

PRÓXIMO NÚMERO


Las batallas navales son divertidísimas, sobre todo cuando embestimos al enemigo para hundirle o abordarle.


Hay que colocar bien a las unidades en el mapa o seremos pasto de los gusanos a las primeras de cambio.


Los asedios son fundamentales para conquistar las plazas enemigas. Con una torre de asalto nos servirá.



¡¡ASÍ SERÁ EL NUEVO JUEGO DE ESTRATEGIA DE FX INTERACTIVE!!

Sparta

¡LO HEMOS JUGADO! LAS PANTALLAS MÁS IMPRESIONANTES

ESTRATEGIA • La batalla de las Termópilas es el escenario perfecto para divertirnos a lo grande con este juego de estrategia histórica.

Leónidas, el espartano, y el valle de las Termópilas son los dos nombres clave de esta apasionante e histórica batalla entre los soldados de Esparta y las tropas persas, comandadas por Jerje. Corría el año 480 a.C. y los persas, victoria a victoria, habían alcanzado una hegemonía casi total sobre el Mediterráneo.

Lo que no esperaban es que en el pequeño valle de las Termópilas 300 soldados profesionales de Esparta se atrevieran a hacer frente a su ejército, formado por 250.000 hombres.

Con «Sparta» reviviremos la legendaria batalla en tres campañas distintas protagonizadas por espartanos, persas y egipcios.

NO TE LO PIERDAS

El mes que viene te mostramos lo nuevo de FX Interactive, que nos presentó en rigurosa exclusiva todas las novedades que ha incorporado y que aparecerán en la versión española. Destacar la "pausa táctica" durante el combate, un interfaz mucho más completo y una traducción, doblaje y puesta en escena fantástica. Estrategia pura y dura para una contienda mítica.

LAS CLAVES DE SPARTA

- Un apasionante marco histórico: la batalla de las Termópilas entre Esparta y Persia.
- Estrategia bélica 100% con cientos de unidades al mismo tiempo en pantalla.
- El trabajo de FX mejorando la traducción, interfaz y elementos de juego ("pausa táctica").

PRÓXIMO NÚMERO

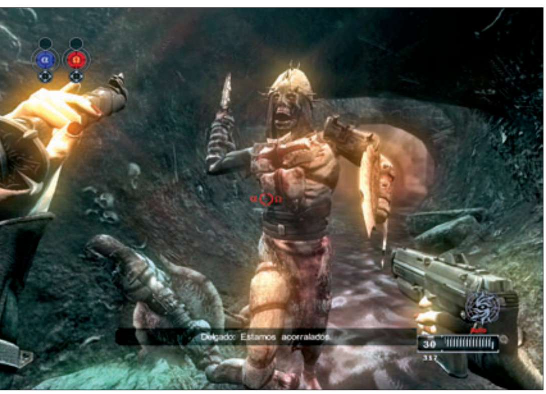


Clive Barker's Jericho

Por fin hemos jugado con uno de los mejores títulos de acción de la temporada. Controla a un poderoso equipo y guíalo a través de la peor pesadilla que puedas imaginar. ¿Preparado?



Lucha contra bestias y demonios con tus armas y sácale partido a las distintas habilidades de tu equipo de combate.



Entra en el mismísimo infierno y enfréntate a los jefes más alucinantes de los últimos tiempos. ¡¡Tienes que sobrevivir!!

TRUCOS



Empire Earth III

Convertir a tu pueblo en el más poderoso de la Tierra no es una tarea sencilla. Hace falta investigar mucho, ganar batallas y... mirar los trucos que os tenemos preparados para el próximo mes. El futuro de la Humanidad está en tus manos.

GUÍA DE COMPRAS



Más de 100 juegos para PC

La Guía de Compras más completa que existe con toda la información que necesitas: descripción, precio, información, PEGI, la nota de calidad, su relación precio/calidad y los juegos más vendidos en el mundo.

HARDWARE

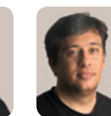


Procesadores

Si quieres mejorar tu ordenador instalando un procesador de última generación, no te pierdas esta Comparativa. Con ella, sabrás cuál es el que mejor rendimiento tiene y el que mejor se adapta a tus necesidades. No te lo pierdas.

Computer Hoy Juegos

STAFF

Cristina M. Fernández
Directora Editorial

José Luis Sanz
Director




Juan Carlos Sanz
Jefe de Sección

Ignacio Hernández
Redactor

Gustavo Bernaldo
Redactor




Alvaro Menéndez
Jefe de Maquetación

María Lasa
Maquetadora

Secretarias de Redacción: **Ana Torremocha, Mª Jesús Arcones**

E-Mail: expertos.CHjuegos@axelspringer.es
E-Mail: cartas.CHjuegos@axelspringer.es
CHjuegos@axelspringer.es
Servicio de asistencia Técnica:
E-Mail: sat.CHjuegos@axelspringer.es
Colaboradores: **Rafael García, Elsa Romero, Pablo Leceta**
Coordinación de Producción: **Roberto Rodas**

EDITA

axel springer
Axel Springer España S.A.

Directora General: **Mamen Perera**
Director de Publicaciones de Videojuegos: **Amalio Gómez**
Directora Editorial: **Cristina M. Fernández**
Subdirector General Económico-Financiero: **José Aristondo**
Director de Producción: **Julio Iglesias**
Directora de Distribución: **Virginia Cabezón**
Director de Sistemas : **Javier del Val**
Subdirectora de Márketing : **Belén Fernández Zori**

Director Comercial: **Jose E. Colino**
Directora de Ventas: **Mayte Contreras**
Directora de Publicidad: **Mónica Marín**
Jefe de Publicidad: **Rosa Juárez**
Coordinación de Publicidad: **Mónica Saldaña**

Santiago de Compostela, 94 - 28035
Madrid • Tel. 902 11 13 15 - Fax. 902 11 86 32
REDACCIÓN
Santiago de Compostela, 94 - 28035
Madrid • Tel. : 902 11 13 15 • Fax: 902 12 04 48
SUSCRIPCIONES
E-Mail: suscripcion@axelspringer.es • Web: www.axelspringer.es
Tel: 902 540 777 Fax: 902 540 111
DISTRIBUCIÓN
DISPAÑA, Avda. Llano Castellano, 43, 2ª planta
28034 - Madrid • Tel: 91 417 95 30
Transporte: **Boyaca** Tel.: 91 747 88 00
IMPRESIÓN
Rivadeneyra S.A., C/ Torneros 16, Pol. Industrial Los Ángeles
28906 - Getafe (Madrid)

Depósito legal: M-4559-01
Esta Revista se imprime en Papel Ecológico Blanqueado sin cloro.
12/2007
Printed in Spain



HOBBY PRESS es una marca de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.



